



25m Snabbpistol

Mixade lag

Reglemente, se även kap 6

Allmänt

1. **Disciplin** Pistol
2. **Typ av gren** Mixade lag
3. **Benämningar** 25m Snabbpistol, mixade lag.
25m Snabbpistol, mixade lag junior
4. **Antal skyttar:** Två lagmedlemmar, en av vardera kön.
5. **Antal omgångar** Två omgångar.
Kvalificeringsomgång (genomförs i två delar)
Final (består av Bronsmedaljmatch respektive Silver/Guldmedaljmatch).
6. **Tavlor** Tävlingen skjuts på EST (SvSF: Vid skjutning på papper enl lämpliga anpassningar).
7. **Banor** Kvalificeringsomgång skjuts på skjutbanan, finaler på finalbana. (SvSF: Final kan genomföras på skjutbana)
8. **Särskiljning** Särskiljning för kvalificering till nästa omgång sker enligt regel 6.15.
9. **Markering** Heltalsmarkering i kvalificering.
10. **Funktionsfel** Funktionsfel i kvalificering hanteras enligt regel 6.12.
11. **Kvalificering, del 1**
Skyttarna placeras enligt startlista, laget disponerar en bana. (SvSF, vid papperstavlor så fördelas skyttar ut enligt bankapacitet och skjutning/markering sker skjutlagsvis på mest optimala sätt)

Skyttarna till Skjutlinjen

Skyttarna kallas till skjutlinjen tio minuter före start.

Förberedelse och provskottstid

Förberedelse och provskottstid tre minuter.

Antal matchskott Varje skytt skjuter två serier på 8, 6 samt 4 sekunder, totalt 30 skott/skytt, 60 skott/ lag. Skyttet sker enskilt på skjutledarens kommando.

Lagets samlade resultat räknas.

Särskiljning enligt regel 6.15, där båda skyttarnas resultat slås samman.

Det åtta bästa lagen går vidare till omgång 2, övriga lag avlägsnar sin utrustning från banan.

12. Kvalificering del 2

Efter 10 minuters paus när ev protester reds ut och banan iordningställs.

Skyttarna till sina platser

Skjutledaren kommenderar "**Intag era platser**" fem minuter före starttiden. "**Tre minuters förberedelse och provskottstid (?) Start**". (Övers not: Rimligen endast förberedelsetid).

Antal matchskott Varje skytt skjuter två serier på 6 samt 4 sekunder, totalt 20 skott/skytt, 40 skott/ lag. Skyttet sker enskilt på skjutledarens kommando.

Kvalificering till Final De fyra bästa lagen går vidare, de två bästa till Guldmedaljmatch och lagen på 3:e o 4:e plats till Bronsmedaljmatch

13. Final (Medaljmatcher)

Bronsmatchen genomförs först, matcherna genomförs på samma sätt och kommandon anpassas efter vilken match som genomförs. Alla åtta skyttarna med all utrustning måste anmäla sig vid förberedelseområdet 30 min före start av bronsmatchen. Varje lag får ha en coach. Om inte alla skyttarna anmäler sig i tid ska två poäng dras från första serien för laget.

Om prisutdelning följer direkt efter finalen ska skyttarna även ha klädsel för ceremonin. Jury genomför utrustningskontroller så fort skyttarna anmält sig. Nya Bib (nummerlappar), numrerade 1-4 efter placering, 1₁, 1₂, 2₁, 2₂ osv samt nationsbeteckning.

14. Format på medaljmatcherna

Man skjuter med träff/miss, där träffytan motsvarar 9,7 (SvSF Om inte finalspegel eller decimaltolk finns tillhanda, kan ring 10 eller 9 användas som träffområde).

Tävlingen genomförs med 4 sekunders serier, lagskytt till vänster skjuter först. Laget fördelar vem som står till vänster resp höger.

Det lag som har flest träff/ serie får två poäng, en poäng vardera vid lika.

Det lag som först når minst 16 poäng vinner matchen.

15. Särskiljning

Vid lika resultat fortsätter matchen genom att varje skytt skjuter ytterligare serier tills särskiljning nås.

16. Genomförande av medaljmatcher

Bronsmedaljmatchen genomförs först

Laget som placerade sig 3:a på den vänstra banan (A), 4:an på den högra (B).

Skyttarna i Bronsmedaljmatchen ska 15 minuter före start få placera ut sin utrustning på banan. De ska sedan återgå till samlingsplatsen. Inga väskor etc får lämnas kvar.

Tidigast fem minuter efter Bronsmedaljmatchen är avgjord, och banan är klar får skyttarna i Guldmedaljmatchen placera ut sin utrustning. De ska sedan återgå till samlingsplatsen. Inga väskor etc får lämnas kvar.

Laget som placerade sig 1:a på den vänstra banan (A), 2:an på den högra (B).

Medaljmatcherna genomförs på samma sätt.

17. Presentation av medaljörer

Alla sex medaljörerna samlas i mitten av banan, jurymedlem säkerställer att skyttarna ställer sig för fotografering.

Speaker presenterar medaljörerna individuellt. Skyttar får hantera vapen, med anbringade säkerhetslinor.

“Bronsmedaljörer, representerande är:.....”

“Silvermedaljörer, representerande är:.....”

“Guldmedaljörer, representerande är:.....”

18. Timeout

Coach eller skytt får begära “Timeout” genom att räkka upp handen under den tid speaker kommenterar. Varje skytt/coach får begära en timeout under medaljmatchen.

Coach får då gå fram till skytten och samtala under maximalt trettio sekunder. Om ena skytt/coachen begär timeout, får den andra coachen utnyttja den tiden. Detta påverkar inte möjligheten för den andra att begära en egen timeout.

Jurymedlem kontrollerar tid för timeout.

19. Musik & publikstöd

Under kvalificeringsomgångar och finaler ska det spelas musik (SvSF OBS STIM regler). En entusiastisk och jublande publik uppmuntras och rekommenderas under finalerna.

20. Funktionsfel

Funktionsfel får inte hävdas under provserie. Under tävlingsserier får ett funktionsfel hävdas (godkänt eller icke godkänt). Om funktionsfelet godkänns skjuts serien om omedelbart medan övriga skyttar står kvar på sina platser. Skytten har 15 sekunder på sig att göra sig klar för omskjutning. Vid ev nya funktionsfel fortsätter skjutningen utan beaktande av detta och träff markeras.

Vid icke godkänt funktionsfel sker markering.

(Övers not: det framgår inte om kvalificeringsomgång resp medaljmatcher är två olika matcher eller inte.)

21. Bestraffningar

I kvalificeringsomgång, om magasin fylls på före kommando ladda/start eller efter Stopp ska annulleras och -2p på den första match serien. Under medaljmatcher, skott före "Start" eller efter "Stopp" markeras som noll. Alla övriga bestraffningar enligt ISSF regelverk.

22. Oegentligheter

ISSF Allmänna tekniska regler gäller i alla övriga fall som inte särskilt regleras i detta reglemente.

Översättarens not: Detta är en ganska tidig utgåva av Finalregler, de är ganska knapphändigt beskrivet om genomförande av match. I grunden ska de regler som gäller för individuella tävlingar tillämpas, dvs i detta fall med att under finaler ladda magasin på ett kommando och sedan löpande under match. Skjutning sker på "samma tavla" av flera skyttar med elektronisk markering. I Sverige får vi anpassa efter givna förutsättningar på skjutbanor, och vid papper skjuta gemensamt skjutlagsvis och markera. Utnyttja skjutbanan på effektivaste sätt. Numreringen på de sista punkterna stämmer inte med Engelska originalet, men blir mer lika andra reglementen.