



## 50m tre ställningar

### Mixade lag

#### Reglemente, se även kap 6

Mixade lagtävlingar arrangeras för senior respektive junior.

#### Allmänt

- 1. Disciplin**      Gevär
- 2. Typ av gren**    Mixade lag
- 3. Benämningar**   50m tre ställningar, mixade lag.
- 4. Antal skyttar:**   Två lagmedlemmar, en av vardera kön.
- 5. Antal omgångar** Två omgångar.  
Kvalificeringsomgång (genomförs i två delar)  
Final (består av Bronsmedaljmatch respektive Silver/Guldmedaljmatch).
- 6. Tavor**            Tävlingen skjuts på EST (SvSF: Vid skjutning på papper enl lämpliga anpassningar).
- 7. Banor**            Kvalificeringsomgång skjuts på skjutbanan, finaler på finalbana. (SvSF: Final kan genomföras på skjutbana)
- 8. Särskiljning**    Särskiljning för kvalificering till nästa omgång sker enligt regel 6.15.
- 9. Markering**      Heltalsmarkering i kvalificering.
- 10. Funktionsfel**   Funktionsfel i kvalificering hanteras enligt regel 6.12.
- 11. Kvalificering, del 1**  
Skyttarna placeras enligt startlista, lagskyttarna står på platser bredvid varandra.  
Skyttarna skjuter oberoende av varandra

#### Skyttarna till Skjutlinjen

Skyttarna kallas till skjutlinjen femton minuter före start.

#### Förberedelse och provskottstid

Förberedelse och provskottstid 10 minuter.

**Antal matchskott** Varje skytt skjuter 15 skott i respektive ställning i turordningen knä-  
ligg - stå (totalt 90 skott/ lag), inom en skjuttid om 50 minuter. Varje skytt  
ansvarar för sitt ställningsbyte och matchskotten inom den totala skjuttiden om  
50 minuter.

Lagets samlade resultat räknas, De åtta bästa lagen går vidare till  
kvalificering omgång 2.

Särskiljning enligt regel 6.15, där båda skyttarnas skott slås samman.

Skyttar som inte går vidare ska snarast avlägsna sin utrustning.

## 12. Kvalificering del 2

Efter 15 minuters paus när ev protester reds ut och banan  
iordningställs. De lag som kvalificerat sig till omgång två flyttas till  
samma del av banan. Och lottas lagvis med en tom plats mellan  
varje lag (SvSF löses på enklaste sätt utifrån bankapacitet, lika  
många skyttar/ lag bör skjuta i varje skjutlag om banan har färre än  
16 platser).

Alla resultat nollställs.

### Skyttarna till sina platser

Skjutledaren kommenderar "**Intag era platser**" 10 minuter före starttiden,  
skyttarna har då fem minuter på sig att placera sin utrustning på skjutplatsen.  
Fem minuter före start kommenderas "**Fem minuters förberedelse och  
provskottstid Start**". Skyttarna får skjuta obegränsat med provskott.

### Alternativt förfarande

*Omgång 2 kan genomföras genom att skyttarna behåller sina  
skjutplatser, i sådana fall kommenderas "intag era platser" 8 minuter  
före start och tre minuter ges för förberedelser innan provskottstiden  
om 5 minuter startar. Efter "**Provskottstid stopp**" ställs tavlorna för match  
och skjutledaren kommenderar skjutledaren "**Start**".*

Varje skytt skjuter tio (10) skott i varje ställning i turordningen knä,  
ligg, stå. Totalt 60 skott per lag under skjuttiden på 35 minuter.

Liksom under omgång 1 är skytten ansvarig för att genomföra justeringar av  
utrustning och att ställa om tavlan mellan prov/ match för de olika  
ställningarna. Lagens resultat rankas och de fyra högsta resultaten går vidare  
till final (medaljmatcher). De två bästa lagen möts i guldmatch och lagen  
rankade som nr 3 och 4 möts i bronsmatch.

## 13. Final (medaljmatcher)

Bronsmatchen genomförs först, matcherna genomförs på samma sätt och  
kommandon anpassas efter vilken match som genomförs. Alla åtta skyttarna  
med all utrustning måste anmäla sig vid förberedelseområdet 30 min före start  
av bronsmatchen. Varje lag får ha en coach. Om inte alla skyttarna anmäler sig i  
tid ska två poäng dras från första serien för laget.

Om prisutdelning följer direkt efter finalen ska skyttarna även ha klädsel för  
ceremonin. Jury genomför utrustningskontroller så fort skyttarna anmält sig.  
Bib (nummerlappar) används ej under finalen. Inga väskor etc får lämnas på  
finalbanan.

#### 14. Format på medaljmatcherna

Ena skytten i laget skjuter knä, den andra stående. Coach ska meddela RTS jury vilken lagskytt som skjuter vilken ställning direkt efter kvalificering omgång 2, och verifiera detta vid anmälan till finalen (30 min före start).

Efter att skyttarna kallats till skjutlinjen, tillåts fem minuters förberedelse och provskottstid.

Varje serie genomförs som 50 sek enkelskott på kommando, med decimalmarkering.

- Lagen börjar från noll och skjuter enkelskott
- Lagresultatet utgörs av summan av båda skyttarnas resultat.
- Lag med högst resultat erhåller två poäng, vid lika en poäng vardera.

Det lag som först når minst 16 poäng vinner matchen, vid lika fortsätter matchen skott för skott tills särskiljning nås.

#### 15. Allokering av skjutplatser

I Bronsmedaljmatchen skjuter det lag som kom på tredje plats i grundomgång 2 på platserna C (knä) och D (stå), laget som kom på fjärde plats på platserna F (knä) och G (stå).

I Guldmedaljmatchen skjuter det lag som kom på första plats i grundomgång 2 på platserna C (knä) och D (stå), laget som kom på andra plats på platserna F (knä) och G (stå).

#### 16. Kommandon

- 10 minuter före starttid kommenderas **"Skyttarna till skjutlinjen"**
- Skyttarna har 60 sekunder på sig att ställa sig i ordning, därefter kommenderas: **"Fem minuter förberedelse- och provskottstid start"**.
- Efter 4 min 30 sek **"30 sekunder"**,
- Efter 5 minuter **"Stopp"**

Därefter genomförs presentation av lagen.

- **"Intag era platser"**, efter en minut
- **"För första/nästa skott, ladda.. 5 sek paus... Start"**

När alla skjutit eller efter 50 sek, **"Stopp"**

Totala poängen för lagen kommenteras vid varje serie, förfarandet upprepas tills något lag har minst 16p och skjutledaren kommenderar **"Resultaten är slutgiltiga, vinnare av bronsmedalj är lag.."**.

Guldmatchen genomförs enligt samma procedur.

#### 17. Timeout

Coach eller skytt får begära "Timeout" genom att räkna upp handen under den tid speaker kommenterar. Varje skytt/coach får begära en timeout under medaljmatchen.

Coach får då gå fram till skytten och samtala under maximalt trettio sekunder.

Om ena skytt/coachen begär timeout, får den andra coachen utnyttja den tiden.

Detta påverkar inte möjligheten för den andra att begära en egen timeout.

Jurymedlem kontrollerar tid för timeout.

## 18. Presentation av medaljörer

Alla tre medaljörerna samlas i mitten av banan, jurymedlem säkerställer att skyttarna ställer sig för fotografering.  
Speaker presenterar medaljörerna individuellt. Skyttar får hantera vapen, med anbringade säkerhetslinor.

“Bronsmedaljör, representerande ..... är:.....”

“Silvermedaljör, representerande ..... är:.....”

“Guldmedaljör, representerande ..... är:.....”

## 19. Musik & publikstöd

Under kvalificeringsomgångar och finaler ska det spelas musik (SvSF OBS STIM regler).  
En entusiastisk och jublande publik uppmuntras och rekommenderas under finalerna.

## 20. Funktionsfel under finaler

Laget får hävda endast ett funktionsfel under finalen i enlighet med 6.12.

Skytt får medges en minut för att reparera eller ersätta trasigt vapen, varefter finalen fortsätter utan ytterligare fördröjning.

## 21. Bestraffningar

Alla övriga bestraffningar enligt ISSF regelverk. Om en skytt under enkelskott skjuter två skott, annulleras det andra skottet och får två poängs avdrag.

## 22. Oegentligheter

ISSF Allmänna tekniska regler gäller i alla övriga fall som inte särskilt regleras i detta reglemente.