



FINALREGLER FÖR OLYMPISK SKEET INDIVIDUELLT

Gäller från 2022-07-01

TÄVLINGEN

Den individuella skeettävlingen består av grundomgång och finalskjutning.

GRUNDOMGÅNG

Grundomgången genomförs enligt gällande lerduveregler (kapitel 9.10) om inget annat framgår av dessa regler.

Tävlingen omfattar totalt 125 duvor skjutna under 2 eller 3 dagar i 5 serier om 25 duvor.

Efter grundomgångens 125 duvor kvalificerar sig de åtta (8) bästa skyttarna för finalskjutning. Lika resultat för plats 1 till 8 ska avgöras med särskjutning enligt reglerna för skeet (särskjutning innan final på station 4).

Skjutordningen i denna särskjutning bestäms av resultatet i grundomgången (skytt med bäst placering skjutet först). Om några har skjutit fullt eller om placeringen inte kan avgöras med "bäst sista serie" ska skjutordningen i särskjutningen bestämmas genom lottning.

Om det blir mer än en särskjutning ska den högre placeringen avgöras först.

De 8 skyttar som kvalificerats sig för finalen tilldelas nya startnummer 1-8 efter resultatet i grundomgången och ev. särskjutningar.

FINALOMGÅNG

SvSF: Full finalomgång skjuts bara om det är 12 eller fler startande i klassen. Vid 4 till 12 startande skjuts enbart medaljmatch med de 4 bästa skyttarna med startordningen enligt resultatet i grundomgången.

Finalomgången består av 2 semifinaler med 4 skyttar i varje samt en medaljmatch med 4 skyttar. Dessa finaler ska skjutas på finalbanan.

SEMIFINALER (SEMIFINAL 1 och SEMIFINAL 2) – 4 skyttar i varje

Semifinal 1 sätts samman av skyttarna med placering 1, 3, 5, 7 efter grundomgången.

Semifinal 2 sätts samman av skyttarna med placering 2, 4, 6, 8 efter grundomgången.

Semifinal 1 skjuts först följd av semifinal 2. Innan varje semifinal får skyttarna se duvorna och provskjuta.

Skjuttiden för varje station är 30 sekunder (som övervakas av en nedräkningsklocka enligt reglerna [[SvSF: Tillämpas inte i Sverige](#)]).

Skyttarna startar om med **resultatet 0** och skjuter dubbléer i serier och skyttar elimineras efter hand tills 2 segrare har utsetts enligt nedan:

Serie 1: 20 duvor

De 4 skyttarna skjuter i nummerordning 20 duvor (10 dubbléer) enligt följande mönster:

Station 3: 4 duvor (1 normal och en omvänd dubblé)

Station 4: 2 duvor (1 normal dubblé)

Station 5: 4 duvor (1 normal och en omvänd dubblé)

Station 3: 4 duvor (1 normal och en omvänd dubblé)

Station 4: 2 duvor (1 omvänd dubblé)

Station 5: 4 duvor (1 normal och en omvänd dubblé)

Efter första serien på 20 duvor (10 dubbléer) elimineras skytten med minst antal träffade duvor. Vid lika resultat elimineras skytten med sämre placering i grundomgången (**högst** startnummer).

Serie 2: 10 duvor

De återstående 3 skyttarna fortsätter att skjuta 10 duvor (5 dubbléer) enligt följande mönster:

Station 3: 4 duvor (1 normal och en omvänd dubblé)

Station 4: 2 duvor (1 normal dubblé)

Station 5: 4 duvor (1 normal och en omvänd dubblé)

Efter andra serien på 10 duvor (5 dubbléer) elimineras skytten med minst antal träffade duvor av de 30 (20 + 10 = 30) skjutna duvorna.

Lika resultat på 3:e plats särskiljs med särskjutning enligt lerduvereglerna för särskiljning efter final (regel 9.18.3.3) Skyttarna skjuter i startnummerordning och lägst startnummer börjar.

De två skyttarna med placering 1 och 2 i varje semifinal är kvalificerade för Medaljmatchen

De 4 skyttar som eliminerats (2 från varje semifinal) får placering 5,6,7,8 efter sitt resultat i semifinalen. Skyttar med lika resultat i semifinalen får placering efter sin placering efter grundomgången.

MEDALJMATCH – 4 skyttar

Startordningen i medaljmatchen avgörs av resultaten i semifinalerna (högst resultat skjuter först- lägst startnummer). Om semifinalresultaten är lika avgörs startordningen av resultatet efter grundomgången.

Finalisterna får nya startnummer 1 – 4.

Skjuttiden för varje station är 30 sekunder (som övervakas av en nedräkningsklocka enligt lerduvereglerna). [SvSF: Nedräkningsklocka tillämpas inte i Sverige](#).

Skyttarna startar om **med resultatet 0** och skjuter dubbléer i serier och skyttar elimineras efter hand tills vinnare (Guld, Silver, Brons, 4:a) har utsetts enligt nedan:

Serie 1: 20 duvor

De 4 skyttarna skjuter i nummerordning (enligt resultat i semifinalerna) 20 duvor (10 dubbléer) enligt följande mönster:

Station 3: 4 duvor (1 normal och en omvänd dubblé)

Station 4: 2 duvor (1 normal dubblé)

Station 5: 4 duvor (1 normal och en omvänd dubblé)

Station 3: 4 duvor (1 normal och en omvänd dubblé)

Station 4: 2 duvor (1 omvänd dubblé)

Station 5: 4 duvor (1 normal och en omvänd dubblé)

Efter första serien på 20 duvor (10 dubbléer) elimineras skytten med minst antal träffade duvor och blir **4:a**. Vid lika resultat elimineras skytten med sämre placering i semifinalen (högst startnummer).

Serie 2: 10 duvor

De återstående 3 skyttarna fortsätter att skjuta 10 duvor (5 dubbléer) enligt följande mönster:

Station 3: 4 duvor (1 normal och en omvänd dubblé)

Station 4: 2 duvor (1 normal dubblé)

Station 5: 4 duvor (1 normal och en omvänd dubblé)

Efter andra serien på 10 duvor (5 dubbléer) elimineras skytten med minst antal träffade duvor av de 30 (20 + 10 = 30) skjutna duvorna (Bronsmedaljör). Vid lika resultat blir skytten med sämre placering i semifinalen (högst startnummer) placerad 3:a.

Serie 3: 10 duvor

De återstående 2 skyttarna fortsätter att skjuta 10 duvor (5 dubbléer) enligt följande mönster:

Station 3: 4 duvor (1 normal och en omvänd dubblé)

Station 4: 2 duvor (1 omvänd dubblé)

Station 5: 4 duvor (1 normal och en omvänd dubblé)

Efter tredje serien på 10 duvor (5 dubbléer) elimineras skytten med minst antal träffade duvor av de 40 (20 + 10 + 10 = 40) skjutna duvorna (Silvermedaljör) och vinnaren blir Guldmedaljör.

Lika resultat för Guld/Silver särskiljs med särskjutning enligt lerduvereglerna för särskiljning efter final (regel 9.18.3.3) Skyttarna skjuter i startnummerordning och lägst startnummer börjar.

"Golden Hit"

Om vinnaren (guldmedaljören) kan utses matematiskt innan alla duvorna har skjutits av de två skyttarna, ska matchen stoppas av ansvarig juryledamot och "Golden Hit" ska deklarerars.

Guld- och Silvermedaljörerna presenteras av speakern.

INSTÄLLESETID, AMMUNITIONSKONTROLL, PRESENTATION OCH KOMMENTERING

De 8 skyttarna i finalomgången eller deras lagledare ska anmäla sig för ammunitionskontroll på finalbanan senast **30 minuter** innan starttiden för Finalen (semifinal 1). Vid detta tillfälle delar juryn ut nummerlappar till de kvalificerade skyttarna.

Juryn ska instruera skyttarna eller deras lagledare att placera all sin ammunition i numrerade lådor (motsvarande startnumret). Juryn tar därefter ammunition för kontroll och utför utrustningskontroll. Ammunitionskontrollen ska vara avklarad innan skyttarna presenteras.

Skyttarna får lämna finalbanan men de som tävlar i semifinal 1 måste återvända till finalbanan senast **15 minuter** innan semifinal 1 startar.

Ingen ytterligare ammunition får tas med till finalbanan.

De 4 skyttarna i semifinal 2 måste återvända till finalbanan senast när semifinal 1 börjar.

De fyra finalisterna som ska skjuta medaljmatchen ska anmäla sig senast 10 minuter efter att semifinal 2 har skjutits färdigt. Därefter sker visning av duvor, provskjutning och presentation.

Under presentationen måste skyttarna vara redo att gå fram innan de ropas upp en och en.

Juryn ska tillse att skyttarna står i rätt ordning.

Skyttarna går in på banan en och en medan speakern presenterar dem för publiken. Skyttarna ska stå kvar med ansiktet mot publiken tills alla skyttarna, ansvarig juryledamot och domaren har presenterats.

En poängs avdrag ska göras från den först träffade duvan i finalomgången om inte skyttens ammunition finns på plats 30 minuter innan starten av semifinal 1, och/eller om skytten inte anmäler sig i tid på finalbanan enligt dessa regler.

Under både semifinal och medaljmatch ska resultaten kommenteras (max en minut) efter varje omgång med 5 dubbléer (efter station 5).

MUSIK OCH PUBLIKSTÖD

Under semifinalerna och medaljmatchen ska musik spelas. Tekniska delegaten ska godkänna musiken. Entusiastiskt stöd från publiken uppmuntras och rekommenderas under finalskjutningarna.

FUNKTIONSFEL UNDER FINALOMGÅNGEN

- a) Om domaren beslutar att ett gevärs- eller ammunitionsfel ej är orsakat av skytten, ska finalen uppskjutas och skytten ska ges **tre (3) minuter** att reparera sitt gevär eller skaffa ett annat godkänt gevär. Om detta inte kan ske inom **tre (3) minuter** måste skytten utgå.
- b) Efter att felaktigheten är åtgärdad eller skytten utgått fortsätter finalen. En skytt som utgått får det resultat som han uppnått när felet inträffade.
- c) Skytten tillåts ha två godkända funktionsfel i finalen inklusive ev. efterföljande sarskjutning, oavsett om han försökt att reparera felet.
- d) varje regelrätt duva där det inträffar ytterligare gevärs- eller ammunitionsfel skall dömas **BOM** antingen skytten försökt skjuta eller ej.

PROTESTER UNDER SEMIFINALER OCH MEDALJMATCH

- a) Om en skytt är oenig med domarens beslut angående **TRÄFF, BOM eller NY DUVA**, måste han protestera **innan nästa skytt skjuter**, genom att sträcka upp armen och säga **"PROTEST"**
- b) Domarens ska då tillfälligt stoppa skjutningen och, efter att han hört sidodomarnas åsikt, fatta ett slutgiltigt beslut. Ingen protest accepteras om nästa skytt har skjutit
- c) Varje annan protest från skytt eller lagledare ska omedelbart avgöras av Finalprotestjuryn. Finalprotestjuryns beslut är slutgiltigt och kan ej överklagas.
- d) Om en protest i finalen, gällande annat än **TRÄFF, BOM eller NY DUVA**, avslås ska skytten bestraffas med två (2) poängs avdrag som görs på de två (2) senast träffade duvorna.
- e) De gällande VAR-reglerna (9.18.4) ska följas både i semifinalerna och medaljmatchen.
SvSF: VAR tillämpas inte i Sverige

DUVORNA

Grundomgång: Normala duvor

Finalomgång: Flashduvor

OFÖRUTSEDDA HÄNDELSER

ISSF:s tekniska regler gäller för de fall som inte omfattas av ovan nämnda regler. Protester avgörs av juryn enligt reglerna för varje gren.