



50m ligg Mixade lag

Reglemente, se även kap 6

Mixade lagtävlingar arrangeras för senior respektive junior.

Allmänt

1. **Disciplin** Gevär
2. **Typ av gren** Mixade lag
3. **Benämningar** 50m ligg, mixade lag.
4. **Antal skyttar:** Två lagmedlemmar, en av vardera kön.
5. **Antal omgångar** Två omgångar.
Kvalificeringsomgång (genomförs i två delar)
Final (består av Bronsmedaljmatch respektive
Guldmedaljmatch).
6. **Tavlor** Tävlingen skjuts på EST (SvSF: Vid skjutning på papper
enl lämpliga anpassningar).
7. **Banor** Kvalificeringsomgångar skjuts på skjutbanan, finaler på
finalbana. (SvSF: Final kan genomföras på skjutbana)
8. **Särskiljning** Särskiljning för kvalificering till nästa omgång sker
enligt regel 6.15.
9. **Markering** Decimaltal.
10. **Funktionsfel** Funktionsfel i kvalificering hanteras enligt regel 6.12. Ingen extra tid
ges för reparationer.
11. **Kvalificering, del 1**
Skyttarna placeras enligt startlista, lagskyttarna står på platser
bredvid varandra.
Skyttarna skjuter oberoende av varandra

Skyttarna till Skjutlinjen

Skyttarna kallas till skjutlinjen femton minuter före start.

Förberedelse och provskottstid

Förberedelse och provskottstid fem minuter.

Antal matchskott Varje skytt skjuter 30 skott (totalt 60 skott/ lag), inom en skjuttid om 30 minuter.

Lagets samlade resultat räknas, De åtta bästa lagen går vidare till kvalificering omgång 2.

Särskiljning enligt regel 6.15, där båda skyttarnas skott slås samman.

Skyttar som inte går vidare ska snarast avlägsna sin utrustning.

12. Kvalificering del 2

Efter 10 minuters paus när ev protester reds ut och banan iordningställs. De lag som kvalificerat sig till omgång två flyttas till samma del av banan. Och lottas lagvis med en tom plats mellan varje lag (SvSF löses på enklaste sätt utifrån bankapacitet, lika många skyttar/ lag bör skjuta i varje skjutlag om banan har färre än 16 platser).

Alla resultat nollställs.

Skyttarna till sina platser

Skjutledaren kommenderar "**Intag era platser**" 10 minuter före starttiden, skyttarna har då fem minuter på sig att placera sin utrustning på skjutplatsen. Fem minuter före start kommenderas "**Fem minuters förberedelse och provskottstid Start**". Skyttarna får skjuta ett obegränsat antal provskott.

Alternativt förfarande

Omgång 2 kan genomföras genom att skyttarna behåller sina skjutplatser, i sådana fall kommenderas "intag era platser" 8 minuter före start och tre minuter ges för förberedelser innan provskottstiden om 5 minuter startar.

Efter "**Provskottstid stopp**" ställs tavlorna för match och skjutledaren kommenderar skjutledaren "**Start**".

Varje skytt skjuter 20 skott. Totalt 40 skott per lag under skjuttiden på 20 minuter.

Lagens resultat rankas och de fyra högsta resultaten går vidare till final (medaljmatcher). De två bästa lagen möts i guldmatch och lagen rankade som nr 3 och 4 möts i bronsmatch.

Antal match skott Varje skytt skjuter 20 skott under skjuttiden om 20 minuter (totalt 40 skott/lag) (Övers not: felräknat i ISSF original).

De två högst placerade lagen möter varandra i Guldmedaljmatch, lagen på 3:e o 4:e plac möts i Bronsmedaljmatch.

13. Final (medaljmatcher)

Bronsmatchen genomförs först, matcherna genomförs på samma sätt och kommandon anpassas efter vilken match som genomförs. Alla fyra lagen med all utrustning måste anmäla sig vid förberedelseområdet 30 min före start av bronsmatchen. Varje lag

får ha en coach. Om inte alla skyttarna anmäler sig i tid ska två poäng dras från första serien för laget.

Om prisutdelning följer direkt efter finalen ska skyttarna även ha klädsel för ceremonin. Jury genomför utrustningskontroller så fort skyttarna anmält sig. Bib (nummerlappar) används ej under finalen. Inga väskor etc får lämnas på finalbanan.

Femton minuter före start, ska skyttar/coach i Bronsmedaljmatchen placera ut sin utrustning på banan, de ska vara klara för inmarsch tio minuter före start.

14. Format på medaljmatcherna

Coach ska meddela RTS jury vilken lagskytt som skjuter till vänster direkt efter kvalificering omgång 2, och verifiera detta vid anmälan till finalen (30 min före start).

Efter att skyttarna kallats till skjutlinjen, tillåts fem minuters förberedelse och provskottstid.

Varje serie genomförs som 30 sek enkelskott på kommando.

- Lagen börjar från noll och skjuter enkelskott med decimalmarkering.
- Lagresultatet utgörs av summan av båda skyttarnas resultat.
- Lag med högst resultat erhåller två poäng, vid lika en poäng vardera.

Det lag som först når minst 16 poäng vinner matchen, vid lika fortsätter matchen skott för skott tills särskiljning nås.

15. Allokering av skjutplatser

I Bronsmedaljmatchen skjuter det lag som kom på tredje plats i grundomgång 2 på platserna C och D, laget som kom på fjärde plats på platserna F och G.

I Guldmedaljmatchen skjuter det lag som kom på första plats i grundomgång 2 på platserna C och D, laget som kom på andra plats på platserna F och G.

16. Presentation av Finalisterna

Presentationen genomförs på samma sätt som i individuella finalen

17. Kommandon

- 10 minuter före starttid kommenderas **"Skyttarna till skjutlinjen"**
- Skyttarna och coach marscherar in lagvis och presenteras under inmarsch. Efter att alla skyttar, jury och skjutledare presenteras, kommenderas **"Intag era platser"**
Skyttarna har 60 sekunder på sig att ställa sig i ordning, därefter kommenderas: **"Fem minuter förberedelse- och provskottstart"**.
- Efter 4 min 30 sek, **"30 sekunder"**,
- Efter 5 minuter, **"Stopp"**, 30 sekunder för återställning av tavlorna.
- **"För första/nästa skott, ladda.. 5 sek paus... Start"**
När alla skjutit eller efter 30 sek, **"Stopp"**

Totala poängen för lagen kommenteras vid varje serie, förfarandet upprepas tills något lag har minst 16p och skjutledaren kommenderar **"Resultaten är slutgiltiga, vinnare av bronsmedalj är lag.."**.

Guldmedaljmatchen genomförs enligt samma procedur, efter en paus om minst fem minuter innan utrustning kan placeras ut.

18. Timeout

Coach eller skytt får begära "Timeout" genom att räkna upp handen under den tid speaker kommenterar. Varje skytt/coach får begära en timeout under medaljmatchen.

Coach får då gå fram till skytten och samtala under maximalt trettio sekunder.

Om ena skytt/coachen begär timeout, får den andra coachen utnyttja den tiden. Detta påverkar inte möjligheten för den andra att begära en egen timeout.

Jurymedlem kontrollerar tid för timeout.

19. Presentation av medaljörer

Alla tre medaljörerna samlas i mitten av banan, jurymedlem säkerställer att skyttarna ställer sig för fotografering.

Speaker presenterar medaljörerna individuellt. Skyttar får hantera vapen, med anbringade säkerhetslinor.

"Bronsmedaljör, representerandeär:....."

"Silvermedaljör, representerande är:....."

"Guldmedaljör, representerandeär:....."

20. Musik & publikstöd

Under kvalificeringsomgångar och finaler ska det spelas musik (SvSF OBS STIM regler). En entusiastisk och jublande publik uppmuntras och rekommenderas under finalerna.

21. Funktionsfel under finaler

Laget får hävda totalt ett funktionsfel under finalen i enlighet med 6.12.

Skytt får medges en minut för att reparera eller ersätta trasigt vapen, varefter finalen fortsätter utan ytterligare fördröjning.

22. Bestraffningar

I kvalificeringsomgång medför skott före Förberedelse och provskottstart respektive efter Stopp bestraffas med två poängs avdrag i första matchskottet. I Finaler markeras alla skott utanför skjuttiden som miss. Alla övriga bestraffningar enligt ISSF regelverk.

23. Oegentligheter

ISSF Allmänna tekniska regler gäller i alla övriga fall som inte särskilt regleras i detta reglemente.