



REGLER

för lerduvegrenarna

TRAP

SKEET

TRAP MIXADE LAG

SKEET MIXADE LAG

NATIONELL SKEET

AUTOMAT TRAP

Utgåva 2025 tredje tryckning 2026-07-15

Postadress
Svenska Skyttesportförbundet
Box 11016
100 61 STOCKHOLM

Telefon
08-699 63 70
Hemsida
www.skyttesport.se

e-post
office@skyttesport.se
regelfrågor
domare@skyttesport.se

Bankgiro
Grenstödsavgift
834-7718

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

	Sida
9.1 Allmänt	3
9.2 Säkerhet	3
9.3 Skjutbanor och lerduvor	5
9.4 Utrustning och ammunition	6
9.5 Tävlingsfunktionärer	9
9.6 Tävlingsgrenar och tävlingsregler	15
9.7 Duvorna (regelrätt, felaktig, felaktig, träff, bom , ny duva)	17
9.8 Tävlingsregler för Trap	19
9.9 Tävlingsregler för Skeet	24
9.10 Tävlingsadministration	32
9.11 Funktionsfel	35
9.12 Tävlingsklädsel och utrustning	37
9.13 Sekretariat och resultatnotering	39
9.14 Särskiljningsregler och särskjutning	42
9.15 Regelbrott	47
9.16 Protest och överklagan	50
9.17 Finaler	51
9.18 Mixade lag	59
9.19 Lagtävling	64
9.20 Skisser och tabeller	65
9.21 Index	73
9.22 Svenska regler avseende lagtävling och särskiljning	70
9.23 Regler för Nationell Skeet	70
9.24 Regler för Automattrap	72

Bilder och tabeller som innehåller specifik information har samma giltighet som numrerade regler

Förändringar mot föregående tryckning är noterat med streck i kanten.

Denna översättning har gjorts direkt efter "ISSF OFFICIAL STATUTES, RULES AND REGULATIONS edition 2025 (Second print 07/2026)

Tillägg har gjorts för svenska specialregler (ändrade mars 2015), för Nationell skeet och Automattrap.

Synpunkter beträffande översättning, tryckfel o dylikt meddelas till Förbundskansliet f.v.b. till reglementesansvarig.

Text i blå kursiv stil är undantag eller anmärkningar som gäller i Sverige
När reglerna hänvisar till land gäller det som klubb i Sverige.
Med ordet "han" avses även "hon".

9.1 ALLMÄNT

- 9.1.1** Dessa regler är en del av ISSF:s Tekniska Regler och gäller för alla lerduvegrenar i alla ISSF:s mästerskap.
- 9.1.2** Varje tävlande, lagledare och tävlingsfunktionär är skyldig att vara välbekant med ISSF:s regler och måste säkerställa att de tillämpas. Det är varje skytts ansvar att uppfylla reglerna.
- 9.1.3** När en regel hänvisar till högerhänt skytt, gäller det omvända för vänsterhänt skytt.
- 9.1.4** Såvida inte en regel hänvisar speciellt till manlig eller kvinnlig gren, ska den gälla lika för manliga och kvinnliga grenar.
- 9.1.5** När illustrationer och tabeller i dessa regler innehåller speciell information, har dessa samma giltighet som numrerade regler.
- 9.1.6** Nationellt förbund har rätt att göra avvikelser från detta reglemente i sina egna mästerskap. Sådan ändringar ska meddelas på tekniska mötet.

9.2 SÄKERHET

9.2.1 Säkerheten är av yttersta vikt.

Säkerheten för tävlande, funktionärer och åskådare kräver kontinuerlig och noggrann uppsikt på gevärshanteringen och på uppträdandet på skjutbanan. Det rekommenderas starkt att all personal som arbetar framför skjutplatserna, använder väst i självlysande färg. Självdisciplin är nödvändig för alla.

9.2.2 Gevärshantering

För att säkerställa säkerheten måste alla gevär, även oladdade, ständigt hanteras med största försiktighet och ska vara öppna (**Diskvalifikation** är möjlig bestraffning)

- a) vanliga dubbelpipiga gevär ska bäras öppna och oladdade;
- b) Gevär som inte används måste vara öppna och placeras i gevärställ, låst gevärsfodral, vapenförvaring eller annan säker plats. (***SvSF:s anmärkning: Notera vapenlagens föreskrifter.***)
- c) Alla hagelgevär måste vara oladdade utom på skjutstationen och endast efter det att kommandot eller signalen **START** har getts och det är skyttens tur att skjuta.
- d) Patroner eller tomhylsor får ej placeras i någon del av geväret förrän skytten står på skjutstationen med vapnet i skjutriktningen och domaren har givit sitt tillstånd.
- e) När skjutningen avbryts måste geväret öppnas och patronerna och tomhylsorna tas ur.
- f) Skytten får inte vända sig från skjutriktningen förrän geväret har öppnats och patronerna tagits ur.

- g) Efter sista skottet, och innan skytten lämnar skjutbanan eller geväret placeras i gevärsställ, vapenförvaring etc., måste skytten försäkra sig om att inga patroner eller tomhylsor finns i patronläge eller magasin. Hantering av ett stängt gevär är förbjuden om det finns personer i skjutriktningen.
- h) halvautomater ska vara oladdade med slutstycket öppet, med en säkerhetsflagga instoppad och pipan pekande i säker riktning antingen upp mot skyn eller ner mot marken. *Tillagd av SvSF*

9.2.3 Siktning

- a) Provsiktning är tillåten endast på tillåtna skjutstationer efter medgivande från domaren, eller på för ändamålet avsedda platser.
- b) Siktning eller skjutning på en annan skytts duvor eller avsiktlig siktning eller skytte mot levande fåglar eller andra djur är förbjudet och kan leda till diskvalifikation.
- c) Provsiktning på varje annan plats än de som specificerats är förbjudet och kan leda till diskvalifikation.

9.2.4 Skjutning och Testskjutning

- a) Skott får endast avlossas när det är skyttens tur att skjuta och en duva har kastats;
- b) Efter tillåtelse av domaren får varje skytt testskjuta sitt gevär maximalt två (2) skott varje tävlingsdag omedelbart före första serien.
- c) Testskjutning är även tillåten för varje skytt före en Final eller särskjutningar efter grundomgången utom vid särskjutning under finaler.
- d) Testskott får **ej skjutas i marken** inom skjutområdet. Den skytt som skjuter i marken ska varnas (gult kort). Vid andra tillfället i samma serie ska en duva dömas bom oavsett om den träffats eller ej.
- e) Testskjutning av ett gevär efter reparation är tillåten men måste ske i samråd med huvuddomaren.

Om skjutstationen är försedd med uppsamlingskärl för tomhylsor, ska skytten lägga tomhylsorna där. Den som använder halvautomatiskt gevär måste samla upp tomhylsorna och lägga dem i kärlet när serien är färdigskjuten.

Tillagd av SvSF

9.2.5 Kommandot "STOPP"

- a) När kommandot eller signalen **STOPP** meddelas måste skjutningen omedelbart upphöra. Alla skyttar måste öppna och tömma sina gevär.

- b) Inget gevär får stängas förrän order har givits av domaren att skjutningen ska fortsätta (**START** eller **KLAR**).
- c) Skjutningen får endast återupptas på lämpligt kommando (**START**) eller signal av domaren.
- d) Varje tävlande som hanterar ett stängt gevär utan domarens tillåtelse efter det att signalen **STOPP** har getts kan bli diskvalificerad.

9.2.6 Kommandon

- a) Alla kommandon ska ges på engelska.
- b) Domarna eller annan lämplig banpersonal ansvarar för att "**START**", "**STOPP**" och andra nödvändiga kommandon ges.
- c) Domarna måste förvissa sig om att kommandona följs och att alla gevär hanteras säkert.

9.2.7 Ögon- och hörselskydd

- a) Alla skyttar och andra personer i omedelbar närhet av skjutplatsen måste bära hörselskydd av lämpligt slag.
- b) Hörselskydd försedda med någon form av inbyggd ljudförstärkande anordning eller mottagningsanordning är inte tillåtna för skyttar eller lagledare inom tävlingsområdet (FOP). Skyttar med hörselskador får använda hörapparat efter godkännande av jury (se även Tekniska Regler för alla skyttegrenar 6.2.5).

SvSF: Generellt undantag gäller för hörselskydd med ljudförstärkande anordning i nationella tävlingar.

- c) Alla skyttar, domare och funktionärer **måste** använda glasögon med splitterfritt glas eller liknande ögonskydd. *Se SäkB*
- d) Om en skytt står på skjutstationen utan hörselskydd ska han första gången varnas (gult kort) av domaren. Vid en andra överträdelsen i någon serie i tävlingen eller träning inför tävlingen (PET) ska en duvas avdrag (grönt kort) göras av domaren. (Den först träffade duvan i serien ska dömas bom).
- e) Om en skytt står på skjutstationen utan föreskrivna glasögon ska han första gången varnas (gult kort) av domaren. Vid en andra överträdelsen i någon serie i tävlingen eller träning inför tävlingen (PET) ska en duvas avdrag (grönt kort) göras av domaren. (Den först träffade duvan i serien ska dömas bom).

9.3 STANDARD PÅ BANOR OCH LERDUVOR

- a) Specifikationer för lerduvorna finns i "Tekniska Regler för alla skyttegrenar" regel 6.3.6.
- b) Specifikationer för skjutbanorna återfinns i "Tekniska Regler för alla skyttegrenar" regel 6.4.17- 6.4.19.
- c) Ingen skytt, tränare eller lagledare får påverka banans utrustning (kastare, mikrofoner, devisörer etc.) efter ett de har ställts in av domare eller jury. Vid första förseelsen ska en **VARNING** (gult kort)

utdelas till skytt, tränare eller lagledare, den andra förseelsen ska medföra en (1) duvas **AVDRAG** (grönt kort) från sist träffade duvan i skyttens senast skjutna serie eller från första serien om skjutningen ej har börjat. Ytterligare överträdelse **ska medföra diskvalificering**. En avsiktlig avstängning av trapdatorn (devisören) medför omedelbar diskvalifikation. Om en tränare eller lagledare bryter mot denna regel ska varningen eller straffet gälla alla skyttar som tränaren eller lagledaren har ansvar för.

9.4 UTRUSTNING OCH AMMUNITION

9.4.1 Begränsningar i utrustning

- a) Tävlade får endast använda utrustning och kläder som är i överensstämmelse med ISSF:s regler.
- b) Varje gevär, utrustning, tillbehör eller annan detalj som kan ge den tävlade en orättvis fördel gentemot andra tävlade och som inte är speciellt nämnd i dessa regler, eller är i motsats till andan i dessa regler, inklusive tillbehör, metod eller system för att underlätta att räkna duvor är förbjudna.
- c) Användande av patroner med färgade förladdningar, är förbjudna (se även 9.4.3.1.f).
- d) Brott mot dessa regler ska första gången medföra en **Varning (gult kort)**. Vid upprepade förseelser ska skytten få **AVDRAG** (Grönt kort) med fem (5) duvor från de sista fem (5) träffade duvorna i den senast färdigskjutna serien.

9.4.1.1 Utrustningskontroll

- a) De tävlade har ansvaret att säkerställa att alla delar av utrustning och kläder som används av dem vid ISSF:s tävlingar överensstämmer med ISSF:s regler.
- b) Lerduvejuryn har ansvaret att kontrollera de tävlandes utrustning för att garantera att de överensstämmer med reglerna. Juryn ska tillhandahålla en utrustningskontrollservice tillgänglig för de tävlade från första träningsdagen så att de tävlade, om de så önskar, har möjlighet att få sin utrustning kontrollerad före tävlingen.
- c) Juryn ska under tävling göra slumpmässiga kontroller, och tävlade som bryter mot reglerna ska bestraffas enligt reglerna.
- d) Tävlade som bryter mot reglerna för gevär eller markeringsbandet i skeet, **kan** diskvalificeras.

9.4.1.2 Utrustning inom tävlingsområdet

Utrustning och tillbehör inom tävlingsområdet (FOP) ska anses vara tillgängligt för den tävlade och kan bli föremål för kontroll av juryn. Bestraffningar ska tillämpas.

9.4.1.3 Skjutvästar

Alla skyttar måste använda skjutväst (utan ärm) eller skjutjacka (med ärm) när de är inom tävlingsområdet och är redo att skjuta.

9.4.2 Gevär

9.4.2.1 Gevärstyper

- a) I tävlingar anordnade av ISSF får alla slag av slätborrade hagelgevär, men ej halvautomater och pumpgevär, användas under förutsättning att deras kaliber ej överstiger 12. Gevär med mindre kaliber än 12 får användas.

SvSF: Halvautomater är tillåtna i Sverige

- b) Gevär får inte ha kamouflageliknande ytbehandling.
- c) Av säkerhetsmässiga grunder måste, vid ISSF:s tävlingar, alla hagelgevär vara säkra att använda och vitala delar ska vara felfria så att säkerheten inte äventyras. Följande delar anses vara vitala delar: pipor, patronläge, låda, låssystem, framstock och kolv.

Vitala delar får inte ha sprickor, vara deformerade eller vara provisoriskt lagade (inklusive men inte begränsad till tape, lim, spik, ståltråd eller liknande). Sådant tillstånd innebär att geväret ska betraktas som osäkert och förbjuds att användas. Justering av vitala delar som ändrar materialtjocklek, förmågan att motstå tryck eller mekanisk funktion — inklusive ej fabriksmässig eller oprofessionellt utförd borrar, portning eller mekanisk bearbetning — är förbjuden. Justeringar som enbart är ergonomiska och inte påverkar säkerheten är tillåtna. Detta innefattar justering av grepp och ytor. Greppet är inte en vital del enligt denna regel.

9.4.2.2 Release triggers.

Användning av gevär med "release trigger" är förbjudet.

9.4.2.3 Remmar

Remmar o dyl. på gevären är förbjudna.

9.4.2.4 Byte av gevär

Utbyte av felfritt gevär eller rätt fungerande gevärsdelar inklusive utbytbara chokar, är ej tillåtet under pågående serie.

9.4.2.5 Kompensatorer

Kompensator och liknande hjälpmedel fastsatta på gevärspipan är förbjudna, förutom att portade utbytbara choker är tillåtna (se 9.4.2.6 och 9.4.2.7).

9.4.2.6 Portade pipor och portade utbytbara chokar

Portade pipor är tillåtna under förutsättning att portarna sitter högst 20 cm från mynningen eller änden på en utbytbar choke.

9.4.2.7 Utbytbara chokar (med eller utan portning) fastsatta i mynningen är tillåtna. Om chokerna är portade ska portarna inklusive eventuella portar i piporna sitta högst 20 cm från chokens mynning.

9.4.2.8 Optiska riktmedel

All utrustning eller kikarsikte fastsatt på geväret som har förstörande egenskaper, emitterar ljus, visar punkt, videokamera eller apparat som ger visuell förstärkning av duvan är förbjuden.

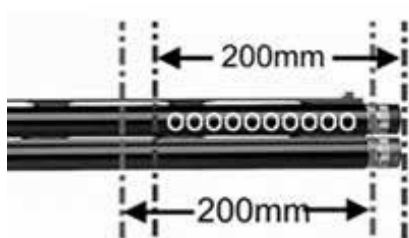
9.4.2.9 Kolvens höjd (gäller endast för skeet)

Höjden på kolven (antingen justerbar eller av Monte Carlo-typ) mätt från kindstödet högsta punkt till bakkappans lägsta punkt får inte överstiga 170 mm. En förlängning av bakkappan, som inte är en integrerad del av kolven och vars enda syfte är att öka höjden, är inte tillåten.



9.4.2.11 Portade pipor

Portar i piporna får finnas högst 200 mm från pipornas mynning eller från chokernas ända. (se 9.4.2.6 & 7)



9.4.2.12 Magasin *Tillagd av SvSF*

Gevär med magasin måste ha magasinet blockerat så att det ej är möjligt att ladda magasinet med mer än en (1) patron

9.4.3 Ammunition

9.4.3.1 Specifikationer

Ammunition tillåten i ISSF:s tävlingar måste uppfylla följande krav:

- hagelladdningen får ej överskrida 24,0 gram (+0,5 gram tolerans). För att fastställa om en skytt använder ammunition som uppfyller denna regel, ska ammunitionskontrollen fastställa att genomsnittsvikten på de testade patronerna inte överstiger 24,5 g.
SvSF: För trap gäller max 28,5 gram
- haglen måste vara sfäriska

- c) haglen måste vara gjorda av bly, blylegering eller något annat av ISSF godkänt material **SvSF: Användning av blyhagel är ej tillåtet i Sverige**
- d) hageldiametern får ej överskrida 2,6 mm **SvSF: I Trap får hageldiametern ej överskrida 2,85 mm**
- e) haglen får vara pläterade
- f) endast ofärgade genomskinliga eller halvgenomskinliga förladdningar får användas. Inga tillsatser som kan uppfattas som TRÄFF får finnas. **SvSF: Ogenomskinliga biologiskt nedbrytbara förladdningar är tillåtna. Färgen får ej vara orange**
- g) patroner laddade med svartkrut, spårlyus eller andra specialpatroner är förbjudna
- h) Inga inre förändringar får göras som medför extra eller speciell spridningseffekt, såsom laddning av komponenterna i omvänd ordning, inläggning av spridare, etc.

9.4.3.2 Ammunitionskontroll

- a) Utrustningskontrolljuryn eller lerduvejuryn måste tillämpa rutiner för ammunitionskontroll som är godkänd av ISSF:s exekutivkommitté. Detaljer för ammunitionskontrollen hittas i "Shotgun Equipment Control Guide" som kan rekvireras från ISSF:s kansli.
- b) En domare (på begäran av juryn) eller en jurymedlem får, vid sidan av den normala ammunitionskontrollen, ta en skytts patron för kontroll närhelst skytten befinner sig på banan
- c) Om ammunition säljs till de tävlande på tävlingsplatsen måste utrustningskontrolljuryn eller lerduvejuryn kontrollera utvalda prover av ammunitionen innan den officiella träningen. Resultatet av denna kontroll ska anslås så att tränare och skyttar kan ta del av informationen.
- d) Om en tävlande använder ammunition som ej är i enlighet med regel 9.4.3.1 a) (maximal vikt) **ska han diskvalificeras (RÖTT KORT)** **SvSF: Ej obligatorisk diskvalifikation. Juryn ska ta beslutet**
- e) Om en tävlande använder ammunition som ej är i enlighet med regel 9.4.3.1 ska han **varnas (Gult kort)** eller få **avdrag (Grönt kort)** enligt regel 9.4.1d) och 9.15.4.1 e).

9.5 TÄVLINGSFUNKTIONÄRER

9.5.1 Allmänt

All personal som utsetts till funktionär i ISSF:s tävlingar ska ha giltig behörighet som motiveras av tävlingsnivån. När juryn tjänstgör ska de bära ISSF:s Juryväst (röd och svart).. När domare tjänstgör ska de bära ISSF:s domarväst (blå). Båda kan köpas från ISSF:s officiella leverantör. **SvSF: Önskvärt men ej krav**

9.5.2. Jury

9.5.2.1. Innan tävlingsstart

Juryen måste innan tävlingen startar:

a) kontrollera skjutbanorna så att de överensstämmer med dessa regler

b) försäkra sig om att duvorna är rätt inställda enligt dessa regler

Notera: Juryen får använda ett godkänt instrument för att slumpmässigt mäta duvornas hastighet vid dåligt väder eller av andra orsaker.

c) granska tävlingsorganisationen så att den är klar att genomföra tävlingen och

d) etablera en utrustningskontrollservice där de tävlande kan få sina gevär, kläder och utrustning kontrollerade

e) samarbeta med sekretariatet för framtagande av startlistor både för grundomgång och final samt för särskjutningar innan och under finaler.

9.5.2.2. Under tävlingen

Juryens funktion är att:

a) övervaka tävlingen

b) assistera och ge råd till tävlingsorganisationen

c) försäkra sig om att reglerna följs

d) kontrollera de tävlandes gevär, ammunition och utrustning

e) efter maskinhaveri kontrollera duvinställningen

f) göra slumpmässiga kontroller av förberedelsetiden

g) göra slumpmässiga kontroller av gevär, ammunition, skjutväst och övrig klädsel

h) behandla korrekt inlämnade protester

i) övervaka efterlevnaden av reglerna för "Sponsring och reklam"

j) godkänna resultatlistor som tagits fram av sekretariatet verifiera att rätt skyttar deltar i särskjutningar och finaler

k) ta beslut om bestraffningar

l) genomföra sanktioner om så behövs

m) ta beslut i alla fall som ej täcks av reglerna, eller är motsatt andan i dessa regler

9.5.3. Banchefen (CRO)

9.5.3.1. Allmänt

Banchefen utses av organisationskommittén. Han bör ha stor erfarenhet av lerduveskytte och god kännedom om hagelgevär och banutrustning. Han bör inneha giltig ISSF:s domar- eller jurylicens.

Han ska ha goda kunskaper i engelska för att kunna kommunicera med andra funktionärer.

9.5.3.2. Banchefens är ansvarig för:

- a) alla tekniska frågor angående förberedelse och genomförande av tävlingen
- b) genomförande av alla de uppgifter som anges nedan i nära samarbete med tekniske delegaten, juryn, organisationskommittén, huvuddomaren, sekretariatet och andra funktionärer

9.5.3.3. Banchefens uppgifter är:

- a) att ge direktiv för och övervaka iordningställandet av skjutbanorna i enlighet med de tekniska och säkerhetsmässiga krav som finns beskrivna i "Tekniska Regler för alla skyttegenar" gällande för lerduvegrenarna
- b) att ge direktiv för och övervaka iordningställandet av servicefunktioner såsom förvaring av gevär och ammunition, teknisk service, kommunikation mellan skjutbanorna, servicepersonal etc.
- c) att ge direktiv för och övervaka anskaffandet av lerduvor för träning och tävling och förvissa sig om att alla lerduvor är av samma fabrikat som anges i tävlingsinformationen
- d) att tillhandahålla specialduvor fyllda med färgpulver för finalskjutningen och särskjutning i finalerna (Flashduvor)
- e) att säkerställa att banorna är justerade enligt inställningar som valts för dagen
- f) att säkerställa att alla banorna fungerar
- g) att säkerställa att all banutrustning finns på plats och är rätt placerad (stor resultattavla, klocka, stolar till sidodomare, faciliteter för skyttarna, resultatförarna etc.);
- h) att hjälpa organisationskommittén att förbereda tidsschema för såväl träning som tävling
- i) att, i samråd med juryn, ta beslut om förändring av skjuttider- och banor, samt ta beslut om avbrott i skyttet av säkerhetsmässiga eller andra grunder
- j) att instruera banpersonal i handhavandet av kastmaskiner, utlösningssystem etc. med tyngdpunkt på säkerhet
- k) Efter att juryn har godkänt duvinställningarna är banchefen (CRO) ansvarig för säkerheten i maskinhusen för att se till att ingen påverkar inställningarna.

9.5.4. Huvuddomaren

9.5.4.1 Allmänt

Huvuddomaren ska utses av organisationskommittén.

Han måste inneha en giltig ISSF domarlicens och ska ha stor erfarenhet av lerduveskytte och genuina kunskaper om hagelgevär och ISSF:s regler för ifrågavarande tävling. Huvuddomaren kan vara

antingen nationell eller internationell, men måste förstå och tala engelska.

9.5.4.2. Huvuddomarens uppgifter generellt är:

- a) att hjälpa organisationskommittén vid val av domare
- b) att övervaka domarna och sidodomarna
- c) att instruera och informera domarna och sidodomarna
- d) övervaka domarnas arbete och bedöma deras förmåga
- e) att upprätta tjänstgöringsschema för domarna
- f) att ta beslut, i samarbete med juryn, om när och på vilken bana en tävlande, som tvingats lämna sitt skjutlag p.g.a. gevärsfel eller som har förklarats **FRÅNVARANDE**, ska skjuta färdigt serien
- g) att hålla banchefen informerad om varje problem, eller fel som uppkommer på någon av skjutbanorna
- h) att tillse att domarna är på banan i rätt tid och med rätt klädsel för att genomföra tävlingen
- i) att kontrollera att tidsschemat följs och göra nödvändiga justeringar vid förseningar
- j) att samarbeta med Tekniska delegaten och juryn och följa deras anvisningar
- k) att sammanställa en kort rapport med domarnas namn och licensnummer samt ett omdöme om deras färdigheter, och lämna den till juryns ordförande
- l) att kontrollera alla domarnas intyg om synförmåga är giltigt

9.5.5. Domare

9.5.5.1. Domarna ska utses av organisationskommittén i samråd med Huvuddomaren och ISSF och ska:

- a) inneha en giltig ISSF domarlicens och giltigt syntest
SvSF: Ej tillämpligt
- b) ha stor erfarenhet av lerduveskytte
- c) ha genuina kunskaper om gevär och ISSF:s regler för ifrågavarande tävling
- d) Domaren måste ha goda kunskaper i engelska för att kunna tala med skyttar och funktionärer

9.5.5.2. Domarens huvuduppgifter är:

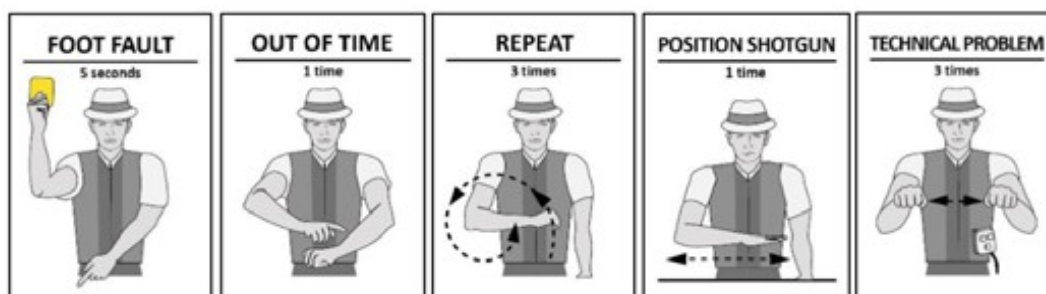
- a) att innan varje serie försäkra sig om att banan är säker
- b) att kontrollera att rätt skjutlag är på rätt bana och att sidodomarna är redo och placerade på rätt plats
- c) att tillse att rätt procedur tillämpas för att förklara en skytt **"FRÅNVARANDE"** (se regel 9.9.2.6 & 7 för **"FRÅNVARANDE" skytt**)
- d) att fatta omdelbart beslut om **TRÄFFADE DUVOR** (i alla tveksamma fall, eller om skytten protesterar, **måste** domaren konsultera sidodomarna innan han fattar ett slutligt beslut)
- e) att fatta omdelbart beslut om **BOMMADE DUVOR** (domaren måste avge en distinkt signal för alla **BOMMADE DUVOR**)

- f) att fatta omedelbart beslut om felaktiga duvor och **"NY DUVA"** (om möjligt ska domaren ropa **"NY DUVA"** eller ge någon signal innan skytten skjuter)

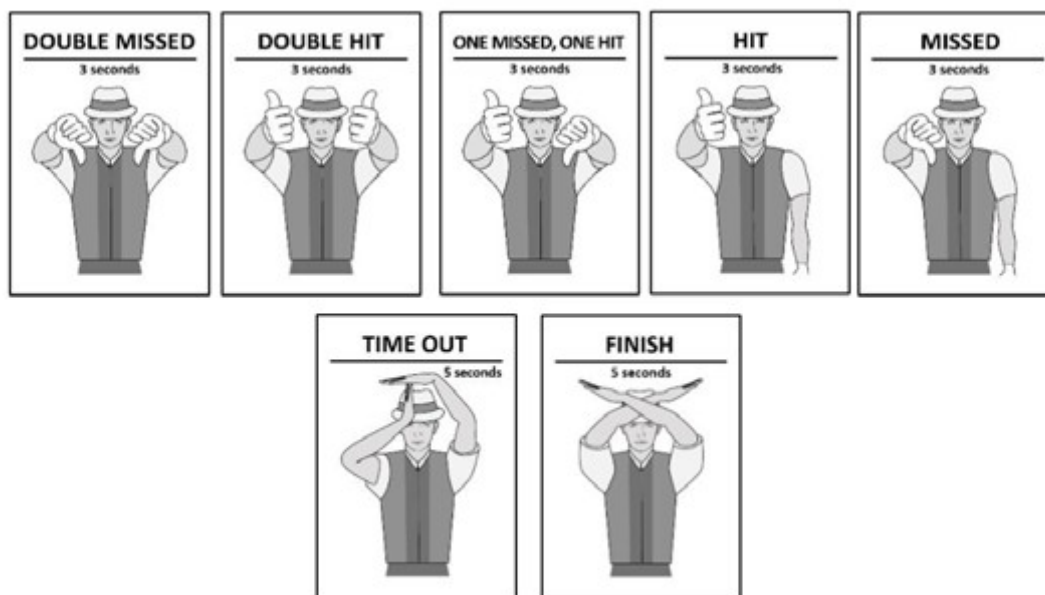
Notera: Felaktiga duvor kräver omedelbart beslut av domaren

- g) att utfärda **VARNINGAR** (Gult kort) eller automatiska **AVDRAG** (Grönt kort) för tekniska regelbrott (se 9.15)
- h) att tillse att resultatet av varje skott blir korrekt protokollfört i skjutprotokoll och på resultattavla
- i) att när serien är färdig signera protokollet och kontrollera att resultaten är rätt noterade och att första varningar för tekniska fel är noterade. Första varningar för tekniska fel måste också noteras i en Incidentrapport (IR) som ska lämnas till sekretariatet
- j) oenigheter som påpekas av skytten beträffande det noterade slutresultatet, måste då så är möjligt bekräftas, innan protokollet lämnas till sekretariatet
- k) att tillse att skyttarna inte störs
- l) att kontrollera regelvidrig hjälp (coachning) (icke-verbal coachning är tillåten, se Tekniska regler för alla skyttegrenar 6.12.5.1)
- m) att ta beslut angående protester från skyttarna
- n) att ta beslut om felaktiga gevär
- o) att ta beslut vid gevärs- och ammunitionsfel
- p) att tillse att skjutningen genomförs på korrekt sätt
- q) att tillse att säkerhetsreglerna följs
- r) fylla i en Incidentrapport (IR) och meddela sekretariatet om detta

9.5.5.3. Handsignaler som ska användas av domarna under tävlingen



9.5.5.4. Ytterligare handsignaler att användas under finaler



9.5.5.5. Varningar utdelade av domaren

- Domaren ska varna skytt vid regelbrott (**GULT KORT**) och måste då göra notering om detta i protokollet (se 9.15). Han ska även informera sekretariatet och Huvuddomaren om utdelade varningar och se till att de noteras i Incidentrapporten (IR), men
- Domaren får inte fastställa straff eller diskvalifikation vilket är Juryns ansvar.

9.5.6 SIDODOMARE

9.5.6.1 Domaren skall assisteras av två(2) eller tre(3) sidodomare

- organisationskommittén ska tillhandahålla kvalificerade sidodomare **SvSF: ..får tillhandahålla ..**
- de måste ha giltig nationell domarlicens och giltigt ögontest
- domaren får godta erfarna ersättare.
- dessas utses vanligtvis bland de tävlande i tur och ordning och företrädesvis bland de som skjutit i föregående lag
- alla tävlande som blir utsedda är skyldiga att hjälpa till med detta **c), d) och e) är tillagda av SvSF och gäller enbart i Sverige**

9.5.6.2 Huvuduppgiften för en sidodomare är:

- att iakttaga varje duva som kastas
- att noggrant observera om duvan är trasig innan skottet avlossas
- att omedelbart efter skott ge signal till domaren i det fall han anser att duvan/duvorna är **"BOMMAD"**;
- att, om han blir ombedd, markera domarens beslut av varje skott i skjutprotokollet
- att, om han blir tillfrågad, ge domaren råd i vilket annat fall som rör duvorna

- f) att placera sig på sådant sätt att de ostört kan iakttaga hela skjutområdet
- g) att vid tävling i Skeet meddela domaren om duvan inte träffas inom skjutområdet
- h) i Skeettävling vid skjutning på skjutstation 8 lämna sin ordinarie placering och ställa sig mellan skjutstation 4 och 8 bakom domaren för att, om det är nödvändigt, kunna hjälpa domaren att se om duvan träffats inom skjutgränsen.
- i) meddela sin uppfattning till juryn vid en protest
- j) sidodomarna ska använda antingen röda flaggor eller elektronisk utrustning som visar träff (grönt ljus) eller bom (rött ljus)
- k) flaggor får användas i grundomgången och särskjutning innan final, medan den elektroniska utrustningen ska användas i finaler och särskjutning efter finaler
- l) när elektronisk utrustning används måste den visa 2 gröna eller 2 röda lampor vid dubbléer **SvSF: Elektronisk utrustning inget krav**

9.5.6.3 Meddela domaren

Domaren skall alltid själv fatta det slutgiltiga beslutet. Om någon av sidodomarna är av annan uppfattning än domaren skall han omedelbart och tydligt markera detta genom att ge signal genom att lyfta armen eller på annat sätt meddela sig med domaren. Domaren skall därefter fatta det slutgiltiga beslutet.

Frånvarande sidodomare

Om en tävlande som utsetts till sidodomare ej direkt infinner sig för att fullgöra sin uppgift eller att avge en rimlig förklaring eller underlåter att skaffa en godtagbar ersättare, skall han av juryn bestraffas med en (1) duvas avdrag från resultatet för varje sådant tillfälle. Avdraget ska göras på den sist träffade duvan i den senast färdigskjutna serien.

Upprepas händelsen vid flera tillfällen kan han uteslutas ur tävlingen
SvSF: Gäller enbart i Sverige

9.6 TÄVLINGSGRENAR OCH TÄVLINGSREGLER

9.6.1 Lerduvegrenar (se GR 3.3.1)

9.6.1.1 Olympiska grenar:

Skeet herrar individuellt
 Skeet damer individuellt
 Trap herrar individuellt
 Trap damer individuellt
 Skeet Mixade lag (öppen klass)
 eller Trap mixade lag (öppen klass)

9.6.1.2

Ytterligare grenar:

Skeet herrjunior individuellt

Skeet damjunior individuellt

Trap herrjunior individuellt

Trap damjunior individuellt

Trap Mixade lag för både seniorer och juniorer

Skeet Mixade lag för både seniorer och juniorer

Trap lagtävling (herr, herrjunior, dam, damjunior)

Skeet lagtävling (herr, herrjunior, dam, damjunior)

Öppen klass individuellt för alla kön och åldrar

9.6.1.3

Grenarna skjuter enligt följande program:

Gren	Kategori	Grundomgång Antal duvor	Final
Skeet individuellt	Alla (H,HJ,D,DJ)	125 duvor i 5 serier på 25 duvor skjutna under 2 eller 3 dagar	Utslagning med 32 duvor för bronsmedalj och 36 duvor för Guld/Silver.(se 9.17.4.2)
Trap individuellt	Alla (H,HJ,D,DJ)	125 duvor i 5 serier på 25 duvor skjutna under 2 eller 3 dagar	Utslagning med 25 duvor för bronsmedalj och 30 duvor för Guld/Silver.(se 9.17.4.1)
Skeet Mixade lag	Alla (H+D, HJ+DJ)	75 duvor i 3 serier på 25 duvor för båda skyttarna	Utslagning efter 12 duvor, sedan totalt 24 duvor för brons och 28 duvor för guld/silver.(se 9.18.4.2)
Trap Mixade lag	Alla (H+D, HJ+DJ)	75 duvor i 3 serier på 25 duvor för båda skyttarna	Utslagning efter 10 duvor, sedan totalt 15 duvor för brons och 20 duvor för guld/silver.(se 9.18.4.1)
Skeet lag	Alla (H,HJ,D,DJ)	125 duvor i 5 serier på 25 duvor. SvSF: se 9.22	Ingen final
Trap lag	Alla (H,HJ,D,DJ)	125 duvor i 5 serier på 25 duvor. SvSF: se 9.22	Ingen final

9.6.2 TRÄNING

9.6.2.1 Officiell träning (PET)

- a) Träningsmöjlighet ska finnas för varje gren innan tävlingen börjar, på samma banor och på samma duvor som kommer att användas i tävlingen
- b) Juryen måste kontrollera att duvorna är korrekt inställda vid träning
- c) All träningstid ska fördelas rättvist mellan närvarande skyttar, så att inga favörer gives
- d) I skeet ska skytten kunna få 2 extra dubbléer (omvänd dubblé på skjutstation 3 och 5)
- e) Tiderna för träningen ska godkännas av Tekniska delegaten

9.6.2.2 Inofficiell träning

Tillgänglighet av banor för inofficiell träningen bestäms av organisationskommittén, som måste:

- a) säkerställa att sådan träning inte stör någon pågående tävling
- b) fördela träningstider rättvist mellan närvarande länder så att inga favörer gives
- c) tillse att närvarande lagledare informeras om sådana träningstider
- d) duvor av samma märke och färg ska användas som vid tävlingen
- e) Tiderna för träningen ska godkännas av Tekniska delegaten eller juryns ordförande
- f) med TD:s godkännande får arrangören lägga till en extra inofficiell träning för den andra tävlingsgrenen

9.7 DUVORNA – REGELRÄTT, FELAKTIG, TRASIG, TRÄFF, BOM OCH NY DUVA

9.7.1 Regelrätt duva

- a) En regelrätt duva är en (1) hel duva som skytten har kallat på och som kastats enligt reglerna.
- b) En regelrätt dubblé är två (2) hela duvor som skytten har kallat på och som kastats samtidigt enligt reglerna.

9.7.2 Felaktig Duva

En felaktig duva är en duva som inte har kastats enligt reglerna.

En felaktig dubblé uppstår när:

- a) den ena eller båda duvorna är felaktig;
- b) duvorna inte kastas samtidigt;
- c) endast en duva kastas;
- d) någon av duvorna är trasig.

9.7.3

Trasig duva

- a) Trasig duva är varje duva som ej är hel enligt Generella Specifikationer för lerduvor (Tekniska regler för alla skyttegrenar 6.3.6.1)
- b) En trasig duva döms **NY DUVA** och ska alltid skjutas på nytt.

9.7.4

TRÄFF

- a) En duva skall förklaras som **TRÄFF** när en regelrätt duva har kastats och beskjutits enligt dessa regler och minst en (1) synlig bit har lossnat från den.
- b) En duva som det endast dammar om men ingen synlig bit lossnar är **inte** TRÄFF.
- c) Om pulverfyllda ("flash") duvor används, ska duvan även dömas **TRÄFF** när det färgade pulvret framträder efter skottet.
- d) Domarens beslut är slutgiltigt vad gäller **TRÄFF**, **BOM** eller **ej regelrätta** duvor.
- e) Det är ej tillåtet att plocka upp en duva från marken för att avgöra om den är träffad

9.7.5

BOM

En duva skall förklaras som **BOM** när:

- a) den inte har träffats under flykten eller den har träffats utanför skjutgränsen;
- b) det endast DAMMADE om den, dvs. ingen synlig bit föll
- c) skytten ej skjutit på en regelrätt duva som han har kallat på och det inte föreligger mekaniskt fel eller annan yttre omständighet som förhindrat skytten att skjuta;
- d) skott ej avlossats av någon anledning som kan tillskrivas skytten;
- e) skytten ej kunde avfira sitt gevär beroende på att han ej osäkrat det, säkringen har återgått till "säkrat" läge
- f) skytten har glömt att ladda
- g) skytten efter gevärs- eller ammunitionsfel öppnat geväret eller rört säkringen innan domaren inspekterat geväret;
- h) tredje eller efterföljande gevärs- eller ammunitionsfelet inträffar under samma serie.

9.7.6

NY DUVA

- a) En **NY DUVA** är ogiltig och ska alltid skjutas om.
- b) Domaren ska om möjligt ropa **NY DUVA** innan skytten skjuter, men om han ropar efter att skytten skjutit ska han ändå döma **NY DUVA** oavsett om duvan träffats eller ej.

- c) Skytten får öppna geväret och inta ny färdigställning efter att domaren dömt **NY DUVA**.

9.8 TÄVLINGSREGLER FÖR TRAP

9.8.1 Genomförande av en serie Trap

Skyttarna i laget, utrustade med tillräckligt med ammunition och övrig utrustning för att genomföra en serie, tar plats på skjutstationerna i den ordning som anges i protokollet. Den 6:e skytten placerar sig på den markerade rutan bakom skjutstation nr 1 (station 6) och är redo att flytta sig till skjutstation 1 så fort den första skytten har skjutit på en regelrätt duva och resultatet har meddelats. Efter att alla förberedande åtgärder (namn, nummer, sidodomare, testskjutning och därefter visning av duvor, etc.) har vidtagits ska domaren kommendera **"START"**.

9.8.1.1 Tillvägagångssätt

- a) När första skytten är klar att skjuta skall han lägga an med geväret och kalla på duvan kort och tydligt, efter vilket duvan omedelbart skall kastas.
- b) När resultatet av skottet(en) är känt, gör skytt nr 2 på samma sätt följd av nr 3 osv.
- c) När skytten kallat på duvan skall den kastas omedelbart. Den enda fördröjning som tillåts är den mänskliga reaktionstiden för att trycka på en knapp om utlösningen är manuell.
- d) Två (2) skott får lossas mot varje duva, undantaget finalerna och sarskjutning innan och i finalerna, då endast ett (1) skott får skjutas. Om skytten då skjuter två (2) skott ska duvan dömas **BOM** oavsett om duvan träffats med något av skotten.
- e) Efter det att skytt nr 1 har skjutit på en regelrätt duva skall han göra sig klar för att flytta till skjutstation 2 så snart skytten på skjutstation 2 har skjutit på en regelrätt duva. De övriga skyttarna i skjutlaget gör på samma sätt på sina skjutstationer i rotation från vänster till höger.
- f) Detta fortsätter tills samtliga skyttar i laget har skjutit på 25 duvor var (2 vänster, 2 höger och 1 rakt fram på varje skjutstation); varje skytt ska få duvorna slumpvis men med lika total fördelning av duvorna
- g) När serien har börjat får skytten inte stänga sitt gevär förrän föregående skytt har skjutit på en regelrätt duva.
- h) Skytten får ej lämna skjutstationen förrän skytten på hans högra sida har skjutit på en regelrätt duva och resultatet är meddelat, utom när skytten skjutit på skjutstation 5. I det fallet skall han omedelbart påbörja förflyttning till skjutstation 6 med oladdat gevär och därvid uppträda på ett sådant sätt att han ej stör de skyttar som befinner sig på de skjutstationer han passerar

- i) Alla gevär ska vara **ÖPPNA** och **OLADDADE** vid förflyttning mellan **alla** skjutstationer.
- j) Den skytt som laddar sitt gevär på någon skjutstation han just har skjutit, eller har geväret laddat när han går mellan skjutstationerna, ska första gången **VARNAS** (Gult kort); ytterligare förseelse under grundomgången eller officiell träning (PET), kan medföra **DISKVLALIFIKATION (Rött kort)**
- k) Ingen skytt får efter det att han skjutit fortsätta till nästa skjutstation på sådant sätt att han stör övriga skyttar eller funktionärer.

9.8.1.2 Förberedelsetid

- a) Skytten skall placera sig på skjutstationen, ladda geväret och kalla på duvan inom 12 sekunder efter det att skytten före honom skjutit på en regelrätt duva och öppnat sitt gevär, och resultatet meddelats, eller efter det att domaren kommenderat **START** eller **KLAR**
- b) I de fall som skytten ej uppfyller denna tidsgräns skall straff enligt reglerna utdömas
- c) Om skjutlaget består av 5 eller färre skyttar måste förberedelsetiden utsträckas så att skytten som går från skjutstation 5 hinner fram till skjutstation 1
- d) Under grundomgången måste förberedelsetiden kontrolleras av domaren. Under särskjutning innan Finalerna och i Finalerna ska förberedelsetiden kontrolleras av en nedräkningsklocka som hanteras av en domare. **SvSF: Kontrolleras av domaren, Nedräkningsklocka tillämpas ej.**
- e) Tidtagaren måste ha nödig kännedom om nedräkningsklockan

9.8.1.3 Avbrott

- a) Om skjutningen av en serie avbryts för en längre tid än fem (5) minuter på grund av tekniskt fel, som ej är orsakat av någon skytt, tillåts skjutlaget att se en (1) regelrätt duva från varje maskin i den grupp som orsakade avbrottet innan tävlingen återupptas.
- b) Om ett tekniskt fel eller något annat oförutsett inträffar (t.ex. devisören har satts till fel antal skyttar) som kräver att devisören startas om fortsätter skjutningen där avbrottet skedde, och inga protester godkänns angående felaktig fördelning av duvorna.

9.8.2 KASTLÄNGDER, SID- OCH HÖJDVINKLAR

9.8.2.1 Inställningstabell

Kastmaskinerna skall ställas in varje dag före träning och tävling efter någon av inställningstabellerna 1-10 enligt regel 9.8.2.3 / 9.20.2 som väljs genom lottning under överinseende av Juryns ordförande.

9.8.2.2 Upplägg av Traptävling

I en tävling, beroende på hur många banor som används, måste skjutlagen under överinseende av juryns ordförande och med Tekniska delegatens godkännande ordnas så att varje lag skjuter:

- a) varje använd bana lika många gånger;
- b) varje inställning lika många gånger
- c) om det är möjligt ska inställningen under inofficiell och officiell träning vara annan än den under tävling.
- d) Om organisationskommittén tillsammans med Tekniska delegaten och juryns ordförande beslutar att traptävlingen för någon kategori skyttar (t.ex. Herr, Dam eller Junior) ska skjutas på enbart en (1) bana, ska ny inställning göras efter att alla skyttarna har skjutit femtio(50) duvor (*dock ej vid speciella ISSF-tävlingar med få deltagare*).

9.8.2.3 Kastgränser

Duvorna ska ställas in enligt det valda programmet i tabell 1-10 (regel 9.20.2) och med följande gränser:

- a) höjd vid 10 m: 1,5 till 3 meter enligt vald tabell med en tolerans på +/- 0,15 m ;
- b) vinkel enligt vald tabell med en tolerans av 5°;
- c) kastlängd 76 m +/- 1 m (mätt från framkant på maskinhustaket).

9.8.2.4 Inställning av kastmaskinerna

Varje maskin ska ställas in enligt följande:

- a) ställ maskinen rakt fram (0 grader vinkel);
- b) justera fjäderspänning och mät kasthöjden 10 m framför framkant på maskinhustaket för att uppnå rätt elevation och kastlängd;
- c) ställ in rätt kastvinkel mätt från centrum på varje maskin ovanpå maskinhustaket med hjälp av en gradskiva
- d) En av ISSF godkänd hastighetsmätare kan användas. Mätaren måste ha lagrad data för alla banor som används. Data måste inkludera maskintyp och duvfabrikat för både de vanliga och flashduvorna som används..

9.8.3 JURYKONTROLL

9.8.3.1 Provduvor

- a) Varje bana ska ställas in innan officiell träning och innan tävlingen börjar. Inställningarna ska kontrolleras, godkännas och förseglas av juryn.
- b) Efter att kastmaskinerna har ställts in och godkänts av juryn, skall varje dag innan första serien, en provduva kastas från varje maskin i tur och ordning på varje bana som används.

- c) En (1) provduva skall kastas från varje maskin i tur och ordning på varje bana som används om det är uppehåll i tidschemat och skyttarna inte kan observera duvorna innan de skjuter sin nästa serie.
- d) Dessa provduvor får observeras av de tävlande.
- e) Det är förbjudet för tävlande, tränare och lagledare att besöka maskinhuset efter det att juryn har kontrollerat och godkänt kastmaskinernas inställning (se 9.3 c & 9.5.3.3. k)).
- f) Skyttar och lagledare får inte vistas på tävlingsområdet under tiden juryn kontrollerar duvinställningarna före officiell träning och tävling utan juryns medgivande.
- g) Om domaren dömer NY DUVA 2 ggr i följd har skytten rätt att begära att en provduva kastas förutsatt att den trasiga duvan inte har beskjutits.
- h) Efter att juryn har godkänt inställningarna är Banchefen ansvarig för säkerheten i maskinhuset.

9.8.4 Generella regler för Trap

9.8.4.1 Ej regelrätt duva

Varje duva som tar en annan bana än den som är specificerad vad gäller sidvinkel, elevation och kastlängd måste anses vara ej regelrätt.

9.8.4.2 Vägrad duva

Skytten kan vägra duvan om:

- a) duvan ej kastats omedelbart efter skyttens kommando;
- b) domaren håller med om att skytten, efter att han kallat på duvan, blivit tydligt störd av något utomstående och
- c) domaren håller med om att duvan var felaktig.

Åtgärder av skytten

En skytt som vägrar en duva skall visa detta genom att öppna geväret och sträcka upp en arm. Därefter ska domaren fatta sitt beslut.

9.8.4.3 En **NY DUVA** är en duva som ej kastas i enlighet med dessa regler.

- a) Beslutet om **NY DUVA** är alltid domarens ansvar.
- b) När **NY DUVA** har beordrats av domaren ska den kastas från den maskin som kastat den felaktiga duvan (oavsett om den träffats eller ej). Skytten får dock ej vägra en regelrätt duva även om han anser att den borde ha kastats från en annan maskin i gruppen.
- c) Domaren ska om möjligt ropa "**NY DUVA**" innan skytten skjuter. Om domaren ropar "**NY DUVA**" när eller omedelbart efter att skytten har skjutit, står domarens beslut fast och duvan ska skjutas på nytt oavsett om den träffades eller ej.

9.8.4.4

Det ska dömas "**NY DUVA**" även om skytten **har skjutit** när:

- a) en trasig eller ej regelrätt duva kastas
- b) duvans färg är klart avvikande från färgen på andra duvor som används i tävlingen
- c) två duvor kastas
- d) duvan kastas från en maskin i fel grupp
- e) skytten skjuter då det ej är hans tur att skjuta
- f) en annan skytt skjuter på samma duva
- g) domaren är övertygad om att skytten, efter att han kallat på duvan, blivit tydligt störd av någon(t) utomstående
- h) domaren noterar ett första fofel (VARNING)
- i) domaren noterar ett första brott mot tidsregeln (VARNING)
- j) domaren av någon anledning ej kan avgöra om det är **TRÄFF** eller **BOM**. (Domaren måste dock alltid rådgöra med sidodomarna innan han fattar sitt beslut)
- k) skytten ofrivilligt avlossar ett skott innan han har kallat på duvan
Om det kastas en duva efter det första skottet och skytten skjuter på duvan med sitt andra skott skall dock resultatet räknas. Skytten ska varnas och om det upprepas i samma serie ska duvan(orna) dömas **BOM**.
- l) första skottet är en bom och det andra skottet ej kan avlossas på grund av antingen gevärs- eller ammunitionsfel. När ny duva kastas **måste skytten bomma med det första skottet** och endast träffa med det andra skottet. Träffar han med det första skall duvan dömas **BOM**.

9.8.4.5

Det ska dömas "**NY DUVA**" förutsatt att skytten **EJ skjutit** då:

- a) duvan kastats före skyttens kommando;
- b) duvan ej kastats omedelbart efter skyttens kommando (se **notera**);
- c) duvans bana är ej regelrätt (se **notera**);
- d) ett godkänt gevärs- eller ammunitionsfel inträffar;
- e) Skytten ej kan avlossa sitt första skott på grund av ett godkänt gevärs- eller ammunitionsfel och han ej avlossar det andra skottet.
Om han avlossar det andra skottet skall resultatet räknas.

Notera: Om inte domaren dömer "**NY DUVA**" innan, när eller omedelbart efter skytten skjutit, ska ingen protest godkännas om duvan har beskjutits och den påstådda felaktigheten består av FÖR TIDIGT eller FÖR SENT utkast eller avvikelse från den föreskrivna banan. I annat fall ska resultatet räknas om skytten skjuter.

9.8.4.6

En duva skall förklaras som **BOM** när:

- a) den **inte träffats** under sin flykt
- b) det endast "dammade" om den och ingen synlig bit föll;
- c) skytten ej skjutit på en regelrätt duva som han har kallat på;

- d) skytten efter gevärs- eller ammunitionsfel öppnat geväret eller flyttat säkringen innan domaren inspekterat geväret;
- e) det är det tredje (3:e) eller efterföljande gevärs- eller ammunitionsfelet som inträffar under samma serie;
- f) första skottet var en bom och skytten ej kunde avfira sitt andra skott beroende på att han glömt att ladda geväret med två patroner, eller att geväret säkrats av rekylsladden från det första skottet;
- g) skytten ej kunde avfira sitt gevär beroende på att han ej osäkrat geväret eller glömt att ladda det;
- h) skytten bryter mot tidsgränsen och han tidigare i någon föregående serie varnats (**Gult kort**) för detta (9.15.3 g)
- i) skyttens fotställning är regelvidrig och han tidigare i någon föregående serie varnats (**Gult kort**) för detta (9.15.3 g)

9.9 TÄVLINGSREGLER för SKEET

9.9.1 Genomförande av en serie Skeet

Skjutlaget samlas på banan vid skjutstation 1 utrustade med tillräckligt med ammunition och övrig utrustning för att genomföra en serie.

Efter att alla förberedande åtgärder (namn, nummer, sidodomare, testskjutning och därefter visning av duvor, etc.) har vidtagits ska domaren kommendera ”**START**”.

9.9.1.1 Tillvägagångssätt

Efter att domaren har givit kommandot ”**START**”

- a) Skytt nr 1 tar plats på skjutstation nr 1, laddar med endast en (1) patron, intar FÄRDIGSTÄLLNING och kallar på duvan högt och tydligt, efter vilket en regelrätt duva skall kastas från tornet inom en obestämd tid som slumpmässigt varierar mellan noll (0) och maximalt tre (3) sekunder. *SvSF: Regeln ska tolkas så att man trycker på utlösningssknyppen omedelbart när man hör skyttens rop. Man ska således ej vänta tills skytten ropat färdigt*

Notera: Om akustiskt utlösningssystem används, ska det var konstruerat så att duvan kastas slumpmässigt inom 0,2 till 3,0 sekunder.

- b) När resultatet av skottet meddelats står skytten kvar på skjutstationen, laddar med två (2) patroner, intar FÄRDIGSTÄLLNING, och kallar på och skjuter en regelrätt dubblé.
- c) När resultatet av båda skotten meddelats lämnar första skytten skjutstationen
- d) Skytt nr 2 gör på samma sätt följd av den tredje skytten osv. tills alla i skjutlaget har skjutit efter samma mönster på skjutstation nr 1.

- e) Skytt nr 1 går därefter till skjutstation nr 2 och skjuter det fastställda antalet duvor i rätt ordning och inom fastställd tid, följd i tur och ordning av de andra skyttarna i laget.
- f) Denna rotation fortsätter tills alla skyttarna har skjutit på alla skjutstationer.
- g) Ingen skytt i skjutlaget får ställa sig på en skjutstation förrän det är hans tur att skjuta, innan domaren gett order om att skjutningen skall påbörjas eller föregående skytt fullföljt sin skjutning och lämnat skjutstationen.
- h) Ingen skytt som skjutit på en skjutstation får flytta sig mot nästa skjutstation förrän samtliga skyttar i laget genomfört sin skjutning på den skjutstationen eller flytta sig på ett sätt som stör annan skytt eller som hindrar tävlingsfunktionärer.

9.9.2 Tävlingens genomförande

9.9.2.1 Förberedelsetid

Skyttarna ska kalla och skjuta på duvorna enligt följande tidsgränser:

- a) Efter att domaren har kommenderat **START**, eller efter det att föregående skytt lämnat skjutstationen skall skytten inom **10 sekunder** ta plats på skjutstationen:
- b) Skytten ska stå på skjutstationen med båda fötterna innanför skjutstationens gräns, ladda sitt gevär, inta FÄRDIGSTÄLLNING och kalla på den första duvan på den skjutstationen
- c) Skytten ska därefter kalla på nästa enkelduva eller dubblé på kortast möjliga tid
- d) Maximal total tid, efter att skytten tagit plats på skjutstationen, som tillåts för att kalla på och skjuta duvorna på skjutstationen är **trettio (30) sekunder** i både grundomgång och final
- e) När skytten ska skjuta 2 dubbléer och den första dubblén skjutits på ett normalt sätt och det inträffar något onormalt (tydlig störning, funktionsfel, NY DUVA etc.) har skytten 15 sekunder på sig att skjuta den andra dubblén
- f) Under grundomgången ska förberedelsetiden kontrolleras av domaren. Vid sarskjutning innan final och i Finalen ska förberedelsetiden kontrolleras av en nedräkningsklocka som hanteras av en utsedd domare. **SvSF: Kontrolleras av domaren, Nedräkningsklocka tillämpas ej.**

9.9.2.2 Skjutordning i grundomgången

Endast ett(1) skott får skjutas på varje duva.

Skjutstation	Duva	Skjutordning
1	Enkel	Torn
	Dubblé	Torn - Låda
2	Enkel	Torn
	Dubblé	Torn – Låda
3	Enkel	Torn
	Dubblé	Torn – Låda
4	Enkel	Torn
	Enkel	Låda
5	Enkel	Låda
	Dubblé	Låda - Torn
6	Enkel	Låda
	Dubblé	Låda - Torn
7	Dubblé	Låda - Torn
4	Dubblé	Torn - Låda
	Dubblé	Låda - Torn
8	Enkel	Torn
	Enkel	Låda

9.9.2.3 Tillvägagångssätt för skjutstation 8:

När laget går fram mot skjutstation 8, ska skyttarna stå i skjutordning i ett led **bakom domaren** som ska placera sig ungefär fem (5) meter från skjutstation 8 på en tänkt linje från skjutstation 8 till skjutstation 4.

Efter att domaren beordrat **START** ska skyttarna i tur och ordning:

- ställa sig för att skjuta tornet
- ladda med endast en (1) patron
- inta FÄRDIGSTÄLLNING
- kalla på duvan
- skjuta på tornduvan

sedan vrida sig medsols (till höger mot duvornas skärningspunkt) och:

- ställa sig för att skjuta lådan
- ladda med endast en(1) patron;
- inta FÄRDIGSTÄLLNING
- kalla på duvan
- skjuta på lådduvan
- när resultatet av sista skottet har meddelats ska skytten lämna skjutstationen och flytta sig till slutet av kön. Varje skytt gör på samma sätt i tur och ordning.

9.9.2.4

LADDNINGSEKVENENS

- a) på skjutstation 8 för både tornet och lådan får geväret endast laddas med en (1) patron
- b) på skjutstation 4 där två (2) enkelduvor ska skjutas, ska geväret laddas med två (2) patroner innan skytten kallar på första duvan
- c) om skytten glömmer att ladda med 2 patroner på skjutstation 4 där två (2) enkelduvor ska skjutas och, efter att skytten kallat eller skjutit på den första duvan, kommer på detta, och antingen öppnar geväret för att ladda eller sträcker upp sin hand och ber domaren om tillåtelse att ladda, ska den andra duvan dömas **BOM**.

SvSF: Nationell skeet se 9.23.2.1

- d) när skjutningen avbryts ska geväret öppnas och patronerna plockas ur
- e) ingen skytt får lämna skjutstationen innan geväret är öppnat och tomt

9.9.2.5

PROVDUVOR

Skjutlaget har rätt att se en (1) regelrätt duva från torn och låda

- a) på skjutstation 1 varje tävlingsdag innan lagets första serie börjar.
- b) Om domaren dömer **NY DUVA** på en enkelduva 2 ggr efter varandra, har skytten rätt att begära en (1) provduva. Om domaren dömer **NY DUVA** på en dubblé 2 ggr efter varandra, har skytten rätt att begära en (1) provdubblé, under förutsättning att skytten inte skjutit på den felaktiga duvan eller inte skjutit på någon eller båda duvorna i den felaktiga dubblén.
- c) Om skjutningen av en serie avbryts för en längre tid än fem (5) minuter på grund av tekniskt fel, som ej är orsakat av någon skytt, tillåts skjutlaget att se en (1) regelrätt duva från torn och låda.

9.9.2.6

PROVSIKTNING på banan

- a) Efter att domaren har kommenderat **START** får skytten **endast på skjutstation 1** efter att han laddat och innan han skjuter och före både enkelduva och dubblé, lyfta geväret till axeln och göra en anläggning under några sekunder
- b) Skytten måste dock återvända till FÄRDIGSTÄLLNING innan han kallar på duvan(orna)
- c) Innan serien börjar tillåts inte skyttarna göra några siktövningar med eller utan gevär på någon annan skjutstation.
- d) Under serien får de skyttar som inte skjuter, utan att störa andra skyttar eller domaren, följa duvorna med handen när en annan skytt skjuter.

9.9.3

KASTLÄNGDER OCH VINKLAR

- a) Skeetkastarna ska ställas innan officiell träning och innan tävlingsstart enligt specifikationerna. (Vid lugnt väder ska duvorna kastas 68 meter +/- 1 meter mätt från framsidan av tornet och

lådan). Inställningarna ska kontrolleras, godkännas och förseglas av juryn före officiell träning och före varje tävlingsdag.

- b) Det är förbjudet för tävlande, tränare och lagledare att besöka maskinhusen efter det att juryn har kontrollerat och godkänt kastmaskinernas inställning (se 9.3 c).
- c) Skyttar och lagledare får inte vistas på tävlingsområdet under tiden juryn kontrollerar duvinställningarna före officiell träning och tävling utan juryns medgivande
- d) Beroende på antalet banor som används skall, under juryns överinseende, tävlingen planeras så att varje skjutlag skjuter lika många gånger på de banor som används.

9.9.3.1 Ej regelrätt duva

Varje duva som tar en annan bana än den som är specificerad vad gäller sidvinkel, elevation och kastlängd måste anses vara ej regelrätt. En duva som inte passerar skjutgränsen är ej regelrätt.

9.9.4 FÄRDIGSTÄLLNING

Från det att skytten kallat på duvan tills den blir synlig ska skytten stå i FÄRDIGSTÄLLNING med:

- a) båda fötterna inom skjutstationens gränser
- b) hålla geväret med båda händerna
- c) ha kolven i kontakt med kroppen
- d) och kolvens tå på eller under ISSF:s markeringsband och synlig för domaren

9.9.4.1 MARKERINGSBAND

För att hjälpa domaren att kontrollera gevärsställningen skall ISSF:s markeringsband vara permanent fastsatt på skjutvästen (yttre plagg).

9.9.4.2 ISSF:s markeringsband ska vara:

- a) 250 mm långt, 30 mm brett, gulfärgat och försett med ISSF:s logo och får inte vara blekt eller slitet och
- b) måste vara permanent fastsatt på rätt sida av skjutvästen

9.9.4.3 Kontroll av markeringsband

- a) De tävlande har ansvaret att markeringsbandet är rätt placerat enligt regel 9.9.4.4 nedan. Juryn ska tillhandahålla en utrustningskontrollservice tillgänglig för de tävlande från första träningsdagen så att de tävlande, om de så önskar, har möjlighet att få sin utrustning kontrollerad före tävlingen.
- b) Juryn ska under tävlingen göra slumpmässiga kontroller, och varje tävlande som bryter mot reglerna, ska diskvalificeras (se 9.15.5.1).

9.9.4.4 Markeringsbandets korrekta läge kontrolleras på följande sätt:

- a) alla fickor på skjutvästen ska vara tomma
- b) skytten står upprätt och med höger arm (högerskytt) i rät vinkel intill kroppen med underarmen horisontell och överarmen vertikal.
- c) TVÅ JURYLEDAMÖTER UTFÖR KONTROLLEN. En ledamot står framför skytten och kontrollerar att axeln inte är uppdragen, den andra ledamoten står vid sidan och kontrollerar att armbågen är ovan markeringsbandet. Skytten ska vara avslappnad och med armen böjd i 90 grader.
- d) Juryn ska fastställa att markeringsbandet är i rätt position under spetsen på armbågen.
- e) ISSF:s sigill ska placeras i bakre änden av bandet och en liten ihålig nit i den främre delen av markeringsbandet. **SvSF: Ej tillämpligt**
- f) Alla regelstridiga band ska placeras på rätt plats och ska kontrolleras på nytt innan skytten tillåts tävla
- g) Skjutvästar för skeet får inte vara konstruerad med någon anordning (tape, dragsnöre, elastiskt band etc.) som kan användas för att justera positionen på västen
- h) Skjutvästen för skeet får inte vara tillverkad av elastiskt material. Skeetvästar tillverkade i elastiskt material är förbjudna

9.9.5 Generella regler för Skeet

9.9.5.1 Vägrad duva

Skytten kan vägra en duva om:

- a) duvan inte kastas inom specificerad tid
- b) duvorna i en dubblé inte kastas samtidigt
- c) domaren håller med om att skytten, efter att han kallat på duvan(orna), blivit tydligt störd av något utomstående och
- d) domaren håller med om att duvan ej var regelrätt pga. felaktig kastbana.

Åtgärder av skytten

En skytt som vägrar en duva skall visa detta genom öppna geväret och sträcka upp en arm. Därefter ska domaren fatta sitt beslut.

9.9.5.2 "NY DUVA"

- a) En **NY DUVA** är en duva som inte kastats enligt dessa regler
- b) Beslut om **NY DUVA** fattas alltid av domaren
- c) En duva som av domaren har dömts **NY DUVA** skall alltid upprepas vare sig den träffats eller ej
- d) Domaren ska om möjligt ropa **NY DUVA** innan skytten skjuter. Om domaren ropar **NY DUVA** när eller omedelbart efter att skytten har skjutit, står domarens beslut fast och duvan(orna) ska skjutas på nytt oavsett om de träffades eller ej.

9.9.5.3

En duva skall förklaras "NY DUVA" även om skytten skjutit då:

- a) en trasig duva kastas
- b) duvans yttre färg är klart avvikande från färgen på andra duvor som används i tävlingen
- c) två duvor kastas samtidigt vid enkelduvor
- d) duvan kastas från fel maskinhus
- e) skyttens FÄRDIGSTÄLLNING är felaktig och han ej tidigare under tävlingen varnats för detta
- f) domaren noterar ett första brott mot tidsregeln, VARNING utdelas
- g) domaren noterar ett första fotfel, VARNING utdelas
- h) domaren är övertygad om att skytten, efter att han kallat på duvan(orna), blivit tydligt störd av någon(t) utomstående
- i) domaren av någon anledning ej kan avgöra om det är **TRÄFF**, **BOM** eller **NY DUVA**. Domaren måste dock alltid rådgöra med sidodomarna innan han fattar sitt beslut
- j) skytten får ett godkänt gevärs- eller ammunitionsfel
- k) ett skott avlossas ofrivilligt innan skytten kallar på duvan och domaren ska varna skytten. Om samma situation inträffar en andra eller följande gång i serien ska duvan eller duvorna dömas **BOM**.

9.9.5.4

En duva skall förklaras "NY DUVA" om skytten EJ skjutit då:

- a) duvan kastas innan skytten har ropat
- b) duvan kastas senare än tre(3) sekunder
- c) duvans bana är felaktig
- d) skytten får ett godkänt gevärs- eller ammunitionsfel

9.9.5.5

Regler för "NY DUVA" i dubbléer

Båda duvorna ska förklaras "**NY DUVA**" och en ny dubblé ska kastas för att fastställa resultatet av båda duvorna då:

- a) endera duvan i en dubblé ej är regelrätt (se notera)
- b) en enkelduva kastas i en dubblé
- c) skytten träffar båda duvorna i en dubblé med första skottet. Skytten får göra två försök på varje skjutstation. I det fall händelsen upprepas en tredje gång, skall första duvan dömas **TRÄFF** och andra duvan dömas **BOM**
- d) fragment från den första duvan krossar den andra duvan.
- e) duvorna kolliderar
- f) ett gevärs- eller ammunitionsfel förhindrar skytten från att skjuta sitt första skott
- g) båda skotten avfyras samtidigt

Notera: Om inte domaren dömer "**NY DUVA**" före, under eller omedelbart efter det att skytten skjuter, får ingen protest godkännas om någon av duvorna beskjutits och felaktigheterna består av påstått

för tidigt eller för sent utkast eller avvikelse från den föreskrivna banan. Annars ska resultatet räknas om skytten skjuter.

9.9.5.6 Bommad duva

En duva skall även förklaras som **BOM** när:

- a) den inte träffats
- b) den träffades utanför skjutgränsen
- c) det endast "dammade" om den, dvs. ingen synlig bit föll
- d) skytten, utan godkänd anledning, ej skjutit på en regelrätt duva som han har kallat på
- e) skytten ej kunde avfira sitt gevär beroende på att han ej osäkrat det eller glömt att ladda det
- f) skytten efter gevärs- eller ammunitionsfel öppnat vapnet eller rört säkringen innan domaren inspekterat geväret
- g) det är tredje eller följande gevärs- eller ammunitionsfelet i serien
- h) skyttens färdigställning ej är enligt reglerna och han tidigare under tävlingen varnats för detta (**GULT KORT 9.15.3**)
- i) skyttens fotställning är fel och han tidigare under tävlingen har varnats för detta (**GULT KORT 9.15.3**)
- j) tidsgränsen överskrids och skytten tidigare under tävlingen har varnats för detta (**GULT KORT 9.15.3**)
- k) vid enkelduva ett skott avlossas oavsiktligt **efter att skytten har kallat på duvan** men innan duvan blir synlig. Skytten ska varnas (**GULT KORT**). Duvan ska även dömas **BOM** vid det andra och följande vådaskottet i samma serie.

9.9.5.7 Ytterligare regler för BOM i dubbléer

I tillägg ska följande regler tillämpas för dubbléer:

- a) om skytten, utan godkänd anledning, ej skjuter på **första duvan** i en regelrätt dubblé som han har kallat på ska duvorna dömas **BOM - BOM**
- b) om skytten, utan godkänd anledning, ej skjuter på **andra duvan** i en regelrätt dubblé som han har kallat på ska resultatet av första skottet räknas och den andra duvan dömas **BOM**
- c) om skytten bommar den första duvan **och träffar den andra duvan med sitt första skott** skall den första duvan dömas **BOM** och en ny dubblé skjutas för att bestämma resultatet av den andra duvan. Skytten måste skjuta på båda duvorna i den nya dubblén
- d) om ett skott avlossas **oavsiktligt efter** att skytten har kallat på duvorna men **innan** duvorna blir synliga, ska första duvan dömas **BOM** och en ny dubblé skjutas för att bestämma resultatet av den andra duvan. Skytten måste skjuta på båda duvorna i den nya dubblén. Vid det andra och följande vådaskottet i samma serie ska duvorna dömas **BOM-BOM** och domaren ska **VARNA** skytten (**gult kort**)

- e) Om det första skottet i en dubblé är **bom** och skytten ej kan skjuta det andra på grund av gevärs- eller ammunitionsfel skall den första duvan dömas **BOM** och en ny dubblé kastas för att bestämma resultatet av det andra skottet. Skytten måste skjuta på båda duvorna i den nya dubblén.
- f) om det första skottet i en dubblé är **träff** och skytten ej kan skjuta det andra på grund av gevärs- eller ammunitionsfel skall den första duvan dömas **TRÄFF** och en ny dubblé kastas för att bestämma resultatet av det andra skottet. Skytten måste skjuta på båda duvorna i den nya dubblén.
- g) om duvorna i en dubblé skjuts i omvänd ordning ska båda duvorna dömas **BOM**

9.9.5.8 Skjuta i fel ordning inom laget

Om en skytt oavsiktligt skjuter när det inte är hans tur ska resultatet räknas och skytten ska **VARNAS** (gult kort). Upprepas detta i samma serie ska duvan(orna) dömas BOM, och händelsen ska meddelas till juryn. Skytten kan även **DISKVALIFICERAS** (rött kort).

9.10 TÄVLINGSADMINISTRATION

9.10.1 Tävlingsprogram

- a) skyttar och lagledare måste informeras om exakt starttid, skjutlag och skjutbana och position i skjutlaget senast två (2) timmar efter Tekniska mötet dagen före tävlingen
- b) skyttar och lagledare måste informeras om träningstider senast 18:00 dagen innan officiell träning
- c) om det av någon anledning blir nödvändigt att ändra i skjutprogrammet, ska lagledarna omedelbart informeras genom att anslå detta på anslagstavlan och lerduvebanans resultattavla samt distribuera dem till deltagande lag. Om nödvändigt ska skjutprogrammet anslås på de officiella hotellens anslagstavlör.

9.10.1.1 Utbyte av skytt

Om en skytt måste bryta tävlingen efter att han har skjutit sitt första tävlingsskott, får han ej bytas ut. Denna regel gäller även för tävlingar som består av flera delar eller som skjuts över flera dagar.

9.10.1.2 Avbrott i programmet

När skjutningen har påbörjats skall den fortsätta i enlighet med programmet utan avbrott annat än på grund av säkerhetsrisker, mekaniska haverier, dåligt dagsljus, extrema väderförhållanden eller andra förseningar i programmet som allvarligt skulle påverka tävlingens kvalitet.

Endast Tekniska delegaten eller juryns ordförande med Tekniska delegatens godkännande, får avbryta tävlingen i händelse av kraftigt regn, storm, åska eller nedsatt sikt (dimma).

I nödfall får tjänstgörande jurymedlem temporärt stoppa skjutningen tills juryordföranden eller tekniska delegaten tar slutgiltigt beslut.

9.10.2 INDELNING I SKJUTLAG

9.10.2.1 Lagsammansättning

- a) Ett skjutlag ska bestå av sex(6) skyttar utom när deltagarantalet ej medger en jämn fördelning
- b) Skjutlag med **mindre än fem (5) skyttar är inte tillåtet** förutom då en skytt förklarats **FRÅNVARANDE** då laget ska börja skjuta, eller en tävlande måste lämna skjutlaget av någon anledning eller om arrangören inte kan tillhandahålla utfyllnadsskyttar..

9.10.2.2 Utfyllnadsskyttar

- a) Organisationskommittén ska ha tillgång till erfarna skyttar som kan utnyttjas som utfyllnadsskyttar
- b) Om skjutlaget består av mindre än fem (5) skyttar efter lottning, ska det fyllas med utfyllnadsskyttar av god standard
- c) Organisationskommittén kan, med juryns godkännande, även använda utfyllnadsskyttar i lag med fem (5) skyttar
- d) dessa utfyllnadsskyttars resultat ska noteras på normalt sätt i skjutprotokollet, men deras namn och nationalitet får ej tas med i resultatlistan.
- e) Utfyllnadsskyttar måste ha samma kön som de andra skyttarna i skjutlaget.

9.10.2.3 Lottdragning

- a) Lottdragningen för grundomgången ska genomföras på sådant sätt att skyttarna från varje land fördelas så att inget lag innehåller mer än en (1) skytt från samma land (undantaget världscupfinalen och OS)
- b) fördelning av skyttar till skjutlag och plats inom laget ska ske genom lottdragning under överinseende av juryns ordförande och ska godkännas av Tekniska delegaten. Detta får ske med hjälp av dator och lämplig programvara
- c) val av bana och fördelning av skjutlagen ska ske slumpmässigt under överinseende av juryns ordförande och ska godkännas av Tekniska delegaten

9.10.2.4 Justering av skjutlag

Juryn kan, tillsammans med Tävlingsledningen/sekretariatet och med tillåtelse av Tekniska Delegaten, justera startlistan men endast så att kraven för lottdragning (9.10.2.3) tillgodoses.

9.10.2.5 Skjutordning

Tävlingsledningen, övervakad av juryn, måste förändra skjutordningen mellan och inom skjutlagen från dag till dag. Detta kan ske genom att antingen låta lagen och lagmedlemmarna i varje lag skjuta i omvänd ordning eller genom att dela skjutlagen på något sätt som godkänns av juryn. I endagarstävlingar kan skjutordningen inom laget, med juryns tillåtelse, ändras mellan serierna.

	2-dagarstävling		3-dagarstävling
Skeet:			
Dag 1	1,2,3,4,5,6	Dag 1	1,2,3,4,5,6
Dag 2	6,5,4,3,2,1	Dag 2	6,5,4,3,2,1
		Dag 3	4,3,2,1,6,5
Trap:			
Dag 1	1,2,3,4,5,6	Dag 1	1,2,3,4,5,6
Dag 2	4,3,2,1,6,5	Dag 2	4,3,2,1,6,5
		Dag 3	6,5,4,3,2,1

9.10.2.6 Frånvarande skytt

Om en skytt ej befinner sig på skjutbanan då hans namn kontrolleras mot skjutprotokollet, skall domaren låta skyttens nummer och namn uppropas högt och tydligt tre (3) gånger inom loppet av en (1) minut. Om skytten inte infinner sig på banan inom denna tid skall domaren högt och tydligt deklarerat skytten **FRÅNVARANDE** och han **får ej** ingå i skjutlaget utan skjutningen måste börja utan honom.

9.10.2.7 Ny skjuttid för frånvarande skytt

- Tävlande, som förklarats **FRÅNVARANDE** måste anmäla sig för huvuddomaren innan skjutlaget har skjutit färdigt den serien, och begära tillstånd att få skjuta den missade serien. Underlåtenhet att göra sådan anmälan kan medföra att skytten diskvalificeras.
- Skytten ska därefter tillåtas att fullfölja den missade serien på den bana och vid den tid som bestäms av huvuddomaren men han skall bestraffas med tre (3) poängs avdrag. Straffet skall avdragas från de tre **sist** träffade duvorna då han fullföljt serien. Skytten ska om möjligt skjuta serien på samma bana som han ursprungligen var tilldelad.

9.10.2.8 Extraordinära förhållanden

Om en skytt anländer för sent till en tävling eller inte anmäler sig för huvuddomaren innan serien är färdig, och det kan påvisas att förseningen berodde på omständigheter utanför hans kontroll, ska juryn där så är möjligt ge skytten möjlighet att delta utan att tävlingsprogrammet förrycks. I detta fall ska huvuddomaren besluta om var och när han ska skjuta, och inget straff skall utdelas.

9.10.2.9

Om en skytt drabbas av akut sjukdom som hindrar honom att fortsätta skjuta får juryns ordförande, oavsett hur många duvor eller serier som skjutits, besluta att skytten får avbryta skyttet och kontrollera hälsoläget och därefter återuppta skjutningen samma eller nästa dag. Om möjligt ska skjutningen återupptas på samma bana och skjutstation där den avbröts.

Juryns ordförande får konsultera medicinsk personal på banan angående skyttens hälsoläge innan ha fattar sitt beslut.

9.11 FUNKTIONSFEL

9.11.1 Definition av funktionsfel

Om ett rätt laddat gevär inte avlossar ett skott när man tycker på avtryckaren (pga. gevärs- eller ammunitionsfel), eller om en patron inte avfyras med full kraft när det finns anslag i tändhatten, eller om båda skotten avlossas SAMTIDIGT när man trycker på avtryckaren eller oavsiktligt trycker på båda avtryckarna på ett gevär med två avtryckare, ska det noteras som FUNKTIONSFEL.

9.11.1.1 Antal tillåtna funktionsfel

Skytten tillåts ha två (2) funktionsfel i varje serie oavsett om skytten har bytt gevär eller ammunition.

- Det ska dömas **BOM**, oavsett om skytten försökt skjuta eller ej, för varje ytterligare duva i samma serie på vilken det inträffar ett gevärs- eller ammunitionsfel.
- Om domaren är enig med skytten att geväret behöver repareras ska åtgärder enligt kapitlet ÅTGÄRDER efter GEVÄRS- eller AMMUNITIONSFEL vidtagas (9.11.4.1).
- Vid funktionsfel i individuella finaler se regel 9.17.6
- Vid funktionsfel i tävling för Mixade lag se 9.18.4.7

9.11.2 Val av pipa

Det förutsätts att skytt som använder dubbelpipigt gevär avfyrar underpipan först (eller högerpipan på en sida-sida), om inte skytten innan varje serie meddelat domaren något annat.

9.11.3 Förfaringssätt vid funktionsfel

Beslut om gevärs- eller ammunitionsfel måste fattas av domaren.

9.11.3.1 Vid gevärs- eller ammunitionsfel av något slag måste skytten:

- föbli stående med geväret i skjutriktningen
- inte öppna det
- inte röra säkringen
- om han blir ombedd överlämna geväret på säkert sätt till domaren för kontroll
- svara på varje fråga som domaren ställer

Notera: Skytten är ansvarig för att kontrollera geväret efter att det lämnats tillbaka av domaren.

9.11.3.2 Följande händelser skall **ej anses vara funktionsfel**:

- felaktigt handhavande av skytten
- placering av patron i felaktigt patronläge
- varje annat fel orsakat av skytten

9.11.3.3 Ammunitionsfel

Beslut om ammunitionsfel måste fattas av domaren. Ammunitionsfel skall anses föreligga under förutsättning att det finns **anslag i tändhatten** och:

- a) krutladdningen ej tänder
- b) endast tändhatten tänder
- c) krutladdningen saknas
- d) laddkomponenter finns kvar i loppet
- e) Patroner av fel kaliber skall **ej** anses vara ammunitionsfel. (Att placera patroner av kaliber 20 eller 16 i ett kaliber 12 gevär är farligt och kan medföra bestraffning för skytten för vårdslös gevärshantering).

9.11.4 Åtgärder efter gevärs- eller ammunitionsfel

9.11.4.1 Gevärsfel

Beslut om gevärsfel skall fattas av domaren. Gevärsfel skall anses föreligga när:

- a) det ej kan avfyras
- b) skytten har redan haft 2 gevärs- eller ammunitionsfel i serien får tillåtelse av domaren att byta geväret
- c) det kastar ej ut hylsorna på grund av mekaniskt fel
- d) av vilken annan orsak som gör geväret obrukbart

9.11.4.2 Om domaren beslutar att ett felaktigt gevär eller ett ammunitionsfel ej är orsakat av skytten och att geväret ej är möjligt att reparera tillräckligt snabbt får skytten använda ett annat godkänt gevär om det kan anskaffas inom 3 minuter efter det att geväret förklarats **FELAKTIGT**,

9.11.4.3 Skytten kan efter tillstånd av domaren lämna skjutlaget utan att bli bestraffad, och skjuta den avbrutna serien på annan tid som bestäms av huvuddomaren.

9.11.5 Procedur för komplettering av avbruten serie

9.11.5.1 Trap

Skytt som tilldelats skjuttid och bana med rätt inställning (helst enligt samma tabell och samma bana som i den avbrutna serien) ska placera sig **bakom den skjutstation som ska skjutas**, och alla tre (3) duvorna på den skjutstationen ska visas. Därefter ger domaren kommandot **START**. Skytten ska då ta plats på skjutstationen och skjuta på normalt sätt. Därefter skjuter skytten på de resterande skjutstationerna för att fullfölja serien.

Domaren ska ge skytten tillräckligt med förberedelsetid eftersom skytten skjuter ensam

9.11.5.2 Skeet

Skytt som tilldelats skjuttid och bana (helst samma bana som i den avbrutna serien) ska placera sig **bakom den skjutstation som ska skjutas**. Han ska tillåtas se en duva från både tornet och lådan. Därefter ger domaren kommandot **START**. Skytten ska då ta plats på skjutstationen och skjuta erforderligt antal duvor på normalt sätt.

Därefter skjuter skytten på de resterande skjutstationerna för att fullfölja serien.

Domaren ska ge skytten tillräckligt med förberedelsestid eftersom skytten skjuter ensam

9.11.5.3 Avbruten serie – fastställa resultat

Domaren måste försäkra sig om att resultatet av kompletteringsserien och den avbrutna serien summeras, och att protokollet signeras av skytten och domaren innan det lämnas till sekretariatet.

9.12 TÄVLINGSKLÄDSEL OCH UTRUSTNING

Se även "Tekniska regler för alla skyttegrenar" punkt 6.7 och 6.20

9.12.1 De tävlandes klädsel

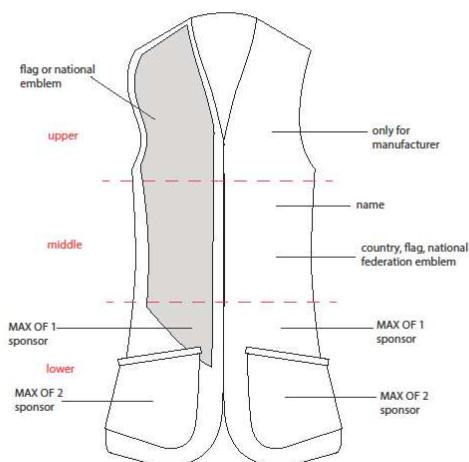
- a) Sportbyxor, träningsbyxor och jackor för män och kvinnor och liknande blusar, kjolar/klänningar för kvinnor är tillåtna. Blåjeans, jeans eller liknande byxor samt kläder som är genomskinliga är ej tillåtna.

SvSF: Blåjeans är tillåtna i nationella tävlingar

- b) Skor med öppen tå eller öppen häl, sandaler eller liknande skodon är inte tillåtna.
- c) Det är inte tillåtet att skjuta barfota eller enbart i sockor.
- d) Shorts vars ben eller kjolar som slutar högst 15 cm ovan centrum av knäskålen är tillåtna.
- e) Skjortor, T-tröjor och liknande plagg utan ärm eller med ärm kortare än 10 cm är inte tillåtna.
- f) Kläder tillverkade av kamouflagematerial eller liknande är inte tillåtna.
- g) Varje plagg, skodon eller tillbehör som ger ett osportsligt intryck är förbjudna och måste kontrolleras av utrustningskontrolljuryn.
- h) Kläder som värms med batteri är tillåtna om de godkänns av utrustningskontrolljuryn.
- i) Vid ISSF:s tävlingar måste skyttarna använda skjutväst med eller utan ärm med fickor för ammunition. Se Allmänna tekniska regler 6.7 och 6.20

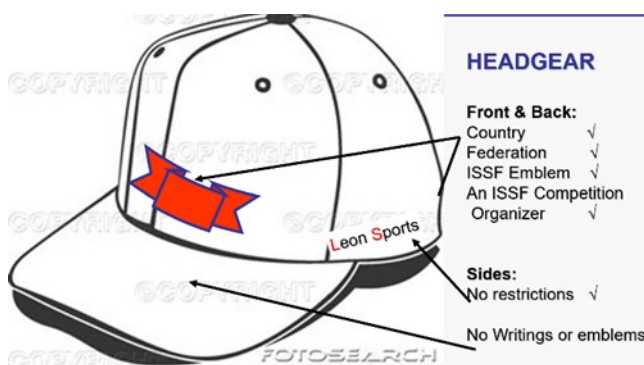
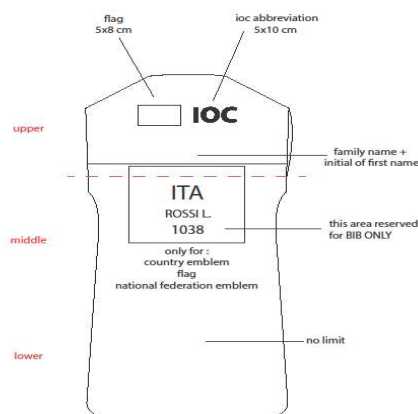
SPONSOR MARKINGS

FRONT OF VEST



SPONSOR MARKINGS

BACK OF VEST



9.12.2

Startnummer

Startnummer skall bäras av alla skyttar:

- på ryggen ovan midjan
- vid officiell träning och tävling
- om startnummer saknas får skytt ej börja/fortsätta
- startnumret ska visas med så stora siffror som möjligt dock ej mindre än 20 mm höga
- Startnumret ska vara säkert fastsatt på skjutvästen helst i de fyra hörnen

9.12.3

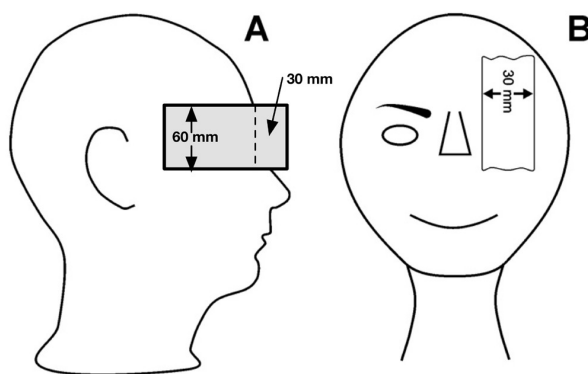
IOK förkortning

IOK:s förkortning av landsnamnet och skyttens efternamn och första initial i förnamnet med latinska bokstäver, ska finnas på skuldran på skjutvästen (IOK:S förkortning överst) ovanför startnumret. Nationsflagga kan placeras till vänster om IOK:s förkortning. **(SvSF: tillämpas ej)**

9.12.4

Skyggglappar

Skyggglappar på (den ena eller båda) sidor av huvudet fastsatta på mössa, keps, skytteglasögon eller pannband, vars höjd inte överstiger 60 mm är tillåtna. När man tittar från sidan får dessa skyggglappar inte sträcka sig längre fram än 30 mm framför pannans mitt. Skyggglappar måste vara **tillverkade av plastmaterial**. Skyggglapp framtill med en maximal bredd av 30 mm är tillåten.



9.13

SEKRETARIAT OCH RESULTATNOTERING

Den jurymedlem som har ansvaret för resultatkontroll, skjuttider och resultatnotering ska utses av ISSF. **SvSF: Juryns ordförande ansvarar**

9.13.1

Sekretariatet

9.13.1.1

Det är sekretariatets uppgift **före** tävling att:

- iordningställa protokoll för alla skjutlag
- tillse att rätt protokoll för rätt skjutlag finns på rätt bana

9.13.1.2

Det är sekretariatets uppgift **efter** varje serie att:

- ta emot och kontrollera protokollen
- skriva in resultaten i resultatlistan
- omedelbart anslå preliminär resultatlista på anslagstavlan
- om något resultat ej är fastställt pga. protest, ska detta resultat tillfälligt utelämnas medan övriga resultat anslås
- kontrollera alla Incidentrapporter(IR) och varningar (GULT KORT) som har noterats av domarna på skjutprotokollen och tillse att dessa förs vidare till domarna för eventuella avdrag i de kommande serierna i tävlingen.

9.13.1.3

Det är sekretariatets uppgift **efter** varje tävlingsdag att:

- summera totalresultat på kortast möjliga tid
- sammanställa en preliminär resultatlista för distribution till press, lagledare, jury och tekniske delegaten
- sammanställa och publicera en slutgiltig resultatlista omedelbart

- d) vid protesttidens utgång publicera den slutgiltiga resultatlistan. Den ska innehålla hela efternamnet, hela förnamnet utan förkortningar, startnummer och IOK:s förkortning av nationsnamnet, (**SvSF: samt licensnummer**)
- e) Organisationskommittén måste spara skjutprotokollen till dess tävlingen är officiellt avslutad.

9.13.2 Resultatnotering

Resultatnotering görs officiellt på varje bana för varje serie om 25 duvor i Trap och Skeet.

- a) I alla ISSF:s tävlingar skall resultatnoteringen på varje bana göras av två (2) olika personer, vilka normalt är sidodomare.
- b) En person måste föra det skriftliga protokollet,
- c) Den andra personen för resultattavlan. Om man använder elektronisk resultattavla ska den skötas av domaren.

9.13.2.1 Resultattavlorna

9.13.2.2 Banor med elektroniska resultattavlor

Domaren ska kontrollera den elektroniska resultattavlan och försäkra sig om att resultaten är rätt noterade.

9.13.2.3 Två (2) personer ska utses till sidodomare enligt följande:

- a) den första personen måste vara placerad vid sidan av skjutstationerna och ska föra det skriftliga protokollet
- b) den andra personen ska placeras på motsatt sida av skjutstationerna och tjänstgöra som sidodomare
- c) en tredje personen kan utses att föra det skriftliga protokollet och i detta fall ska de andra två personerna bara vara sidodomare.

9.13.2.4 Fel på den synliga resultattavlan

Om den synliga resultattavlan visar fel resultat måste domaren omedelbart stoppa skjutningen och på snabbaste sätt åtgärda felet. Om det av någon anledning inte går att rätta felet ska följande åtgärder vidtagas:

- a) den officiella resultattavlan kontrolleras och verifieras fram till den punkt där den elektroniska resultattavlan slutade fungera
- b) om det är möjligt anskaffas därefter en manuell resultattavla vilken uppdateras med de rätta resultaten och därefter fortsätter serien
- c) Om en manuell resultattavla inte kan anskaffas, så måste ett andra protokoll upprättas och de kontrollerade resultaten skrivs in i detta. Därefter fortsätter serien och det andra protokollet förs av en person som utses av huvuddomaren.
- d) Om resultaten inte är lika på de båda protokollen ska det protokoll gälla som förts av den som utsetts av huvuddomaren.

9.13.3 Banor med manuella resultattavlor

Får inte användas i ISSF:s tävlingar om inte den elektroniska tavlan har slutat fungera. Manuell resultattavla kan användas som "backup".

Tre (3) personer utses till sidodomare enligt följande:

- a) den första personen måste vara placerad på höger eller väster sida av skjutbanan för att tjänstgöra som sidodomare och ska även föra den manuella resultattavlan
- b) den andra personen ska placeras på motsatt sida och tjänstgöra som sidodomare
- c) den tredje personen ska placeras bakom skjutstationerna och föra det skriftliga protokollet och samtidigt kontrollera att den manuella resultattavlan förs riktigt
- d) Varje resultatnotering måste göras oberoende av varandra och ska vara baserade på domarens beslut
- e) Vid slutet av varje serie måste resultaten jämföras och varje skiljaktighet röjas innan protokollet lämnas till sekretariatet.
- f) Resultaten på resultattavlan skall äga företräde om det finns skiljaktigheter som inte kan lösas

9.13.3.1 Kontroll av protokoll

När en serie har genomförts och resultaten har jämförts och upplästs högt och tydligt och godkänts av varje skytt, skall domaren och varje skytt signera protokollet såvida skytten inte godkänner sitt resultat och han har för avsikt att lämna en protest.

9.13.4 RESULTAT

9.13.4.1 Individuella tävlingar

För varje skytt måste resultatet av varje serie noteras tydligt på officiella resultatprotokoll och summan av träffade duvor i grundomgången och eventuell sarskjutning noteras och resultaten listas i fallande ordning.

9.13.4.2 "Bäst sista serie"

För alla lika resultat som ska skiljas genom denna regel ska följande tillvägagångssätt tillämpas:

- a) resultaten av den sista serien om 25 duvor jämförs och den skytt som har högsta resultatet i den serien placeras främst
- b) i det fall att även den är lika skall placeringen avgöras efter **näst** sista serien osv.
- c) om resultatet av samtliga serier är lika skall placeringen avgöras genom att man räknar **bakåt** från **sista duvan** i **sista serien** (om nödvändigt i näst sista serien osv.) tills en bom påträffas. Om skyttarna har bommat samma duva fortsätter man tills de är åtskilda varvid den skytt som har flest träff i följd placeras främst.

9.13.5 Lagtävlingar (Lag och Mixade lag)

- a) Resultaten för varje lagmedlem måste noteras och alla lagmedlemmars resultat i grundomgången summeras. Lagresultaten listas i fallande ordning. (Vid lika resultat – se regel 9.13.5.1)
- b) Om en lagmedlem diskvalificeras ska resultatet för laget inte visas och laget noteras i resultatlistan med "DSQ"

9.13.5.1 Särskiljning av lag (gäller både Lag och Mixade lag)

Om två eller flera lag har samma resultat skall särskiljning göras genom att jämföra det högsta sammanlagda resultatet i sista serien, näst sista serien etc. tills särskiljning sker. Om lagen inte kan åtskiljas (dvs. det sammanlagda resultatet är lika i alla serierna) skall placeringen avgöras genom att man räknar **bakåt** från det sammanlagda resultatet på **sista duvan** i **sista serien** (om nödvändigt på näst sista duvan eller i näst sista serien osv.). Laget med det lägsta sammanlagda resultatet på sista duvan ska få den lägre placeringen.

Till exempel:

Lag 1

Skytt 1 XXXXXXXXXXXXXXXOXXXXXXXXXXXX 22

Skytt 2 XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXO 24

Skytt 3 XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXOXXXOX 23

Resultat 69 placering 2:a

Lag 2

Skytt 1 XXXXXXXXXXXXXXXOXXXXXXXXXXXX 23

Skytt 2 XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXOX 24

Skytt 3 XXXXXXXOXXXXXXXXXXXXXXXXOXOX 22

Resultat 69 placering 1:a

9.14 SÄRSKILJNINGSGREGLER OCH SÄRSKJUTNING

9.14.1 Tävlingar med final

Särskiljning i grenar med finaler skall ske enligt följande:

9.14.1.1 Särskiljning innan final:

- a) Efter grundomgångens 125 duvor är de åtta (8) bäst placerade skyttarna klara för final. I Mixade lag är de 4 bästa lagen klara för final.
- b) Lika resultat på placering 1 till 8 ska avgöras genom särskjutning. Lika resultat på placering 1 till 4 för Mixade lag avgörs genom särskjutning.
- c) Skyttarna som är klara för final ska få nya finalnummer 1-8. (bästa skytten ska ha nr 1)
De 4 Mixade lagen får nya startnummer 1₁,1₂,2₁,2₂,3₁,3₂,4₁,4₂ (bästa Mixade laget ska ha nr 1)

- d) Lika resultat för 9:e och lägre placering placeras enligt regeln för **"Bäst sista serie"**. Om placeringen gäller kvotplatser och skyttarna inte kan särskiljas, ska i detta fall särskjutning genomföras. I övriga fall om skyttarna ej kan särskiljas ska de erhålla samma placering med efternamnen i alfabetisk ordning.
- e) Mixade lag med placering 5 eller lägre placeras enligt regeln för **"Bäst sista serie"**.

9.14.2 Särskjutningens genomförande

9.14.2.1 Generellt

- a) Om tiden för särskjutningen ej har kungjorts i förväg, måste skyttarna stå i kontakt med tävlingsledningen antingen personligen eller genom sin lagledare, för att vara beredda att skjuta när särskjutningen ska börja.
- b) Den skytt eller lagmedlem som inte infinner sig och är beredd att skjuta vid angiven tidpunkt, ska förklaras **FRÅNVARANDE** och tillåts inte särskjuta och ska automatiskt tilldelas den lägsta placeringen i särskiljningen och därvid använda hans resultat i grundomgång.
- c) Skjutordningen i särskjutningen bestäms av det preliminära resultatet i grundomgången (skytt/lag med bästa resultat skjutet först). Om några har skjutit fullt eller om placeringen inte kan avgöras med "bäst sista serie" ska skjutordningen i särskjutningen bestämmas genom lottning.
- d) Om det blir mer än en särskjutning ska den sämre placeringen avgöras först (särskjutning om 8:e plats görs innan särskjutning om 1:a plats).
- e) Om särskjutningsresultatet för skyttarna/lagen som har kvalificerat sig till finalen är lika, ska särskjutningen fortsätta för att fastställa deras placeringen.
- f) Alla återstående skyttar med lika särskjutningsresultat som inte är kvalificerade för finalen (plats. 9 och sämre) ska särskiljas enligt **"Bäst sista serie"** om det inte gäller en kvotplats.
Alla återstående lag med lika särskjutningsresultat som inte är kvalificerade för finalen (plats. 5 och sämre) ska särskiljas enligt **"Bäst sista serie"**
- g) Om möjligt ska särskjutning **innan** final ske på annan bana än finalbanan.
- h) Särskjutning **innan** final ska ske på standardduvor, utom när man använder "flashduvor" av samma sort som i grundomgången.
- i) Om möjligt ska särskjutningen starta senast **tretti (30) minuter** efter att sista serien i grundomgången är avslutad.

9.14.2.2 Förberedelsetid vid särskjutning innan final

- a) Vid särskjutning ska skytten, efter det att domaren har kommenderat **START** eller skytten före honom skjutit på en regelrätt duva, inta startposition, ladda och ropa på duvan inom 12 sekunder i Trap eller inom 15 sekunder i Skeet.

- b) Under särskjutning innan final ska förberedelsetiden kontrolleras med en nedräkningsklocka som hanteras av en utsedd domare. Brott mot tidsregeln ska bestraffas. **SvSF: Nedräkningsklocka tillämpas ej**

9.14.2.3

Trap särskjutning innan final

Innan särskjutningen börjar ska en vänster- och en högerduva kastas från alla fem (5) skjutstationerna.

- a) Alla särskjutande skyttar skall därefter ställa sig i ett led bakom skjutstation 1 i ordning efter deras placeringen i grundomgången (bästa skytten skjuter först). De ska starta på skjutstation 1 och skjuta på regelrätta duvor tills särskiljning har skett enligt följande ordning: Skjutstation 1 vänsterduva, skjutstation 2 högerduva, skjutstation 3 vänsterduva skjutstation 4 högerduva, skjutstation 5 vänsterduva, därefter skjutstation 1 igen denna gång en högerduva osv.
- b) På domarens kommando skall första skytten ta plats på skjutstationen, ladda och kalla på duvan som kastas enligt a) ovan.
- c) Endast ett (1) skott tillåts på varje duva. Geväret får endast laddas med en (1) patron och i den andra pipan får man inte placera varken tomhylsa, klickpatron eller patron. Första gången detta sker ska skytten **VARNAS (Gult kort)**. Vid det andra och följande tillfället ska duvan dömas **BOM**.
- d) Efter att ha skjutit ska skytten ställa sig i skjutledet bakom de skyttar som ännu inte har skjutit
- e) Alla skyttar i särskjutningen skjuter i tur och ordning på samma sätt
- f) Alla som fortfarande är lika fortsätter till skjutstation 2 och proceduren upprepas
- g) Detta system med skytte skjutstation för skjutstation fortsätter tills alla är skilda åt
- h) Om en skytt oavsiktligt skjuter när det inte är hans tur ska resultatet räknas och skytten ska **VARNAS** (gult kort). Upprepas detta ska duvan dömas BOM

9.14.2.4

Skeet särskjutning innan final

- a) Innan särskjutningen startar tar skytt nr 1 plats omedelbart bakom skjutstation 4 och har rätt att se en(1) normal dubblé
- b) Alla skyttar med lika resultat särskjuter skjuter i tur och ordning på skjutstation 4 i ordning efter deras placeringen i grundomgången (bästa skytten skjuter först)
- c) När domaren ger kommandot "**START**" skall första skytten ta plats på skjutstationen, ladda sitt gevär och skjuta på en **normal dubblé (torn/låda)**. Han ska därefter lämna skjutstationen och ställa sig i skjutledet bakom de skyttar som ännu inte har skjutit
- d) Alla skyttar i särskjutningen skjuter i tur och ordning på samma sätt
- e) Den skytt som bommar flest duvor i varje dubblé har förlorat och ska utgå

- f) Alla som fortfarande är lika står kvar och första skytten tar plats på skjutstationen (station 4), laddar sitt gevär och skjuter på en **omvänd dubblé (låda/torn)**. Han ska därefter lämna skjutstationen och ställa sig i skjutledet bakom de skyttar som ännu inte har skjutit
- g) Alla återstående skyttar i sarskjutningen skjuter i tur och ordning på samma sätt
- h) Så länge sarskiljning ej har skett ska denna procedur med skytte mot **en vanlig dubblé** och en **omvänd dubblé** fortsätta tills alla placeringar är fastställda (sker på station 4).
- i) Om en skytt oavsiktligt skjuter när det inte är hans tur ska resultatet räknas och skytten ska **VARNAS (gult kort)**. Upprepas detta ska duvorna dömas BOM

9.14.2.5 Trap Mixade lag sarskjutning innan final

- a) Innan sarskjutningen börjar ska en vänster- och en högerduva kastas från alla fem (5) skjutstationerna. Alla sarskjutande skyttar skall därefter ställa sig i ett led bakom skjutstation 1 i ordning efter deras placeringen i grundomgången (bästa laget skjuter först).
- b) De ska starta på skjutstation 1 och båda skyttarna (mannen skjuter alltid före kvinnan) ska skjuta på regelrätta duvor tills sarskiljning har skett enligt följande ordning: Skjutstation 1 vänsterduva, skjutstation 2 högerduva, skjutstation 3 vänsterduva skjutstation 4 högerduva, skjutstation 5 vänsterduva, därefter skjutstation 1 igen denna gång en högerduva osv..
- c) På domarens kommando skall första skytten ta plats på skjutstationen, ladda och kalla på duvan som kastas enligt a) ovan
Båda lagmedlemmarna måste delta i sarskjutningen (mannen skjuter före kvinnan).
- d) Endast ett (1) skott tillåts på varje duva. Geväret får endast laddas med en (1) patron och i den andra pipan får man inte placera varken tomhylsa, klickpatron eller patron. Första gången detta sker ska skytten **VARNAS (Gult kort)**. Vid det andra och följande tillfället ska duvan dömas **BOM**.
- e) Efter att ha skjutit ska skytten ställa sig i skjutledet bakom de skyttar som ännu inte har skjutit
- f) Alla skyttar i sarskjutningen skjuter i tur och ordning på samma sätt
- g) Alla som fortfarande är lika fortsätter till skjutstation 2 och proceduren upprepas
- h) Detta system med skytte skjutstation för skjutstation fortsätter tills alla är skilda åt
- i) Om en skytt oavsiktligt skjuter när det inte är hans tur ska resultatet räknas och skytten ska **VARNAS (gult kort)**. Upprepas detta ska duvan dömas BOM

9.14.2.6 Skeet Mixade lag sarskjutning innan final

- a) Innan sarskjutningen startar tar skytt nr 1 plats omedelbart bakom skjutstation 4 och har rätt att se en(1) normal dubblé
- b) Alla lag som deltar i sarskjutningen skjuter i tur och ordning på skjutstation 4 i ordning efter deras placeringen i grundomgången (bästa laget skjuter först)
- c) När domaren ger kommandot "**START**" skall första skytten ta plats på skjutstationen, ladda sitt gevär och skjuta på en **normal dubblé (torn/låda)**. Han ska därefter lämna skjutstationen och ställa sig i skjutledet bakom de skyttar som ännu inte har skjutit
De ska skjuta på en normal dubblé, mannen skjuter först, följt av kvinnan som också skjuter på en normal dubblé
- d) Skyttarna i de andra mixade lagen skjuter i tur och ordning på samma sätt
- e) Det(de) lag som bommar flest duvor i varje dubblé har förlorat och ska utgå
- f) Alla som fortfarande är lika står kvar och första skytten tar plats på skjutstationen, laddar sitt gevär och skjuter på en **omvänd dubblé (låda/torn)**. Han ska därefter lämna skjutstationen och ställa sig i skjutledet bakom de skyttar som ännu inte har skjutit
- g) Alla återstående skyttar i sarskjutningen skjuter i tur och ordning på samma sätt
- h) Så länge sarskiljning ej har skett ska denna procedur med skytte mot en **vanlig dubblé** och en **omvänd dubblé** fortsätta tills alla placeringar är fastställda (sker på station 4)..
- i) Om en skytt oavsiktligt skjuter när det inte är hans tur ska resultatet räknas och skytten ska **VARNAS (gult kort)**. Upprepas detta ska duvorna dömas BOM

9.14.3 TÄVLING UTAN FINAL

9.14.3.1 Individuell sarskiljning

Sarskiljning i tävlingar utan final skall avgöras enligt följande:

9.14.3.2 Skyttar som skjutit fullt

Dessa skyttar ska ej sarskiljas utan de ska dela första platsen och efternamnen listas enligt det latinska alfabetet. De följande placeringarna numreras på passande sätt.

9.14.3.3 Sarskiljning om de 3 första platserna

Dessa ska sarskiljas genom sarskjutning enligt regel 9.14.2

SvSF: Nationell skeet se även 9.22.3

- a) startordningen bestäms av resultatet i grundomgången (bästa skytten skjuter först)
- b) om flera skyttar har lika resultat för mer än en placering, t.ex. två lika för 1:a placering (1:a och 2:e plats) och 2 lika för 3:e placering (3:e och 4:e plats) skall samtliga sarskjuta på samma bana, för att fastställa de individuella placeringarna

- c) Särskjutning sker för de lägst placerade först. Alla särskjutande skyttar placeras efter resultatet av särskjutningen

9.14.3.4 Särskiljning om plats 4 och lägre

Lika resultat för 4:e och lägre placering som inte avgjorts genom särskjutning, placeras enligt regeln för "**Bäst sista serie**".

9.15 REGELBROTT

Juryn, huvuddomaren och domarna ska ta beslut rörande tre (3) huvudgrupper av överträdelse eller brott mot reglerna:

- a) "**Öppen**"
- b) "**Teknisk**" –regelöverträdelse av teknisk art
- c) "**Dold**" – överlagt eller mycket allvarligt brott mot reglerna eller säkerheten

9.15.1 Juryn är ansvarig för att undersöka och besluta om graden av straff som ska utdömas för alla rapporterade överträdelser, om inte straffet automatiskt framgår av dessa regler.

9.15.1.1 När något kort för regelbrott visas ska det åtföljas av endera kommandot "**Varning**"(gult kort), "**Avdrag**" (grönt kort) eller "**Diskvalifikation**" (rött kort) på ett sådant sätt att ingen tvekan råder hos den tilltalade beträffande innebörden av åtgärden. Det är inte nödvändigt att visa varningskortet innan man visar kortet för Avdrag eller Diskvalifikation.

9.15.2 VARNING (GULT KORT)

9.15.2.1 Öppna överträdelser

Vid den första öppna överträdelsen av reglerna såsom:

- a) felaktig klädsel
- b) onödigt avbrott i skjutningen
- c) mottagande av otillåten rådgivning (coachning) under tävlingen
- d) ej sanktionerat tillträde till tävlingsområdet
- e) osportsligt uppträdande
- f) avsiktligt försök att kringgå andan i reglerna
- g) oavsiktligt skjuta i när det inte är skyttens tur
- h) provsiktning på ej godkänd plats
- i) varje annan händelse som kräver att en varning utdelas

9.15.2.2 Först ska en **VARNING** (gult kort), utdelas av en juryledamot, huvuddomaren eller domare så att skytten, tränaren eller ledaren får möjlighet att rätt felet.

9.15.2.3 Om skytten inte rättar felet inom föreskriven tid, ska straff utdelas

9.15.2.4 Vid upprepade överträdelser av tränare eller annan ledare, ska juryn kräva att denne lämnar tävlingsområdet under återstoden av serien och skytten kan straffas

9.15.3 Tekniska regelbrott

Vid den första **tekniska överträdelserna** i tävlingen t.ex.:

- a) fotfel
- b) överträdelse av tidsgränsen för att kalla på duvan
- c) om **färdigställningen** i Skeet inte överensstämmer med reglerna
- d) om skytten i Skeet, på skjutstation 4 öppnar geväret mellan de två enkelskotten (gäller inte skjutstation 8)
- e) skytten utan att skjuta följer eller siktar på en duva som kastats "för tidigt" eller "för sent"
- f) Domaren ska visa **VARNING** (gult kort) för den felande skytten. Detta ska noteras i protokollet med nedanstående förkortningar innan det lämnas till sekretariatet tillsammans med en komplett ifylld Incidentrapport (IR) (GTR 6.21)

FF = Fotfel;

TF = Tidfel

SKF= Färdigställning i skeet

ÖG = Öppna geväret mellan 2 enkelduvor

FPG = Följa eller peka med geväret på en för tidig eller för sent kastad duva

- g) För det andra och följande felet av samma slag för något av de ovan listade regelbrotten under **tävlingen** (inte finalen), ska skytten bestraffas med en duvas avdrag (på den första duvan i dubblén i skeet) (Grönt kort) av domaren. (se även Trap 9.8.4.6; Skeet 9.9.5.6). Detta ska antecknas i skjutprotokollet av domaren innan det lämnas till sekretariatet tillsammans med en komplett ifylld Incidentrapport (IR).

Instruktion för domaren: Domaren beordrar **STOPP** (innan skytten skjuter) och meddelar straffet till skytten och visar det **Gröna kortet**, kontrollerar och justerar resultattavlan och beordrar därefter nästa skytt att fortsätta.

- h) Ansvarig juryledamot för RTS ansvarar under hela tävlingen (grundserien) för att nödvändig information om utdelade varningar lämnas till domarna för att de ska kunna göra avdrag (grönt kort) eventuellt andra och följande tekniska fel enligt ovan.

9.15.3.1 En varning (gult kort) ska också utdelas om en tävlande använder ammunition i strid med regel 9.4.3.1 b) till h) (se 9.4.3.2 e))

9.15.4 AVDRAG (GRÖNT KORT)

9.15.4.1 En (1) poängs avdrag för andra överträdelser, verkställd av minst 2 juryledamöter, ska göras på den senast "TRÄFFADE" duvan i den serie där brottet begicks.

- a) skytten stör en annan skytt på ett osportsligt sätt
- b) en skytt ombeds lämna förklaring till en händelse och då medvetet och avsiktligt lämnar felaktig information (allvarliga fall kan medföra diskvalifikation – se 9.15.5.4 h))

- c) en skytt manipulerar banans utrustning och han tidigare har varnats
- d) vid andra och följande tillfället som en skytt använder ammunition i strid med regel 9.4.3.1 b) till h). Enligt regel 9.4.1 är straffet 5 duvors avdrag vid användning av färgade förladdningar.
- e) 2 duvors avdrag på de två först träffade duvorna i finalen om skytten inte infinner sig i tid.
- f) skytten ej är närvarande, eller ej skaffar godtagbar ersättare, när han utsetts till sidodomare *Tillagd av SvSF*

9.15.4.2 Avbruten serie

Avdrag av samtliga återstående poäng i serien ska ske om skytten lämnar sitt skjutlag utan att skjuta färdigt serien och utan tillåtelse av domaren. Beslutas ska tas av en majoritet av juryn.

9.15.5 DISKVALIFIKATION (RÖTT KORT)

9.15.5.1 Diskvalifikation (rött kort) krävs enligt 9.4.1.1 c) eller 9.4.3.2 d) för överträdelser gällande gevär, markeringsband i Skeet eller ammunition.

9.15.5.2 Diskvalifikation enligt 9.15.5.4 (nedan) får endast beslutas av en majoritet av juryn. Diskvalifikation av en skytt ska göras av juryn genom att visa ett **Rött Kort** med ordet "**Diskvalifikation**" ("Disqualification").

9.15.5.3 Om en skytt diskvalificeras i någon del av tävlingen (grundomgång eller final), ska alla resultat raderas och skytten ska placeras sist i resultatlistan med en förklaring varför skytten blev diskvalificerad.

9.15.5.4 Diskvalifikation (rött kort) av en skytt, eller avvisning av en lagledare eller tränare från skjutbanorna, kan ske av följande orsaker:

- a) allvarligt åsidosättande av säkerheten och brott mot säkerhetsreglerna
- b) farligt handhavande av gevär (kan övervägas vid upprepade vådaskott)
- c) hantering av ett laddat gevär efter att kommandot "**STOPP**" har givits
- d) upprepning av händelser som medfört en varning eller poängavdrag
- e) avsiktlig kränkning av någon lagledare eller banpersonal
- f) avsiktlig vägran att skjuta en missad serie
- g) medvetet och avsiktligt lämna oriktiga uppgifter i ett försök att dölja fakta i viktiga ärenden
- h) ärenden där regelbrott avsiktligt döljs

Alla ovanstående punkter kräver att en Incidentrapport (IR) lämnas till sekretariatet

9.16 PROTESTER och ÖVERKLAGAN

9.16.1 Oenig med en domares beslut

9.16.1.1 Åtgärder av skytten

- a) Om en skytt är oenig med domarens beslut angående en speciell duva, måste han protestera **innan nästa skytt skjuter**, genom att sträcka upp armen och säga **"PROTEST"**.
- b) Domaren **skall** då tillfälligt avbryta skjutningen och, efter det att han hört sidodomarnas uppfattning i frågan, fatta sitt beslut. Ingen protest accepteras om nästa skytt har skjutit

9.16.1.2 Åtgärder av lagledare

- a) Om en lagledare ej godtar domarens beslut, utom i fall av **TRÄFF, BOM eller FELAKTIG DUVA**, får han ej fördröja skjutningen, men ska göra domaren uppmärksam på detta och domaren ska göra en notering i protokollet att skytten fortsätter skjutningen under protest.
- b) Denna protest skall avgöras av juryn.
- c) Om någon lagledare protesterar på ett osportsligt sätt (t.ex. genom att skrika eller rusa upp från sin stol), kan ansvarig juryledamot utdela ett gult kort vid första tillfället och ett rött kort vid det andra tillfället och då måste lagledaren omedelbart lämna banan och får inte ersättas av någon annan.

9.16.2 Verbala protester

Alla skyttar och lagfunktionärer har rätt att protestera mot något förhållande under tävlingen, eller mot beslut eller åtgärd fattat av någon tävlingsfunktionär, vilket ska ske **omgående och muntligt** till en juryledamot, banchefen, huvuddomaren eller en domare.

9.16.2.1 Sådana protester kan lämnas i följande ärenden:

- a) att ISSF:s stadgar ej följts
- b) att det publicerade tävlingsprogrammet ej följts
- c) en skytt eller lagfunktionär ej accepterar ett beslut eller handlande av någon tävlingsfunktionär
- d) att en skytt har hindrats eller störts av en annan skytt, en tävlingsfunktionär, åskådare, personer från media eller andra personer eller orsaker

Notera: endast den inblandade skytten kan ifrågasätta domarens beslut om **"TRÄFF"**, **"BOM"** eller **"NY DUVA"** och ska agera enligt regel 9.16.1.1 a)

9.16.2.2

Tävlingsfunktionärer ska behandla muntliga protester omedelbart. De kan omedelbart åtgärda problemet, eller överlämna frågan till juryn för avgörande. Om det är absolut nödvändigt kan skjutningen tillfälligt stoppas.

9.16.3 Skriftliga protester

- a) Alla skyttar och lagfunktionärer, som ej accepterar den åtgärd som vidtagits eller det beslut som fattats som följd av muntlig protest, får lämna skriftlig protest till juryn.
- b) Skriftlig protest (Protestformulär P) kan lämnas utan föregående muntlig protest.
- c) När en skriftlig protest har mottagits av en jurymedlem, ska en majoritet av juryn omedelbart sammanträda för att diskutera protesten och fatta beslut snarast möjligt.

9.16.3.1 Tidsfrist för protest

Alla skriftliga protester (Protestformulär P) ska lämnas **till en ledamot av tävlingsjuryn senast tjugo (20) minuter** efter den series slut där händelsen inträffade. Protesten ska åtföljas av protestavgift på EUR 50:-. Om protesten avslås lämnas avgiften till organisationskommittén. Om protesten godkänns återlämnas avgiften.

9.16.3.2 Efter att juryn har fattat sitt beslut ska protestformuläret kompletteras av juryns ordförande och ska visas för skytten eller lagledaren. Om skytten eller lagledaren inte är eniga med juryns beslut kan de överklaga beslutet.

9.16.4 Överklaga beslut

För den händelse ett jurybeslut ej accepteras kan saken hänföras till appellationsjuryn, utom när ett beslut har fattats av Finalprotestjuryn (se regel 6.16.6). **SvSF: Appellations- och finalprotestjuryn tillämpas ej**

9.16.4.1 Tid för överklagan

Ett sådant överklagande skall inges skriftligt **ej senare än tjugo (30) minuter** efter jurybeslutet tillkännagivits. Överklagandet ska åtföljas av protestavgift på EUR 100:-. Om protesten avslås lämnas avgiften till organisationskommittén. Om protesten godkänns återlämnas avgiften.

9.16.4.2 Beslut av Appellationsjuryn

Beslut av Appellationsjuryn eller Finalprotestjuryn är **SLUTGILTIGT**

FINALER I LERDUVEGRENARNA

9.17 FINALER I OLYMPISKA LERDUVEGRENAR

Finalerna kan skjutas antingen på en separat bana som är utsedd till finalbana och inte används för grundomgången, eller på en av de banor som används i grundomgången.

9.17.1 FINALER I INDIVIDUELLA LERDUVEGRENAR

9.17.1.1 TRAP och SKEET

- 9.17.1.2 Generellt**
Individuella Trap- och Skeettävlingar består av två delar; grundomgång och final
- 9.17.1.3 Grundomgång**
Grundomgången genomförs på det sätt som specificeras i 9.8 för Trap och 9.9 för Skeet
- 9.17.2 FINALFORMAT**
REGLER FÖR INDIVIDUELLA TRAP- OCH SKEETTÄVLINGAR
- 9.17.2.1 Finalformat**
- a) Fullt program (GR 3.3.5) ska skjutas i de olympiska grenarna som kval till finalerna. De 8 bäst placerade skyttarna i grundomgången är kvalificerade för final,
 - b) Finalerna består av skyttar som skjuter omgångar av duvor med stegvis eliminering efter att alla finalister har skjutit ett visst antal duvor (10 duvor för Trap eller 12 duvor för Skeet) som fortsätter tills guld- och silvermedaljörerna är utsedda.
 - c) Finalisterna startar från noll, resultaten i grundomgången räknas inte med.
- 9.17.3 Generella krav i finalen**
- 9.17.3.1 Inställelsetid**
- a) Skyttarna i finalen ska anmäla sig på finalbanan senast 30 minuter innan finalens starttid
 - b) Två (2) duvors avdrag ska ske från de först träffade duvorna i finalen om skytten inte infinner sig i tid
 - c) De tävlande ska infinna sig med sin utrustning, tävlingsklädsel och landslagsdress som ska användas vid prisutdelning. Jury ska kontrollera att alla finalisterna är närvarande och att deras namn och nationalitet är rätt angivna i resultatsystemet och på resultattavlorna. Juryerna ska göra ammunitions- och utrustningskontroll direkt när skyttarna har infunnit sig, och
 - d) Den finalist som inte infinner sig till presentationen 4 minuter innan finalen startar, tillåts inte starta och ska placeras sist i finalen
- 9.17.3.2 Starttid.** Starttiden i finalen är när kommandot **"START"** ges för första tävlingsskottet.
- 9.17.3.3 Startordning och startnummer.** Nya final-startnummer (1-8) utdelas. Startordning i finalen bestäms av placeringen i grundomgången och den bästa skytten ska tilldelas startnummer 1. Vid lika resultat ska "Bäst sista serie" användas för att avgöra startordningen, utom vid fall som inte kan avgöras av denna regel, då ska särskjutning genomföras. Vid särskjutning för att fördela medaljer skjuter man i startnummerordning (lägst nummer skjuter först).
- 9.17.3.4 Testskjutning och visning av duvor.** Innan finalen ska duvorna visas och skyttarna tillåts att testskjuta

9.17.3.5 Specialutrustning.

(se ISSF Guidelines for Organizers för detaljerad information)

- a) Finalbanan ska ha en stor läktare och ett område där skyttarna kan anmäla sig och där ammunitionskontrollen kan göras
- b) Finalbanan ska ha följande utrustning:
 - Högtalarsystem för speakern och ljudteknikern
- c) Sittplatser för jury, lagledare och finalisterna
- d) En elektronisk resultattavla i färg (se ISSF Guidelines for Organizers för detaljerad information)
- e) Nedräkningsklocka för att kontrollera förberedelsestider
- f) Stol och bord för protokollföraren
- g) En stor klocka placerad så att den syns för skyttar och funktionärer
- h) Om möjligt kommunikationsradio kommunikation mellan domare/jury/teknisk personal
- i) Åtta förseglingsbara backar för ammunitionskontrollen

SvSF: Ej krav

9.17.3.6 Funktionärer i finalen.

Följande funktionärer genomför och övervakar finalen:

- a) **Domare.** En erfaren domare med ISSF:s domarlicens utsedd av huvuddomaren tillsammans med juryn, ska leda finalskjutningen. Om det är möjligt ska domaren vara från ett land som inte har någon skytt i finalen.. **SvSF: Svensk domarlicens önskvärt**
- b) **Sidodomare och domare för tidtagningen.**

Två domare ska utses till sidodomare för att assistera och hjälpa den ansvarige domaren. En domare ska utses för att hantera tidtagningen. Ytterligare en domare ska föra en manuell resultattavla. Alla domarna ska utses av huvuddomaren och väljas bland de utsedda tävlingsdomarna. Huvuddomaren är ansvarig för att de utsedda funktionärerna är närvarande på finalbanan i tid för att genomföra finalen.
- c) **Ansvarig juryledamot**

En (1) juryledamot ska utses av juryns ordförande till ansvarig juryledamot för finalen.
- d) **Tävlingsjury**

Tävlingsjuryn måste övervaka finalen. En (1) juryledamot ska utses till ansvarig juryledamot för finalen
- e) **Finalprotestjury.**

Den ansvarige juryledamoten och två(2) andra ledamöter av lerduvejurn, vilka utsetts av ordföranden i lerduvejurn, ska behandla alla protester som lämnas under finalen. **SvSF: Finalprotestjury tillämpas ej. Ansvarig juryledamot tar beslut**
- f) **Tekniskt ansvarig.**

Den leverantör som tillhandahåller resultatredovisningssystemet utser en person som förbereder och sköter resultatprogrammet

och den elektroniska resultattavlan. Om något tekniskt problem uppstår som kan påverka finalen, ska han direkt ta kontakt med den ansvarige juryledamoten och domaren så att nödvändiga åtgärder snabbt kan vidtagas.

g) **Speaker.**

ISSF eller Organisationskommittén ska utse en person som är ansvarig för att introducera skyttarna, tillkännage resultat och ge övrig information till åskådarna.

h) **Ljudtekniker**

En person som är ansvarig för högtalar- och musiksystemet

i) **RTS Jury**

En RTS jury ska vara närvarande vid finalen

j) **VAR Jury (om VAR används)**

Operatören av VAR-systemet, som är ansvarig för funktionen och kontroll av VAR-systemet, ska utses att handha monitorn och tillse att systemet används enligt vedertagen standard.

9.17.3.7 **Finalproduktion och musik.**

a) Finalarrangemanget ska innehålla färg, ljus, musik, tillkännagivanden, kommentarer samt skjutledarens kommandon i en regisserad produktion som framhåller de tävlande och deras tävlingsprestationer på det för åskådare och TV publik mest tilltalande och spännande sättet

b) Tekniske delegaten i samråd med juryn ska godkänna musiken. En entusiastisk och jublande publik uppmuntras och rekommenderas under finalerna.

9.17.4 **Tillvägagångssätt för Finalerna.**

Finalen genomförs enligt detta tillvägagångssätt. De tekniska reglerna för varje gren gäller också i finalen om inget annat framgår av denna regel (9.17).

9.17.4.1 **Trap**

8 finalister

Finalisterna får bara skjuta ett skott på varje duva

Finalisterna tar plats på skjutstation 1-2-3-4-5-6+7+8 (station 7 är 1 m bakom station 6 och station 8 är 1 m bakom station 7) i startnummerordning (lägst nummer på skjutstation 1)

När skytten har skjutit på en skjutstation ska han flytta sig till nästa skjutstation och skjuta i turordning på den skjutstationen

Ett tidtagarsystem för att övervaka tidsgränsen på 12 sekunder ska användas.

Finalerna består av omgångar av duvor med stegvis eliminering som fortsätter tills guld- och silvermedaljörerna är utsedda enligt följande:

a) Presentation av skyttarna

- b) Efter att de 8 finalisterna har genomfört en omgång med 10 duvor (4 höger, 4 vänster, 2 rakt fram), ska skyttarna på plats 7 och 8 elimineras.

De återstående 6 skyttarna återplaceras i startnummerordning på skjutstation 1-6. Skyttarna erhåller nya startnummer enligt deras resultat efter grundomgången. Den bästa skytten får startnummer 1 och skytten på 8:e plats får startnummer 8

- c) Efter att de 6 återstående finalisterna har genomfört en omgång med 5 duvor (2 höger, 2 vänster, 1 rakt fram) och skjutit totalt 15 duvor, ska skyttarna på plats 5 och 6 elimineras.
- d) Efter att de 4 återstående finalisterna har genomfört en omgång med 5 duvor (2 höger, 2 vänster, 1 rakt fram) och skjutit totalt 20 duvor, ska skytten på plats 4 elimineras.
- e) Efter att de 3 återstående finalisterna har genomfört en omgång med 5 duvor (2 höger, 2 vänster, 1 rakt fram) och skjutit totalt 25 duvor, kan tredje plats (bronsmedaljör) utses.

Vid lika resultat, i alla omgångar inkl. denna omgång, vinner skytten med det lägsta startnumret. Startnummer 1 är det lägsta startnumret och 8 är det högsta.

- f) Efter att de 2 återstående finalisterna har genomfört en omgång med 5 duvor (2 höger, 2 vänster, 1 rakt fram) och skjutit totalt 30 duvor, kan guld- och silvermedaljörerna (1:a och 2:a plats) utses. Om det är lika resultat mellan skyttarna genomförs en omedelbar sarskjutning.

Testskjutning och visning av duvor sker innan presentationen av skyttarna

Totalt skjuts 30 duvor

	8 athletes		6 athletes	4 athletes	3 athletes	2 athletes
Station 1	Right	Left	Right	Left	Right	Left
Station 2	Left	Right	Left	Right	Left	Right
Station 3	Center	Center	Center	Center	Center	Center
Station 4	Right	Left	Right	Left	Right	Left
Station 5	Left	Right	Left	Right	Left	Right

9.17.4.2

Skeet

8 finalister

Finalisterna skjuter i startnummerordning på varje skjutstation. Skyttarna erhåller nya startnummer enligt deras resultat efter grundomgången. Den bästa skytten får startnummer 1 och skytten på 8:e plats får startnummer 8.

Ett tidtagarsystem för att övervaka tidsgränsen på 30 sekunder ska användas.

Finalerna består av omgångar av duvor med stegvis eliminering som fortsätter tills guld- och silvermedaljörerna är utsedda enligt följande:

- a) Presentation av skyttarna
- b) Alla 8 finalister skjuter i tur och ordning 12 duvor med en vanlig och en omvänd dubblé på station 3, en vanlig och en omvänd dubblé på station 4 och en vanlig och en omvänd dubblé på station 5. När de 8 skyttarna har skjutit 12 duvor var ska skyttarna på plats 7 och 8 elimineras.
- c) De 6 återstående finalisterna genomför ytterligare en omgång med 12 duvor med en vanlig och en omvänd dubblé på station 3, en vanlig och en omvänd dubblé på station 4 och en vanlig och en omvänd dubblé på station 5. Efter totalt 24 duvor ska skyttarna på plats 5 och 6 elimineras.
- d) De 4 återstående finalisterna genomför en omgång med 4 duvor med en vanlig och en omvänd dubblé på station 3. Efter totalt 28 duvor ska skytten på plats 4 elimineras.
- e) De 3 återstående finalisterna genomför ytterligare en omgång med 4 duvor med en vanlig och en omvänd dubblé på station 4. Efter totalt 32 duvor kan tredje plats (bronsmedaljör) utses
- f) Vid lika resultat, i alla omgångar inkl. denna omgång, vinner skytten med det lägsta startnumret. Startnummer 1 är det lägsta startnumret och 8 är det högsta.
- g) Efter att de 2 återstående finalisterna har genomfört ytterligare en omgång med 4 duvor med en vanlig och en omvänd dubblé på station 5 och skjutit totalt 36 duvor, kan guld- och silvermedaljörerna (1:a och 2:a plats) utses. Om det är lika resultat mellan skyttarna genomförs en omedelbar särskjutning
- h) Testskjutning och visning av duvor sker innan presentationen av skyttarna

Totalt skjuts 36 duvor.

9.17.4.3

Särskiljning.

Lika placerade skyttar på placering tre till sex särskiljs efter sitt startnummer (resultat efter grundomgången). Om det är lika resultat för guld- och silvermedaljerna ska särskjutning omedelbart genomföras och varken visning av duvor eller testskjutning tillåts. Särskjutningen genomförs enligt nedanstående punkter:

a) **Trap.**

Skyttarna skall ställa sig i ett led bakom station 1 i startnummerordning. De ska starta på station 1 och skjuta på regelrätta duvor tills särskiljning har skett enligt följande ordning: Station 1 vänsterduva, station 2 högerduva, station 3 vänsterduva station 4 högerduva, station 5 vänsterduva, därefter station 1 igen denna gång en högerduva osv. Endast ett (1) skott får skjutas på varje duva. När skytten har skjutit ska han ställa sig bakom de skyttar som ännu inte har skjutit.

b) **Skeet.**

Skyttarna skall ställa sig i ett led bakom **station 4** i startnummerordning. Varje skytt skjuter en normal dubblé. Om de fortfarande är lika efter den första dubblén skjuter de en omvänd dubblé på samma station. Om de fortfarande är lika fortsätter de på **station 4** och skjuter en normal dubblé, och om de fortfarande är lika efter den första dubblén skjuter de en omvänd dubblé. Denna sekvens fortsätter på igen på **station 4** tills särskiljning sker.

c) **Trap mixade lag.**

Skyttarna skall ställa sig i ett led bakom station 1 i startnummerordning. De ska starta på station 1 och skjuta på regelrätta duvor (mannen skjuter alltid före kvinnan) tills särskiljning har skett enligt följande ordning: Station 1 vänsterduva, station 2 högerduva, station 3 vänsterduva station 4 högerduva, station 5 vänsterduva, därefter station 1 igen denna gång en högerduva osv. Endast ett (1) skott får skjutas på varje duva. När skytten har skjutit ska han ställa sig bakom de skyttar som ännu inte har skjutit. Det är lagets sammanlagda resultat som räknas.

d) **Skeet mixade lag**

Skyttarna skall ställa sig i ett led bakom **station 4** i startnummerordning. De skjuter en normal dubblé (mannen skjuter först) följt av kvinnan som också skjuter en normal dubblé. Skyttarna i de andra mixade lagen gör på samma sätt och varje lagmedlem skjuter på en normal dubblé. Det mixade lag med minst antal träffar på dessa 4 skott är utslaget och får den lägre placeringen.

Om lagen fortfarande är lika fortsätter man på samma skjutstation i samma skjutordning men denna gång skjuter man en omvänd dubblé. Om lagen fortfarande är lika fortsätter särskjutningen på samma station på samma sätt men med en normal dubblé, och detta förfarande pågår tills lagen är skilda åt. Det är lagets sammanlagda resultat som räknas.

9.17.5

Tillvägagångssätt i individuell final

Tid	Händelse	Tillvägagångssätt
a) 30:00 minuter innan	Finalisterna infinner sig på banan för ammunitions-kontroll	Lagledare är ansvariga för att skyttarna i finalen anmäler sig på finalbanan i rätt tid (regel 9.17.3.1). Juryn ger skyttarna besked att placera all ammunition i numrerade lådor (startnummer). Juryn tar ammunition för ammunitionskontroll och genomför utrustningskontroll. Ammunitionskontrollen ska vara genomförd innan skyttarna presenteras. Skyttarna tillåts lämna skjutbanan utan någon utrustning inkluderat deras skjutvästar och måste var tillbaka senast 15:00 minuter innan start. Ingen extra ammunition får medtagas.

b) 15:00 minuter innan	Visning av duvor och testskjutning	Domaren ger skyttarna tillåtelse till uppvärmning och testskjutning och ska därefter visa duvorna enligt de regler som gäller för varje gren.
c) 5:00 minuter innan	Finalskyttarna samlas för presentation	De åtta (8) finalisterna, domaren och ansvarig juryledamot ska infinna sig för presentation i centrum av skjutbanan.
d) 4:00 minuter innan	Presentation av finalisterna	Speakern presenterar skyttarna i startnummerordning (nummer 1 till höger när de är vända mot åskådarna) med namn, nationalitet och kort information om varje finalist. Speakern ska även presentera domaren och den ansvarige juryledamoten.
e) 1:00 minut innan	Redo för final	En (1) minut innan första skott ska domaren visa skyttarna till respektive skjutstation.

f) Tävlingen startar 0:00	Finalen startar	Domaren ber första skytten börja skjuta genom att ge kommandot " START ". Varje skytt i Trap har då tolv (12) sekunder på sig att kalla på första duvan. I Skeet har varje finalist på alla stationer trettio (30) sekunder på sig, efter att han tagit plats på skjutstationen, att kalla på och skjuta båda dubbléerna.
g) Paus för resultatvisning		Domaren beordrar paus när alla skyttarna i trap skjutit 5 duvor och 10 duvor och efter varje omgång med 5 duvor. I skeet sker detsamma när alla skyttarna har skjutit färdigt varje station. Televisionen använder denna paus till att visa resultat och aktuell ställning. Speakern gör korta kommentar om skyttarna och resultaten, om vilka som eliminerats eller om det krävs särskjutning. Efter 5-25 sekunder ber domaren första skytten börja skjuta genom att ge kommandot " KLART ".
h) När finalen är klar		Om det inte föreligger lika resultat på 1:a plats ska den ansvarige juryledamoten omedelbart förkunna att " RESULTATET ÄR SLUTGILTIGT ". Om det föreligger lika resultat ska den ansvarige juryledamoten beordra domaren att genomföra särskjutning. När särskjutningen är klar ska den ansvarige juryledamoten omedelbart förkunna att " RESULTATET ÄR SLUTGILTIGT ".
		När den ansvariga juryledamoten har meddelat att " RESULTATEN ÄR

i) När finalresultaten är slutgiltiga	SLUTGILTIGA” ska han samla de tre medaljörerna och speakern ska omedelbart meddela: ”BRONSMEDALJÖR FRÅN (LAND) ÄR (NAMN)” ”SILVERMEDALJÖR FRÅN (LAND) ÄR (NAMN)” GULDMEALJÖR FRÅN (LAND) ÄR (NAMN)”
---	---

9.17.6 Funktionsfel i finalen

- Om domaren beslutar att ett gevärs- eller ammunitionsfel ej är orsakat av skytten, ska finalen uppskjutas och skytten ska ges **tre (3) minuter** att reparera sitt gevär eller skaffa ett annat godkänt gevär. Om detta inte kan ske inom **tre (3) minuter** måste skytten utgå.
- Efter att felaktigheten är åtgärdad eller skytten utgått fortsätter finalen. En skytt som utgått får det resultat som han uppnått när felet inträffade.
- Skytten tillåts ha två godkända funktionsfel i finalen inklusive ev. efterföljande särskjutning, oavsett om han försökt att reparera felet.
- Varje regelrätt duva där det inträffar ytterligare gevärs- eller ammunitionsfel skall dömas **BOM** antingen skytten försökt skjuta eller ej.

9.17.7 Protester under finalen

- Om en skytt är oenig med domarens beslut angående **TRÄFF, BOM eller NY DUVA**, måste han protestera **innan nästa skytt skjuter**, genom att sträcka upp armen och säga **”PROTEST”**
- Domarens ska då tillfälligt stoppa skjutningen och, efter att han hört sidodomarnas åsikt, fatta ett slutgiltigt beslut. Ingen protest accepteras om nästa skytt har skjutit
- Varje annan protest från skytt eller lagledare ska omedelbart avgöras av Finalprotestjuryn. Finalprotestjuryns beslut är slutgiltigt och kan ej överklagas.
- Om en protest i finalen, gällande annat än **TRÄFF, BOM eller NY DUVA**, avslås ska skytten bestraffas med två (2) poängs avdrag som görs på de två (2) senast träffade duvorna.
- Ingen protestavgift uttas i finalen.

9.17.8 VAR (Videogranskning)

SvSF: Tillämpas inte i Sverige. För fullständig text hänvisas till ISSF:s engelska regelbok

9.18 TRAP OCH SKEET MIXADE LAG

9.18.1 Generellt

- a) Lagen består av två deltagare, en man och en kvinna, som måste vara från samma nation. Båda lagmedlemmarna ska använda samma typ av tävlingskläder i landets färger och kännetecken.
- b) Varje land får anmäla maximalt två lag i varje mästerskapstävling för Mixade Lag enligt ISSF:s anmälningsregler.

SvSF: Ingen begränsning av antal lag

- c) Lagmedlem får bytas mot en annan tävlande i mästerskapet senast kl. 12:00 två dagar innan tävlingen för Mixade Lag.
- d) Tävlingen för mixade lag består av två delar: grundomgång och final.

9.18.2 GRUNDOMGÅNG

- a) Grundomgången skjuts enligt reglerna för Trap (kapitel 9.8) och för Skeet (kapitel 9.9) om inte annat sägs i dessa regler
- b) Indelning i skjutlag sker genom lottning. De två lagmedlemmarna ska skjuta vid sidan av varandra i samma skjutlag och mannen skjuter först och kvinnan som tvåa. Lag från samma land ska inte skjuta i samma skjutlag. Skyttarna använder samma nummerlapp som i den individuella tävlingen.

SvSF: Gäller ej då tävlingen är del av annan tävling

- c) Varje skytt i det Mixade laget skjuter 75 duvor i tre serier om 25 duvor. (3 serier * 25 duvor = 75 duvor * 2 tävlande = 150 duvor för varje lag).
- d) Placeringen efter grundomgången beräknas efter lagens (en man och en kvinna) sammanlagda resultat på 150 duvor (se regel 9.13.5.1)
- e) De 4 bäst placerade lagen efter grundomgången är kvalificerade för finalen.
- f) Vi lika placering för platserna 1-4 tillämpas särskjutning.
- g) Efter grundomgången ska de fyra främsta lagen tilldelas nya finalstartnummer (1₁ - 1₂; 2₁ - 2₂; 3₁ - 3₂, 4₁ - 4₂).
- h) Placering för 5:e och följande platser sker enligt regel 9.13.5.1 och 9.14.3.4

9.18.3 SÄRSKILJNING VID LIKA RESULTAT

Vid lika resultat inför finalen och för finalplatserna sker särskjutning enligt regel 9.17.4.3 c) och 9.17.4.3 d).

9.18.4 FINALER

9.18.4.1 Tävlingsformat för Finalen i Trap Mixade lag

Efter grundomgången är de fyra bästa lagen kvalificerade för final

Finalen skjuts i ett steg med 8 skyttar (4 Mixade lag)

Finalisterna får bara skjuta **ett skott** på varje duva

Finalisterna tar plats på skjutstation 1-2-3-4-5-6+7+8 (station 7 är 1 m bakom station 6 och station 8 är 1 m bakom station 7) i startnummerordning (lägst nummer på skjutstation 1). Skyttarna erhåller nya startnummer enligt deras resultat efter grundomgången. Det bästa Mixade laget får startnummer 1 och laget på 4:e plats får startnummer 4 (se 9.18.2 g)

Mannen skjuter alltid före kvinnan

När skytten har skjutit på en skjutstation ska han flytta sig till nästa skjutstation och skjuta i turordning på den skjutstationen

Ett tidtagarsystem för att övervaka tidsgränsen på 12 sekunder ska användas. **SvSF: tillämpas inte i Sverige**

Skyttarna i de 4 lagen presenteras, mannen först följt av kvinnan, och därefter ansvarig juryledamot och sist domaren.

Finalerna består av omgångar av duvor med stegvis eliminering som fortsätter tills guld- och silvermedaljörerna är utsedda enligt följande:

- a) Efter att de 8 finalisterna (4 lag) har genomfört en omgång med 10 duvor (4 höger, 4 vänster, 2 rakt fram),(20 duvor per lag) ska Mixade laget på plats 4 elimineras och får placering 4.

De återstående 6 skyttarna (3 lag) återplaceras i startnummerordning på skjutstation 1-6.

- b) Efter att de 6 återstående finalisterna (3 lag) har genomfört en omgång med 5 duvor (2 höger, 2 vänster, 1 rakt fram) och skjutit totalt 30 duvor per lag, ska laget på plats 3 elimineras och är bronsmedaljörer.

Vid lika resultat, i denna och föregående omgång, vinner laget med det lägsta startnumret. Startnummer 1 är det lägsta startnumret och 4 är det högsta.

- c) Efter att de 4 återstående finalisterna (2 lag) har genomfört en omgång med 5 duvor (2 höger, 2 vänster, 1 rakt fram) och skjutit totalt 20 duvor (40 per lag), kan guld- och silvermedaljörerna (1:a och 2:a plats) utses. Om det är lika resultat mellan lagen genomförs en omedelbar sarskjutning (9.17.4.3 a).

Båda skyttarna i lagen ska delta i sarskjutningen.

Båda skyttarna i lagen ska skjuta (mannen först därefter kvinnan) för att få ett lagresultat på 2 duvor på varje skjutstation.

-Testskjutning och visning av duvor sker innan presentationen av skyttarna

Totalt skjuts 40 duvor per lag.

Fördelning av duvorna i Mixade Lag

	8 athletes / 4 teams		6 athletes / 3 teams	4 athletes / 2 teams
Station 1	Right	Left	Right	Left
Station 2	Left	Right	Left	Right
Station 3	Center	Center	Center	Center
Station 4	Right	Left	Right	Left
Station 5	Left	Right	Left	Right

9.18.4.2 Tävlingsformat för Finalen i Skeet Mixade lag

Efter grundomgången är de fyra bästa lagen kvalificerade för final

Finalen skjuts i ett steg med 8 skyttar (4 Mixade lag)

Finalisterna skjuter på skjutstation 3, 4 och 5 i startnummer ordning.

Nya finalstartnummer (1₁ - 1₂; 2₁ - 2₂; 3₁ - 3₂, 4₁ - 4₂) delas ut till finalisterna enligt placering i grundomgången. Skyttarna erhåller nya startnummer enligt deras resultat efter grundomgången. Det bästa Mixade laget får startnummer 1 och laget på 4:e plats får startnummer 4 (se 9.18.2 g)

Skyttarna i de 4 lagen presenteras, mannen först följt av kvinnan, och därefter ansvarig juryledamot och sist domaren.

Mannen skjuter alltid före kvinnan

När skytten har skjutit på en skjutstation ska han lämna stationen och flytta sig till nästa skjutstation och skjuta i turordning på den skjutstationen

Ett tidtagarsystem för att övervaka tidsgränsen på 30 sekunder ska användas. **SvSF: Tillämpas ej i Sverige**

Finalerna består av omgångar av duvor med stegvis eliminering som fortsätter tills guld- och silvermedaljörerna är utsedda enligt följande:

- a) När de 8 finalisterna (4 lag) i tur och ordning har skjutit 12 duvor (24 duvor per lag) med en vanlig och en omvänd dubblé på station 3, en vanlig och en omvänd dubblé på station 4 och en vanlig och en omvänd dubblé på station 5. ska Mixade laget på plats 4 elimineras och får placering 4.

De kvarvarande 6 finalisterna (3 lag) fortsätter skjuta i startnummerordning.

- b) När de återstående 6 finalisterna (3 lag) i tur och ordning har skjutit ytterligare 12 duvor (24 duvor per lag) med en vanlig och en omvänd dubblé på station 3, en vanlig och en omvänd dubblé på station 4 och en vanlig och en omvänd dubblé på station 5 och skjutit totalt 24 duvor/skytt (48 duvor/lag) ska mixade laget på plats 3 elimineras och får placering 3 och är bronsmedaljörer.

Vid lika resultat, i denna och föregående omgång, vinner laget med det lägsta startnumret. Startnummer 1 är det lägsta startnumret och 4 är det högsta.

- c) När de återstående 4 finalisterna (2 lag) i tur och ordning har skjutit ytterligare 4 duvor med en vanlig och en omvänd dubblé på **station 4** och skjutit totalt 28 duvor per skytt (56 duvor per lag), är guld- och silvermedaljörerna utsedda.

Om det är lika resultat mellan lagen på 1:a och 2:a plats genomförs en omedelbar sarskjutning. (9.17.4.3 b)

Båda skyttarna i lagen ska delta i sarskjutningen.

Båda skyttarna i lagen ska skjuta (mannen först därefter kvinnan) för att få ett lagresultat.

-Testskjutning och visning av duvor sker innan presentationen av skyttarna

Totalt skjuts 56 duvor per lag.

9.18.5 TILLVÄGAGÅNGSSÄTT FÖR FINALEN I TRAP OCH SKEET MIXADE LAG

9.18.5.1 Coachning och avbrott för coachning

Under finalen kan lagledaren, utan att störa skyttarna, hos ansvarig juryledamot (1) gång begära avbrott i skjutningen för coachning under högst 30 sekunder. Ansvarig juryledamot beslutar att stoppa skjutningen när det är lagets tur att skjuta, så att lagledaren kan tala med skyttarna på skjutstationen.

Vid ett sådant avbrott får de andra lagens lagledare också tala med sina skyttar utan att förlora möjligheten att själv begära sitt avbrott.

Ansvarig juryledamot övervakar tiden.

9.18.5.2 Inställelsetid och ammunitionskontroll

- a) Skyttarna i de fyra kvalificerade lagen i finalen eller deras lagledare måste infinna sig på finalbanan för ammunitionskontroll senast 30 minuter innan finalen är planlagd att starta. Vid detta tillfälle delar juryn ut nummerlapparna för finalen.
- b) Utrustningskontrolljuryn ber alla skyttarna eller deras lagledare i de mixade lagen att lägga sin ammunition i de numrerade lådor som motsvarar startnumret. Utrustningskontrolljuryn väljer ut patroner för kontroll, förseglar lådorna i närvaro av skyttarna och genomför utrustningskontroll. Ammunitionskontrollen måste genomföras innan skyttarna presenteras.
- c) Skyttarna i de mixade lagen måste vara tillbaka på finalbanan för förberedelser och presentation senast 15 minuter innan start.
- d) Ingen ytterligare ammunition får medtagas till tävlingsområdet.
- e) Två duvors avdrag ska göras för den första skyttens resultat i första omgången om det mixade lagets ammunition inte finns på plats 30 minuter innan final eller om någon av skyttarna i laget inte finner sig 15 minuter innan final. Det lag som inte finns på plats vid presentationen får inte starta i finalen och tilldelas 4:e plats.

9.18.5.3 Testskjutning-- visning av duvor--presentation

- a) Efter att ha anmält sig på banan får skyttarna i de mixade lagen hämta sin ammunition i lådorna. Därefter ombeds alla 4 lagen att gå till skjutstationerna för testskjutning och visning av duvor.
- b) Efter testskjutning och visning av duvor samlas skyttarna vid sidan av banan för att invänta presentationen. Lagen kallas in på banan i startnummerordning (mannen först därefter kvinnan) och speakern presenterar skyttarna för publiken. Skyttarna ska stå vända mot publiken tills alla inkl. ansvarig juryledamot och domaren har presenterats.
- c) Ansvarig juryledamot tillser att lagen samlas i rätt följd.

- d) Finalen skjuts enligt regel 9.17
- e) När finalen är färdigskjuten ska ansvarig juryledamot samla guld-, silver och bronsmedaljörerna för fotografering och presentation (se 9.17.5 i))

9.18.5.4 Musik och publikengagemang

Under finalen ska det spelas musik som godkänts av juryn. En entusiastisk och jublande publik uppmuntras och rekommenderas under finalerna

9.18.5.5 Funktionsfel under finalen

- a) Om domaren beslutar att ett gevärs- eller ammunitionsfel ej är orsakat av skytten, ska finalen uppskjutas och skytten ska ges **tre (3) minuter** att reparera sitt gevär eller skaffa ett annat godkänt gevär. Om detta inte kan ske inom **tre (3) minuter** måste skytten (det mixade laget) utgå. Efter att felet är avhjälpt fortsätter finalen.
- b) Om ett lag måste utgå fortsätter finalen med de återstående lagen. Om det bara är ett lag kvar ska det laget förklaras som vinnare.
- c) Laget tillåts ha två godkända funktionsfel i finalen inklusive ev. efterföljande särskjutning, oavsett om de försökt att reparera felet.
- d) Varje regelrätt duva där det inträffar ytterligare gevärs- eller ammunitionsfel skall dömas **BOM** antingen skytten försökt skjuta eller ej.

9.18.5.6 Protester under finalen

- a) Om en skytt är oenig med domarens beslut angående **TRÄFF, BOM eller NY DUVA**, måste han protestera **innan nästa skytt skjuter**, genom att sträcka upp armen och säga **"PROTEST"**
- b) Domarens ska då tillfälligt stoppa skjutningen och, efter att han hört sidedomarnas åsikt, fatta ett slutgiltigt beslut. Ingen protest accepteras om nästa skytt har skjutit
- c) Varje annan protest från skytt eller lagledare ska omedelbart avgöras av Finalprotestjuryn. Finalprotestjuryns beslut är slutgiltigt och kan ej överklagas.
- d) Om en protest i finalen, gällande annat än **TRÄFF, BOM eller NY DUVA**, avslås ska skytten bestraffas med två (2) poängs avdrag som görs på lagets två (2) senast träffade duvor.

9.18.5.7 Färgen på duvorna

Grundomgång: normala duvor

Final: flashduvor

9.18.5.8 Oegentligheter

- a) ISSF Allmänna Tekniska Regler gäller om inte annat regleras i ovanstående regler.
- b) Oegentligheter reds ut och beslutas av juryn enligt Allmänna Tekniska Regler eller annan relevant regel för resp. gren

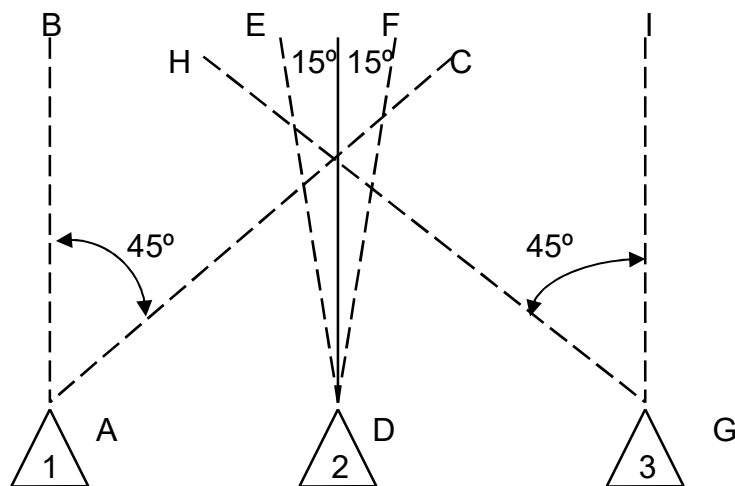
9.19 LAGTÄVLINGAR

9.19.1 Generellt för lagtävling i Trap och Skeet (se 6.11.10)

- a) Lag ska bestå av 3 skyttar från samma nation, samma kön och klass. Alla lagmedlemmarna ska bära samma tävlingskläder i sitt lands färger.
- b) I varje mästerskap kan varje land anmäla ett lag i varje klass enligt Generella regler
- c) Lagmedlemmar kan bytas ut mot andra skyttar som redan är anmälda i mästerskapet senast kl. 12:00 dagen innan tävlingen.
- d) Lagresultatet hämtas från de tre skyttarnas individuella resultat i den individuella tävlingen.

9.20 SKISSER OCH TABELLER

9.20.1 Horisontella vinklar för Trap



Maximala horisontella vinklar för maskinerna i varje grupp.

Duvor från maskin 1 måste hamna inom område ABC
Duvor från maskin 2 måste hamna inom område DEF
Duvor från maskin 3 måste hamna inom område GHI

9.20.2 Tabeller för inställning av duvor i trap

Tabell 1

Grupp	Kastare	Kastriktning	Elevation vid 10 m	Kastlängd
1	1	30 grader höger	2,50 m	76 meter +/- 1 meter
	2	10 grader höger	1,50 m	
	3	30 grader vänster	3,00 m	
2	4	40 grader höger	1,70 m	
	5	5 grader vänster	2,00 m	
	6	45 grader vänster	2,00 m	
3	7	45 grader höger	2,00 m	
	8	10 grader vänster	3,00 m	
	9	45 grader vänster	2,80 m	
4	10	45 grader höger	2,30 m	
	11	10 grader höger	1,80 m	
	12	40 grader vänster	1,60 m	
5	13	30 grader höger	2,00 m	
	14	5 grader vänster	1,50 m	
	15	35 grader vänster	3,00 m	

Tabell 2

Grupp	Kastare	Kastriktning	Elevation vid 10 m	Kastlängd
1	1	45 grader höger	2,30 m	76 meter +/- 1 meter
	2	10 grader höger	1,50 m	
	3	20 grader vänster	2,00 m	
2	4	45 grader höger	1,50 m	
	5	0 grader	2,00 m	
	6	45 grader vänster	2,80 m	
3	7	25 grader höger	2,00 m	
	8	0 grader	3,00 m	
	9	45 grader vänster	1,50 m	
4	10	35 grader höger	2,20 m	
	11	10 grader höger	2,40 m	
	12	40 grader vänster	1,50 m	
5	13	30 grader höger	2,80 m	
	14	10 grader vänster	1,50 m	
	15	45 grader vänster	2,00 m	

Tabell 3.

Grupp	Kastare	Kastriktning	Elevation vid 10 m	Kastlängd
1	1	45 grader höger	2,50 m	76 meter +/- 1 meter
	2	0 grader	1,60 m	
	3	20 grader vänster	3,00 m	
2	4	35 grader höger	2,90 m	
	5	5 grader vänster	1,80 m	
	6	45 grader vänster	2,00 m	
3	7	35 grader höger	2,50 m	
	8	10 grader vänster	3,00 m	
	9	40 grader vänster	3,00 m	
4	10	40 grader höger	2,00 m	
	11	5 grader vänster	2,50 m	
	12	30 grader vänster	3,00 m	
5	13	30 grader höger	2,00 m	
	14	0 grader	1,80 m	
	15	30 grader vänster	2,20 m	

Tabell 4

Grupp	Kastare	Kastriktning	Elevation vid 10 m	Kastlängd
1	1	30 grader höger	1,50 m	76 meter +/- 1 meter
	2	0 grader	3,00 m	
	3	20 grader vänster	3,00 m	
2	4	30 grader höger	2,00 m	
	5	10 grader vänster	1,50 m	
	6	45 grader vänster	2,20 m	
3	7	25 grader höger	3,00 m	
	8	5 grader vänster	1,50 m	
	9	15 grader vänster	1,80 m	
4	10	40 grader höger	2,80 m	
	11	5 grader vänster	1,50 m	
	12	35 grader vänster	2,20 m	
5	13	15 grader höger	3,00 m	
	14	10 grader höger	3,00 m	
	15	40 grader vänster	1,70 m	

Tabell 5.

Grupp	Kastare	Kastriktning	Elevation vid 10 m	Kastlängd
1	1	20 grader höger	1,80 m	76 meter +/- 1 meter
	2	0 grader	3,00 m	
	3	25 grader vänster	2,60 m	
2	4	35 grader höger	3,00 m	
	5	0 grader	1,60 m	
	6	35 grader vänster	3,00 m	
3	7	35 grader höger	2,30 m	
	8	5 grader vänster	1,80 m	
	9	35 grader vänster	2,30 m	
4	10	40 grader höger	3,00 m	
	11	0 grader	2,30 m	
	12	40 grader vänster	2,00 m	
5	13	25 grader höger	1,80 m	
	14	5 grader vänster	2,50 m	
	15	45 grader vänster	1,60 m	

Tabell 6

Grupp	Kastare	Kastriktning	Elevation vid 10 m	Kastlängd
1	1	45 grader höger	1,90 m	76 meter +/- 1 meter
	2	0 grader	2,80 m	
	3	30 grader vänster	3,00 m	
2	4	40 grader höger	1,50 m	
	5	0 grader	1,60 m	
	6	40 grader vänster	2,00 m	
3	7	35 grader höger	2,00 m	
	8	0 grader	3,00 m	
	9	45 grader vänster	2,00 m	
4	10	45 grader höger	2,30 m	
	11	5 grader höger	2,00 m	
	12	40 grader vänster	3,00 m	
5	13	25 grader höger	2,40 m	
	14	0 grader	1,75 m	
	15	35 grader vänster	1,80 m	

Tabell 7

Grupp	Kastare	Kastriktning	Elevation vid 10 m	Kastlängd
1	1	40 grader höger	3,00 m	76 meter +/- 1 meter
	2	0 grader	1,50 m	
	3	35 grader vänster	1,50 m	
2	4	40 grader höger	2,00 m	
	5	5 grader höger	2,20 m	
	6	45 grader vänster	3,00 m	
3	7	40 grader höger	1,50 m	
	8	5 grader höger	1,90 m	
	9	25 grader vänster	2,60 m	
4	10	20 grader höger	1,80 m	
	11	0 grader	3,00 m	
	12	30 grader vänster	3,00 m	
5	13	35 grader höger	2,50 m	
	14	0 grader	3,00 m	
	15	40 grader vänster	2,20 m	

Tabell 8

Grupp	Kastare	Kastriktning	Elevation vid 10 m	Kastlängd
1	1	40 grader höger	3,00 m	76 meter +/- 1 meter
	2	5 grader vänster	3,00 m	
	3	15 grader vänster	2,20 m	
2	4	30 grader höger	2,00 m	
	5	5 grader vänster	2,00 m	
	6	35 grader vänster	1,80 m	
3	7	40 grader höger	2,00 m	
	8	5 grader höger	1,50 m	
	9	35 grader vänster	2,50 m	
4	10	45 grader höger	1,50 m	
	11	5 grader höger	2,00 m	
	12	25 grader vänster	3,00 m	
5	13	15 grader höger	1,50 m	
	14	0 grader	1,50 m	
	15	45 grader vänster	1,60 m	

Tabell 9

Grupp	Kastare	Kastriktning	Elevation vid 10 m	Kastlängd
1	1	30 grader höger	1,60 m	76 meter +/- 1 meter
	2	0 grader	1,50 m	
	3	15 grader vänster	2,00 m	
2	4	20 grader höger	2,40 m	
	5	5 grader vänster	3,00 m	
	6	35 grader vänster	2,00 m	
3	7	45 grader höger	2,00 m	
	8	5 grader vänster	1,50 m	
	9	35 grader vänster	1,50 m	
4	10	45 grader höger	1,60 m	
	11	0 grader	2,80 m	
	12	45 grader vänster	2,00 m	
5	13	25 grader höger	3,00 m	
	14	5 grader höger	1,50 m	
	15	20 grader vänster	3,00 m	

Tabell 10

Grupp	Kastare	Kastriktning	Elevation vid 10 m	Kastlängd
1	1	45 grader höger	2,25 m	76 meter +/- 1 meter
	2	0 grader	1,75 m	
	3	25 grader vänster	2,00 m	
2	4	35 grader höger	1,80 m	
	5	0 grader	3,00 m	
	6	40 grader vänster	2,25 m	
3	7	40 grader höger	3,00 m	
	8	5 grader höger	1,80 m	
	9	45 grader vänster	3,00 m	
4	10	45 grader höger	2,00 m	
	11	10 grader vänster	2,50 m	
	12	35 grader vänster	1,50 m	
5	13	15 grader höger	1,80 m	
	14	10 grader höger	2,00 m	
	15	45 grader vänster	1,50 m	

9.22 SVENSKA REGLER AVSEENDE LAGTÄVLING OCH SÄRSKILJNING

9.22.1 Svenskt mästerskap för klubblag (Lag-SM) omfattar 3 x 125 duvor i skeet, 3 x 200 i nationell skeet samt 3 x 125 duvor i trap. I mån av utrymme får klubb deltaga med mer än ett lag. Tävlingen arrangeras antingen som separat tävling enligt denna regel eller ingående i individuella SM. Distrikts- och regionmästerskap för klubblag kan anordnas antingen som separat tävling enligt denna regel eller enligt regel 9.22.2.

9.22.2 Lagtävling räknas som sammanlagda resultatet av tre lagmedlemmars individuella resultat på ett i förväg bestämt antal duvor.

9.22.3 För **nationell skeet** utgår regel 9.14.3.3 och ersätts av följande:

Om två eller flera skyttar har lika resultat ska särskiljning om de tre första platserna i tävlingen göras genom att varje skytt skjuter på samma antal skjutstationer och det antal duvor som ingår i dessa med början på skjutstation 1. Den skytt som träffar minsta antalet duvor på respektive skjutstation döms som förlorare. (**OBS! Första bom ska ej skjutas om**).

9.23	NATIONELL SKEET
-------------	------------------------

Nationell skeet skjuts enligt dessa regler men med nedanstående ändringar och tillägg.

Fordringarna för Lerduvemärken brons och silver kan uppfyllas enligt det nationella reglementet. Guldmärkesfordringar måste uppfyllas enligt skeetreglerna

9.23.1 Skjutordning (ersätter 9.9.2.2)

9.23.1.1 Skjutningen på varje skjutstation ska ske enligt följande mönster:

Skjutstation	Duva	Skjutordning
1	Enkel	Torn
	Enkel	Låda
	Dubblé	Torn - Låda
2	Enkel	Torn
	Enkel	Låda
	Dubblé	Torn - Låda
3	Enkel	Torn
	Enkel	Låda
4	Enkel	Torn
	Enkel	Låda
5	Enkel	Torn
	Enkel	Låda
6	Enkel	Torn
	Enkel	Låda
	Dubblé	Låda - Torn
7	Enkel	Torn
	Enkel	Låda
	Dubblé	Låda - Torn
8	Enkel	Torn
	Enkel	Låda

9.23.1.2 Ovanstående regel ger tillsammans 24 duvor. Den 25:e duvan ska skjutas enligt något av följande alternativ:

9.23.1.2.1 Den första duvan i serien som döms BOM ska skjutas på nytt. Duvan skjuts som enkelduva oavsett om bommen kom i en dubblé. Det är tillåtet att bryta geväret och ladda innan skjutning av den 25:e duvan.

9.23.1.2.2 Om första bommen inträffar **vid** händelse enligt regel **9.9.5.7 c, d eller e** ska hela dubblén skjutas om innan det 25:e skottet skjuts.

9.23.1.2.3 Om skytten inte har bommat någon duva i serien ska den 25:e duvan skjutas som en enkelduva från lådan på skjutstation 8.

9.23.2 LADDNINGSSSEKVENSS (komplettering till 9.9.2.4 c)

9.23.2.1 Om skytten glömmer att ladda med 2 patroner på skjutstationer där två (2) enkelduvor ska skjutas och han, efter att han skjutit på den första duvan, kommer på detta, och antingen öppnar geväret för att ladda eller sträcker upp sin hand och ber domaren om tillåtelse att ladda, ska han **första** gången tilldelas en varning. För det andra och följande tillfället i samma serie ska den andra duvan dömas **BOM**.

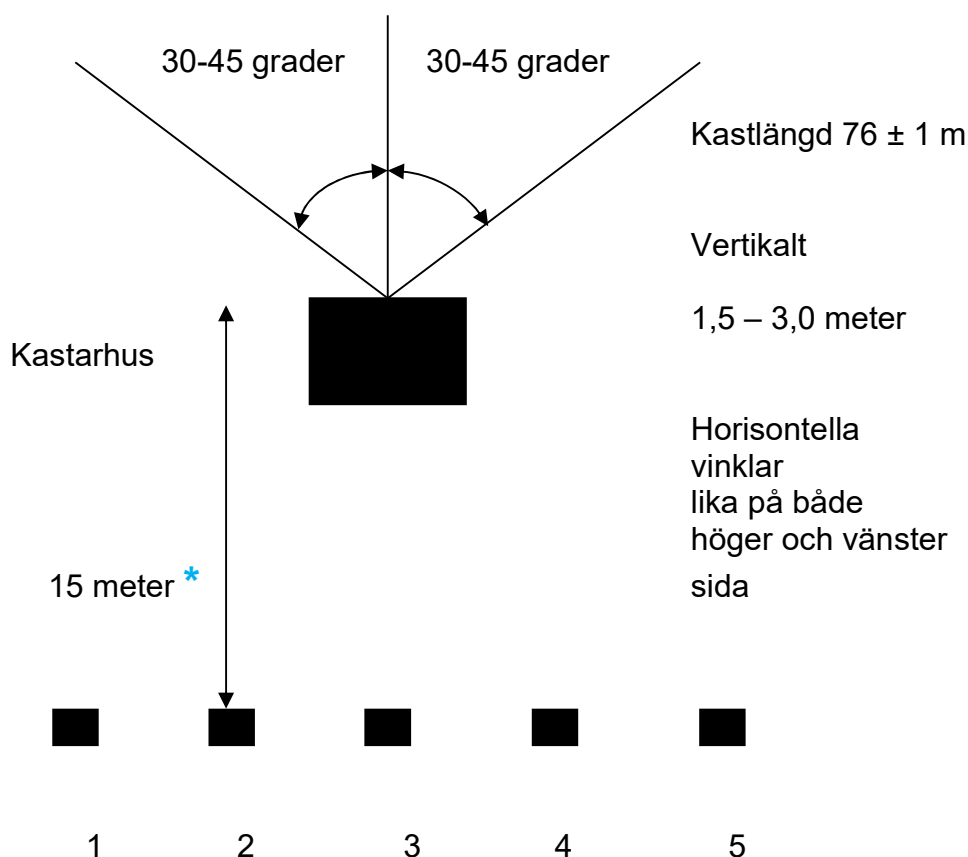
9.24 AUTOMATTRAP

9.24.1 Automattrap skjuts i tillämpliga delar efter reglerna för trap.

9.24.2 Inställning av kastmaskinen ska ske enligt följande:

- ställ maskinen rakt fram (0 grader vinkel)
- ställ in kashöjden till 2 m höjd 10 m framför framkant på maskinhustaket
- justera fjäderspänning för att uppnå kastlängden $76 \text{ m} \pm 1 \text{ m}$ (mätt från framkant på maskinhustaket) vid 2 m elevation
- ställ in sidvinklarna lika på vänster och höger sida, minst 30° max 45° , och höjden till 1,5 m till 3,0 m ($\pm 0,1 \text{ m}$) (se **regel 9.24.3**).

9.24.3 Kastvinklar för Automattrap



* Alternativt radie 15 meter

INDEX Siffror inom parantes() hänvisar till Tekniska regler för alla skyttegrenar	
Ammunition	9.4.3
– specifikation	9.4.3.1
– kontroll	9.4.3.2
– funktionsfel	9.10.3.3
– hagelvikt	9.4.3.1
– hagelstorlek	9.4.3.1
– regelvidrig	9.4.3.2
Ammunitionsfel	9.11.3.3
Appellationsjury	9.16.4
Automattrap	9.24
Avbrott – generellt	9.10.1.2
– Skeet	9.9.2.5
– Trap	9.8.3.1
Avbruten serie	9.11.5
Avdrag	9.15.4
Banchef	9.5.3
Bestraffning	9.15
Blinders - skyggklapp	9.12.4
Bäst sista serie	9.13.4.2
Coachning	9.18.4.3 (6.12.5.1)
Diskvalifikation	9.15.5
Domare	9.5.5
Dubbelskott - funktionsfel	9.11.1
Duvinställning– Automattrap	9.24.2
Duvinställning– Skeet	(6.4.20.2)
Duvinställning– Trap	9.8.2; 9.20.2
DUVORNA	9.7
– bom	9.7.5
– felaktig	9.7.2
– för Särskjutning innan Final	9.14.2.1 h
– Jurykontroll, Skeet	9.9.3
– Jurykontroll, Trap	9.8.3
– ny duva	9.7.6
– provduva, Dubbeltrap	9.9.6.1
– provduva, Skeet	9.9.2.5
– provduva, Trap	9.8.3.1
– regelrätt	9.7.1
– specifikation	(6.3.6)
– trasig	9.7.3
– träff	9.7.4
– vägrad Skeet	9.9.5.1
– vägrad Trap	9.8.4.2
Elektronisk utrustning	9.13.2.1
Ersätta skytt	9.10.1.1
Felaktig duva	9.7.2
FINALER	9.17
– träffad Flashduva	9.7.4 c)

– frånvarande skytt	9.17.3.1; 9.18.4.4 e)
– anmäla	9.17.3.1; 9.18.4.4
– skjutordning	9.17.3.3; 9.18.2 g)
– tillvägagångssätt	9.17.4; 9.18.4.3
– protester	9.17.7 ; 9.18.4.8
– Starttid	9.17.3.4
– duvor	(6.3.6.2)
Frånvarande skytt	9.10.2.6
Frånvarande skytt – Extraordinära förhållanden	9.10.2.8
Frånvarande skytt – Final	(6.19.3.1)
FUNKTIONSFEL	9.11
-i final	9.17.6 ; 9.18.4.7
Funktionärer	9.5
- Banchef	9.5.3
- Domare	9.5.5
- Huvuddomare	9.5.4
- Jury	9.5.2 (6.8)
- Sidodomare	9.5.6
Färdigställning i skeet	9.9.4
GEVÅR	9.4.2
- byta	9.4.2.4; 9.11.4
- funktionsfel	9.11
- kompensator	9.4.2.5
- magasin	9.4.2.12
- optiska riktmedel	9.4.2.8
- portade pipor	9.4.2.6
- val av pipa	9.11.2
- release trigger	9.4.2.2
- remmar	9.4.2.3
- tillåten typ	9.4.2.1
Gevärsfel	9.11
Huvuddomare	9.5.4
Hörselskydd	9.2.7
Indelning i skjutlag	9.10.2
Jury	9.5.2 (6.8)
Jury, appellations-	9.16.4 (6.1.5.1)
Klädsel	9.12.1
Kommandon	9.2.6
Lagledare – skyldigheter	(6.12)
Lagtävling	9.19
Lottdragning	9.10.2.3
Markeringsband	9.9.4.1
Mobiltelefon	(6.7.4.4)
Mixade lag skeet	9.18
Mixade lag Trap	9.18.
NY DUVA	9.7.6; 9.8.4.3; ;9.9.5.2
– Skeet, tilläggsregler för dubblé	9.9.5.5
– Skeet, även om skytten har skjutit	9.9.5.3
– Skeet, om skytten ej skjutit	9.9.5.4
– Trap, även om skytten har skjutit	9.8.4.4

– Trap, om skytten ej skjutit	9.8.4.5
Oenighet med domarens beslut	9.16.1
Optiska riktmedel	9.4.2.9
Pipval	9.11.2
Portade pipor	9.4.2.6
Protest – avgift	9.16.3.1
– Final	9.17.7 ; 9.18.4.8
– tidsgräns	9.16.3.1
– till Jury	9.16.3
– till domaren	9.16.2
– åtgärd av skytten	9.16.1.1
– åtgärd av lagledare	9.16.1.2
– åtgärd av funktionär	9.16.2.2
Provduva – Skeet	9.9.2.5
– Trap	9.8.3.1
Provsiktning	9.2.3
Testskjutning – efter reparation	9.2.4 e
Testskjutning – generellt	9.2.4
Regelbrott	9.15
Release trigger	9.4.2.2
Resultat	9.13.4
Resultatnotering	9.13.2
Resultattavlor – elektroniska	9.13.2.2
Resultattavlor – manuella	9.13.3
Rådgivning (coachning)	9.18.4.3 (6.12.5.1)
Rökning	(6.11.8 e)
Sekretariat	9.13.1
Sidodomare– Frånvarande	9.5.6.3
Sidodomare– skyldigheter	9.5.6.2
Siktning	9.2.3
Skeet – antal patroner	9.9.2.4
– bommad duva	9.9.5.6
– dubbelskott	9.9.5.5 g)
– duvinställning	9.9.3 (6.4.19.2)
– felaktig duva	9.7.2
– färdigställning	9.9.4
– förflyttning	9.9.1.1
– markeringsband	9.9.4.1
– Mixade lag	9.18
– ny duva i dubblé	9.9.5.5
– ny duva även om skytten skjutit	9.9.5.3
– ny duva om skytten ej skjutit	9.9.5.4
– provduva	9.9.2.5
– provsiktning	9.9.2.6
– skjutordning	9.9.2.2
– skjutstationsregler	9.9.2
– tidsgränser	9.9.2.1
– timer	9.9.1.1 a (6.4.19.2 g)
– visning av duva	9.9.2.5
– vägrad duva	9.9.5.1

Skjutningens program	9.6.1
Skjutordning	9.10.2.5
Skyggglapp	9.12.4
Skytt – byta ut	9.10.1.1
STANDARD PÅ BANOR OCH LERDUVOR	9.3
Startnummer	9.12.2
Stopp kommando	9.2.5
SÄKERHET	9.2
Säkerhetsflagga	9.2.2 h)
SÄRSKILJNING and SÄRSKJUTNING	9.14
Särskiljning (med Final) – före Final	9.14.1.1
Särskiljning (med Final) – efter Final	9.17.4.3
Särskiljning (med Final) – 9:e plats och följande	9.14.1.1 d
Särskiljning (utan Final) – första 3 platserna	9.14.3.3 och 9.22.3
Särskiljning (utan Final) – 4:e plats och följande	9.14.3.4 och 9.22.3
Särskiljning (utan Final) – Särskiljning skjutit fullt	9.14.3.2
Särskiljning – Bäst sista serie	9.13.4.2
Särskiljning – Lag	9.13.5
Särskjutning - inställelsetid	9.14.2.1 a
Särskjutning - procedur Skeet	9.14.2.4
Särskjutning - procedur Trap	9.14.2.3
Särskjutning - efter Final	9.17.4.3
Särskjutning - före Final	9.14.2.1
Tidsgräns– förberedelsetid särskjutning	9.14.2.2
Tidsgräns– grundomgång Skeet	9.9.2.1
Tidsgräns– grundomgång Trap	9.8.1.2
Trap – avbrott	9.8.1.3
– Mixade lag	9.18
– bommad duva	9.8.4.6
– Ny duva även om skytten skjutit	9.8.4.4
– Ny duva om skytten ej skjutit	9.8.4.5
– felaktig duva	9.7.2
– vägrad duva	9.8.4.2
– dubbelskott	9.11.1
– duvinställning	9.8.2.4
– tidsgräns	9.8.1.2
Trap – provduva	9.8.3.1
TRÄNING	9.6.2
TÄVLINGSREGLER FÖR AUTOMATTRAP	9.24
TÄVLINGSREGLER FÖR SKEET	9.9
TÄVLINGSREGLER FÖR TRAP	9.8
TÄVLINGSADMINISTRATION	9.10
Utfyllnadsskytt – resultat	9.10.2.2
Utrustningskontroll	9.4.1.1
Varning – öppet regelbrott exempel	9.15.2.1
Varningskort	9.15.2
Vägrad duva- Skeet	9.9.5.1
Vägrad duva- Trap	9.8.4.2
Ögon - skyggglappar	9.12.4
Ögon – skydd	9.2.7

Överklagan	9.16.4
Överklagan – avgift	9.16.4.1 (6.16.6)