



## 25m Sportpistol

### lag

#### Reglemente, se även kap 6 och kap 8

#### 1. Allmänt

(Not: Då det inte anges, så skjuts både grundomgångar och final/medaljmatcher som femskottsserier enligt 8.7.6.4 mfl. I Engelska originalet används ej punkter på reglerna, liksom att turordning i Svenska översättningen är annorlunda, dock överensstämmer reglerna. Där inget annat specificeras här så gäller ISSF regler för sportpistol.)

- a) 25m Sportpistol lag består av två delar, kvalificering och final.
- b) Lagen består av tre deltagare av samma kön från samma nation.
- c) Lagresultat utgörs av sammanlagda poäng för varje skytt, dvs 15 skott/serie

#### **Banor**

- a) 25m banor används för matchen.

#### **Tavlor**

- a) EST ska användas (SvSF papperstavlor kan användas med SvSF korrigeringar, ange taveltyp i anmälan) .

#### **Markering i kvalificering**

- a) Markering sker med heltal, resultat förs inte vidare till finalen.

#### **Markering i final**

- a) Markering sker träff/miss, motsv 10,2 poäng. (SvSF Finalspegel med träff 10,3 får användas, om inte finalspeglar eller decimaltolk finns tillhanda, kan ring 10 eller 9 användas som träffområde).
- b) I finalen börjar alla lag på 0 poäng.

#### 2. Kvalificering

Kvalificeringsomgång del 1 genomförs som en 30 skottsmatch per skytt delad på två omgångar om vardera 15 skott. (8.7.6.4)

##### **Kvalificeringsomgång, omgång 1**

- a) Förberedelsetid 3 minuter
  - b) Provserier,
    - En femskottsserie precision
    - En femskottsserie snabbskjutning (anges inte, men rimligen före snabb)
- Match
- Tre precisionsserier följt av tre snabbserier, totalt 90 skott/ lag.
  - Skyttarna står på platser bredvid varandra och skjuter oberoende av varandra,
- c) De åtta bästa lagen går vidare till kvalificering omgång två.
  - d) Resultaten från omgång ett förs inte vidare till omgång två.

**Kvalificeringsmatch, omgång 2**

- a) Alla lag börjar om på noll poäng.
- b) Förberedelsetid 3 minuter.
- c) Provserie, en femskottsserie snabbskjutning  
Match
- d) Tre snabbserier, totalt 45 skott/ lag.
- e) De fyra bästa lagen går vidare till final
- f) Särskiljning enligt regel 6.14.
- g) Funktionsfel enligt regel 6.12.

**3. FINAL**

(SvSF: Konceptet bygger på två stycken ställ med fem EST tavlor i en finalhall, vid papperstavlor nyttjas tillgänglig bankapacitet, och serier skjuts på ett utifrån tillgänglig bankapacitet optimalt sätt på gemensamt kommando. Båda medaljmatcherna kan skjutas parallellt)

- a) Finalen består av en bronsmatch följt av en guldmedaljmatch. Matcherna genomförs på samma sätt.
- b) Lagen rankade 1:a och 2:a efter kvalificering omgång 2 skjuter mot varandra i guldmedaljmatchen
- c) Lagen rankade 3:a och 4:a efter kvalificering omgång 2 skjuter mot varandra i bronsmedaljmatchen
- d) Alla tolv skyttar som kvalificerar sig till finalen ska anmäla sig på förberedelseområde med all nödvändig utrustning senast 30 min före utsatt starttid. ISSF regler för sen rapportering gäller (6.16.1.3).
- e) För Bronsmedaljmatchen, laget på 3:e plac efter kvalificering del 2 skjuter på bana A, B och C. Laget på 4:e bana på D, E och F.
- f) För guldmatchen, laget på 1:a plac efter kvalificering del 2 skjuter på bana A, B och C. Laget på 2:a bana på D, E och F.

**Markering i final**

- a) Man skjuter femskotts serier. Markering sker träff/miss, motsv 10,2 poäng. (SvSF Finalspegel med träff 10,3 får användas. Om inte finalspegel eller decimaltolk finns tillhanda, kan ring 10 eller 9 användas som träffområde). Det lag som erhåller flest träff, erhåller två poäng (en poäng vardera vid lika).
- b) Det lag som först uppnår minst 16 poäng vinner, vid lika skjuts ytterligare serier.

**Timeout**

- a) Coach eller skytt får under medaljmatch begära en timeout genom att lyfta sin hand under den tid speaker kommenterar efter en serie (OBS ej provserie).
- b) Coach får gå fram och diskutera med skytt under max en minut.
- c) Annan coach får utnyttja begärd timeout, utan att det påverkar möjligheten att begära egen timeout.
- d) Tid för timeout kontrolleras av jury.

**Medaljmatchernas format**

- a) Bronsmedaljmatchen genomförs först
- b) Skyttarna i bronsmedaljmatchen, eller deras coacher, ska få tillträde till finalbanan för att placera ut sin utrustning senast 15 min före starttid. De ska sedan lämna banan och invänta inmarsch. Inga väskor eller lådor får lämnas på finalbanan.
- c) Skyttarna i guldmedaljmatchen, eller deras coacher, ska få tillträde till finalbanan för att placera ut sin utrustning tidigast fem minuter efter att bronsmedaljmatchen avgjorts och bronsmatch skyttarna plockat bort sin utrustning. De ska sedan lämna banan och invänta inmarsch. Inga väskor eller lådor får lämnas på finalbanan.
- d) De båda medaljmatcherna genomförs på samma sätt.

**Presentation av medaljörer**

- a) Alla tre medaljörerna samlas i mitten av banan, jurymedlem säkerställer att lagen ställer sig i ordning för fotografering. Speaker presenterar medaljörerna individuellt. Skyttar får hantera vapen, med anbringade säkerhetslinor.

**Funktionsfel under finaler**

- a) Funktionsfel får inte hävdas under provserier. Skytt får hävda endast ett funktionsfel under finalens olika delar, i enlighet med ISSF regler. Vid funktionsfel ska en funktionär avgöra om funktionsfelet är godkänt eller icke godkänt. Eventuell omskjutning sker omedelbart, medan övriga skyttar avvaktar och markering sker gemensamt. Skytten har 15 sekunder på sig att göra sig klar för omskjutning. Vid ytterligare funktionsfel markeras de träffar som finns, ingen omskjutning sker. Om funktionsfelet inte godkänns, ska avdrag göras med två träff från den serien (Not det anges ej om det är för skytt eller lagresultatet)

**Bestraffningar**

- a) I finaler ska skott avfyrate före START eller efter STOPP kommando markeras som bom. Alla övriga bestraffningar enligt ISSF regelverk.

**Musik & publikstöd**

- a) Under kvalificeringsomgångar och finaler ska det spelas musik (SvSF OBS STIM regler). En entusiastisk och jublande publik uppmuntras och rekommenderas under finalerna.