



**SVENSKA
SKYTTESPORTFÖRBUNDET**



REGLEMENTE

för

10 m Snabbluftpistol

Innehåll

1. Allmänt	2
2. Banor	3
2.1. Mekaniska mål:.....	3
2.2. Elektroniska tavlor	3
3. Tavlan	3
4. Pistoler.....	4
5. SKJUTSTÄLLNING	4
6. TÄVLINGSREGLER	4
6.1. Allmänt	4
6.2. Förberedelsetid	4
6.3. Provsnitt	5
6.4. Kommandon	5
7. Funktionsfel.....	5
8. Avbrott.....	5
9. Regelbrott.....	5
9.1. Felaktiga provskott	5
9.2. Tidiga skott	6
9.3. Brott mot färdigställningsregeln	6
9.4. Sena skott	6
10. FINAL.....	6
10.1. Allmänt	6
10.2. Finalprocedur	6
10.3. Förberedelsetid	6
10.4. Final:	7
10.5. Felaktigheter i finalen.....	7
10.6. Funktionsfel i finalen	7
10.7. Slutgiltigt resultat	7

1. Allmänt

Detta reglemente är ett svenskt specialreglemente och omfattar regler för 10m snabbluftpistol. I övrigt så gäller tillämpliga regler i 10m Luftpistol respektive

25m snabbpistol enligt ISSF reglemente kap 6 och 8.

2. Banor

Banan får vara utrustad med mekaniska-, fasta tavlor med ljussignaler eller elektroniska mål (EST). Banorna ska vara placerade i grupper om fem (5) tavlor i samma höjd. Avståndet mellan tavelcentrum, axel till axel i en grupp om fem, ska vara 300 mm.

"Visningstider" är 10 sekunder, 8 sekunder respektive 6 sekunder (+0.2 sekunder – 0.0 sekunder).

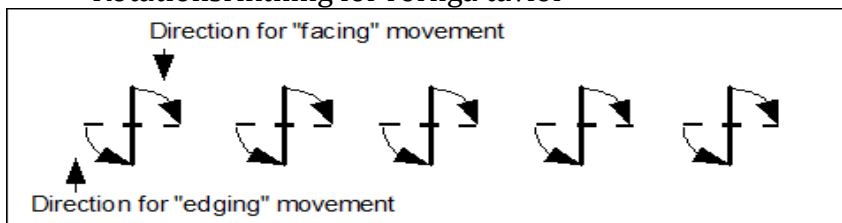
2.1. Mekaniska mål:

Mekaniska banor ska vara utrustade med en tavelvridningsmekanism som tillåter 90 graders (± 10 grader) samtidig vridning av tavlorna.

Framvridningstiden för tavlorna att vända fram mot skytten får inte överstiga 0.3 sekunder.

När tavlorna har vänt får det inte vara någon synlig vibration som distraherar skytten.

Rotationsriktning för rörliga tavlor



Tidtagningen ska starta när tavlorna börjar vända fram och stoppa när tavlorna börjar svänga bort.

2.2. Elektroniska tavlor

Funktionen på elektroniska mål ska i möjligaste mån efterlikna de mekaniska målen, skjuttiden kan visas med röda/gröna lampor. Målen kan utgöras av EST eller papperstavlor kompletterade med ljus.

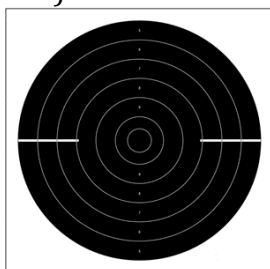
3. Tavlans

10-ring 22.0 mm (± 0.1 mm) 7-ring 101.5 mm (± 0.2 mm)

9-ring 48.5 mm (± 0.2 mm) 6-ring 128.0 mm (± 0.2 mm)

8-ring 75.0 mm (± 0.2 mm) 5-ring 154.5 mm (± 0.2 mm)

Innertia: 11 mm (± 0.1 mm)



Valöringarna trycks i vit färg.

Ringbredd: 0.1 – 0.2 mm

Minsta synliga storlek på tavlan: 170 x 170 mm.

Valöringarnas värde 5 – 9 trycks i valömrådena, endast i vertikal linje. 10-poängsområdet numreras inte. Siffrorna i valöringarna ska vara maximalt 2 mm höga. Vita horisontella riktlinjer ersätter ringvärdena till vänster och höger om tavelcentrum. Var och en av dessa linjer är 42 mm lång och 2 mm hög.

4. Pistoler

Pistol i kaliber 4.5 mm (.177) med antingen luft eller CO2 som framdrivningsmedel, och som kan laddas med fem (5) skott och i övrigt uppfyller ISSF's regler är godkända.

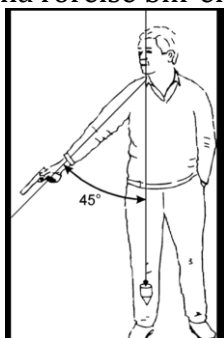
Säkerhetsflagga kan anbringas endera genom pipan eller genom magasinsbrunn.

5. SKJUTSTÄLLNING

Den tävlande ska stå fritt utan stöd helt inom skjutplatsen. Pistolen ska hållas och avfyras med en hand. Handleden ska vara fri från stöd.

Skjutningen ska påbörjas från "FÄRDIGSTÄLLNING".

I "FÄRDIGSTÄLLNING" ska den tävlandes arm peka neråt i en vinkel max 45° från vertikallinjen. Vapnet får inte stödjas mot skjutbord etc. Skytt får inte lyfta sin arm för tidigt och denna rörelse blir en del av armlyftet (fortsatt rörelse).



6. TÄVLINGSREGLER

6.1. Allmänt

All skjutning (prov- och tävlingsskott) sker skjutlagsvis på kommando. Alla tävlande i skjutlaget skjuter gemensamt.

Grenen består av 60 tävlingsskott fördelade på två omgångar om vardera 30 skott. Varje omgång är delad i sex (6) serier om fem (5) skott vardera, två (2) serier på tio (10) sekunder, två (2) serier på åtta (8) sekunder och två (2) serier på sex (6) sekunder.

I varje serie ska ett (1) skott avlossas mot var och en av de fem (5) tavlorna. Papperstavlorna kritas/tuschas efter varje serie och byts inför ny tid.

6.2. Förberedelsetid

Fem minuter före förberedelsetidens start, ska de tävlande kallas till sina respektive skjutplatser där de får iordningställa sin utrustning och pistoler.

"FÖRBEREDELSETID START". Under förberedelsetiden får de tävlande avlägsna säkerhetsflagga, blindavfyras samt utföra grepp- och riktningsövningar vid skjutplatsen. Två magasin får fyllas under förberedelsetiden och sedan

fortlöpande fyllas på under matchen.

Förberedelsetiden är 3 minuter.

"FÖRBEREDELSETID STOPP".

6.3. Provsnitt

Före varje omgångs början får den tävlande skjuta en (1) provskottsserie om fem (5) skott på tio (10) sekunder.

6.4. Kommandon

"TIO (10) SEKUNDERS SERIE, LADDA", respektive provserie, åtta eller sex sekunder.

De tävlande gör sig klara för serien. Efter kommandot ladda får de tävlande göra riktövningar och armlöft men inte göra blindavfyringar.

Efter trettio (30) sekunder

"FÄRDIGA" tavlorna vänds bort och de tävlande ska inta färdigställning.

Efter en fördröjning på sju (7) sekunder ska tavlorna svänga fram.

"STOPP, PATRON UR". Magasinet ska då tas ur pistolen och säkerhetsflagga anbringas.

När banan är säker

"Markera"

Markören visar med markörspade läge och anger poäng. Röd för 10 och 10¹, vit för övriga samt meddelar summa.

7. Funktionsfel

Funktionsfel får ej hävdas under provserien.

Icke godkända funktionsfel är att skytten ej gjort pistolen klar för avfyring (batteri fel, ej drivgas, ej ställt om från klickläge, ej fyllt på magasinet eller inte satt i magasinet i pistolen). Övriga funktionsfel som inte uppenbart är skyttens fel är godkända. Funktionsfel och reparation hanteras i övrigt enligt regler för 25m snabbpistol.

8. Avbrott

Om det av säkerhetsskäl eller tekniska orsaker sker avbrott som är längre än 10 minuter ska juryn medge en (1) extra provserie om fem (5) skott under 10 sekunder.

Om serien avbryts ska serien annulleras och skjutas om. Den omskjutna serien ska markeras och tillgodoräknas de tävlande.

9. Regelbrott

9.1. Felaktiga provskott

Om en tävlande avlossar fler provskott än vad reglerna medger eller som tillåtits av skjutledare eller jury, ska han bestraffas med två (2) poängs avdrag från tävlingens första serie för varje extra skott.

9.2. Tidiga skott

Hanteras enligt 25m reglerna.

9.3. Brott mot färdigställningsregeln

Hanteras enligt 25m reglerna.

9.4. Sena skott

Skott räknas som träff om det horisontella kulhålet (ljusöppningen) är max 6 mm.

10. FINAL

10.1. Allmänt

Till final går de sex (6) högst placerade skyttarna från grundomgången.

Skyttarna som kvalificerar sig till final lottas till sina skjutplatser.

Finalisterna börjar om från noll (0) poäng.

Valörbestämning är träff eller miss. Varje träff ger en (1) poäng, miss ger noll (0) poäng. Träffytan motsvaras av nians (9) ring.

10.2. Finalprocedur

Om man skjuter på EST, genomförs finalen enligt 6.17.4, annars enligt nedan:

- a. Finalen i 10 m snabbpistol består av fyra (4) till åtta (8) 5-skotts 6-sekundersserier räknande träff eller bom, och med utslagning av finalist med lägst antal träff från och med den fjärde serien.
- b. Utifrån skjutbanekapacitet lottas skyttarna i skjutlag och skjutplatser. Flera skyttar får dela tavelgrupp.
- c. Alla skyttarnas placerar samtidigt ut sin utrustning på sin skjutplats, med största hänsyn.
- d. För prov- och matchserie skjuter det första skjutlaget, markering sker. Därefter skjuter det andra skjutlaget sin serie som markeras, osv.
- e. När bankapacitet tillåter färre skjutlag eller att alla skyttar kan skjuta samtidigt, flyttar den lägst rankade skytten till ledig bana.

10.3. Förberedelsetid

- a. Skyttarna ges tillträde till skjutplatsen 5 minuter innan starten av provserie.
- b. Skytt som skjuter i "första skjutlaget" disponerar då "rätt" skjutplats, övriga som delar ställer sig bredvid.
- c. **"Förberedelsetid två minuter"**, kommenderas av skjutledaren, förberedelsetiden är gemensam för alla skjutlag.
- d. Provserien genomförs skjutlagsvis efter förberedelsetiden, de skyttar som inte ska skjuta tar ett steg tillbaka.
- e. Efter att alla skjutlag skjutit en provserie kommer speakern att presentera finalisterna genom att säga deras namn och resultat från grundomgången.
- f. Skyttarna ska under hela presentationen vara vända mot publiken och säkerhetsflagga vara anbringad.

10.4. Final:

- a. Efter presentationen kommenderas "**Lag 1 till sina skjutplatser**".
- b. Efter 30 sekunder kommenderas "**För första tävlingsserien, Ladda**". Skyttarna i skjutlag 1 har då en minut på sig att fylla ETT magasin.
- c. Efter kommandot "Ladda" får skyttarna i aktuellt skjutlag göra riktövningar, provlyfta, blindavfyring etc.
- d. "**Färdiga**" och tavlorna svänger bort. Skyttarna måste inta färdigställning .
- e. Tavlorna svänger fram efter en fördröjning på sju (7) sekunder varefter tavlorna visas i sex (6) sekunder.
- f. "**Stopp, patron ur**", säkerhetslinor anbringas följt av:
- g. "**Markera**" Markering sker för lag 1.
- h. Markören markerar träffläge med spade (Röd för träff, vit för bom) och ropar ut antalet träff.
- i. När markeringen är klar/banan säkrad kommenderas:
- j. "**Lag 2 till sina skjutplatser**", sekvensen upprepas.
- k. Efter att samtliga skyttar skjutit 4:e serien elimineras den skytt som har minst antal träff, som får placering 6 i resultatlistan.
- l. Efter 5:e serien, den skytt som har minst antal träff elimineras och får placering 5
- m. Efter 6:e serien, den skytt som har minst antal träff elimineras och får placering 4
- n. Efter 7:e serien, den skytt som har minst antal träff elimineras och får placering 3
- o. Efter att de kvarvarande två finalisterna har skjutit den 8:e serien, och om det inte är lika resultat och inga protester kommer skjutledaren att meddela "**RESULTATEN ÄR SLUTGILTIGA**". Den skytt som har högst antal träff blir guldmedaljör och den andre blir silvermedaljör.

10.5. Felaktigheter i finalen

Om en skytt skjuter före att tavlorna visas ska serien nollas

Om en skytt skjuter ett sent skott, missar tavlans ringning eller har ett kulhål längre än 6 mm, eller inte skjuter på alla 5 tavlorna i tid, ska för varje sent skott ett straffavdrag om en (1) träff dras från resultatet av den serien. Det sena skottet (en) ska markeras som "OT", (overtime).

Om en skytt gör blindavfyring ska två poäng dras av från resultatet i nästa serie.

10.6. Funktionsfel i finalen

Ett funktionsfel tillåts i finalen, om funktionsfelet är godkänt får skytten skjuta om och resultatet av den omskjutna serien räknas. Max 2 minuter medges för att reparera pistol. Om funktionsfelet inte är godkänt ska ett avdrag på två (2) träff dras av från skyttens resultat.

10.7. Slutgiltigt resultat

Resultatet av grundomgången ska visas tillsammans med antalet träff i finalen (träff vid sarskjutning noteras). Slutresultatet bestäms enbart av antalet träff i finalen.