



50m tre ställningar

Individuellt

Reglemente, se även kap 6

Allmänt

- 1. Disciplin** Gevär
- 2. Typ av gren** Individuellt
- 3. Benämningar** 50m tre ställningar.
- 4. Tavlor** Tävlingen skjuts på EST (SvSF: Vid skjutning på papper enl lämpliga anpassningar).
- 5. Banor** Skjutlagen skjuts på skjutbanan.
- 6. Särskiljning** Särskiljning för kvalificering till final sker enligt regel 6.15.
- 7. Markering** I kvalificeringsomgång heltal, final decimaltal.
- 8. Funktionsfel** Funktionsfel hanteras enligt regel 6.12. Ingen extra tid ges för reparationer. Jury kan medge extra provskott, men ingen extra skjuttid.
- 9. Genomförande** En 60 skottsmatch (3*20) i turordningen knä-ligg-stå inom skuttiden om 90 minuter.
- 10. Kommandon:**

25 minuter före start, kallas **"Skyttarna till skjutlinjen"**

Tio minuter, där skyttarna ställer i ordning sin utrustning

"Femton minuters förberedelse- och provskottstid, Start"

Efter 14 min, 30 sek, **"30 sekunder"**

Efter 15 min **"Stopp"**

30 sekunder där tavlorna iordningställs

"Start"

Efter 80 min, **"tio minuter"**

Efter 85 min, **"fem minuter"**

Efter 90 min **"Stopp, Patron ur"**

11. **Kvalificering till final**

De åtta bästa skyttarna går vidare till final. Resultat förs inte vidare från grundomgång.

12. **Elimineringsomgångar**

Om det är fler anmälda skyttar än vad bankapaciteten medger, ska elimineringsomgångar genomföras. Dessa genomförs dagen före grundomgång. De 24 skyttarna med högst ranking ska fördelas lika mellan skjutlag 1 och 2.

Övriga skyttar lottas i lag 1, 2, 3 osv

Det ska vara minst 30 min paus mellan elimineringsomgångar där skyttarna får flytta undan sin utrustning.

Från varje kvalificeringsomgång går proportionerligt antal skyttar vidare till grundomgång. (totalt 60 platser, 54 skyttar i lag 1 ger $60/101 * 54 = 32$ skyttar vidare, lag 2 om 47 skyttar ger $60/101 * 47 = 28$ skyttar vidare).

13. **Final**

Genomförs i två delar, del ett för att fördela plac 3-8, del 2 medaljmatch för guld och silver.

14. **Rankingmatch**

Rankingmatch genomförs i ett skjutlag med de åtta kvalificerade skyttarna, som lottas på plats A-H på finalbanan. Alla skyttar som kvalificerar sig till finalen ska anmäla sig på förberedelseområde med all nödvändig utrustning senast 30 min före utsatt starttid. En poäng dras från resultatet i första serien om skytt har anmält senast 20 min före. Senare anmälan rankas som sist med 0p. Varje lag får ha en coach.

Om prisceremoni är planerad i anslutning till finalen, ska skytten ha med lämpliga kläder. Skytten ska tilldelas en låda, där all utrustning som ska användas under finalen placeras. Lådan förvaras i bakkant av skjutplatsen, efter ställningsbyte ska all icke använd utrustning förvaras i lådan.

Jury ska genomföra kontroll av utrustning så fort skytten anmält sig

15. Iordningställande av skjutplats

Skyttarna, eller deras coacher, ska få tillträde till finalbanan för att placera ut sin utrustning senast 20 min före starttid. De ska inom 5 minuter lämna banan. Inga gevärsfodral eller väskor får lämnas på finalbanan.

Skyttar ska vara uppställda i turordning redo för inmarsch tio minuter före starttid.

16. Inmarsch

Skyttarna marscherar in enskilt och presenteras av speaker, när de är framme vid sin skjutplats står de vända mot publiken tills alla skyttar, skjutledare och ansvarig jury presenterats.

17. Kommandon

När alla presentationer är klara, "**Intag Era platser**", en minuts paus,

"Sex minuters förberedelse och provskottstid, Start"

Efter 5min 30 sek **"30 sekunder"**

Efter 6 min **"Stopp"**, 20 sekunders paus där tavlor ställs i match,

"För första serien, ladda" 5 sek **"start"** resp **"Stopp"** enligt nedan

Skyttarna skjuter tio skott i varje ställning i ordningen knä-ligg-stå. Mellan varje 5 skotts serie ska det vara minst 30 sekunders paus.

Knä, 2 st serier om 5 skott under 200 sekunder.

Ställningsbyte, Sex minuter för att byta från knä till ligg, inklusive provskott.

Varning ges med **"30 sekunder"** kvar.

Ligg, 2 st serier om 5 skott under 150 sekunder.

Ställningsbyte, åtta minuter för att byta från ligg till stå, inklusive provskott.

Varning ges med **"30 sekunder"** kvar.

Stå, 2 st serier om 5 skott under 250 sekunder.

Efter 30 skott elimineras plac 7 och 8, dessa placerar utrustning i lådan och sätter sig ner.

Ytterligare en femskottsserie Stå om 250 sekunder, varefter placering 5 och 6 elimineras.

Ytterligare en femskottsserie Stå om 250 sekunder, varefter placering 3 vinner brons och 4 elimineras.

18. Speaker

Speaker gratulerar löpande eliminerade skyttar

19. Ställningsbyte

Skyttar får inte påbörja ställningsbyte före kommando, de får heller inte börja skjuta provskott innan alla övrig utrustning är placerad i lådan. Efter att ställningsbyte är kommenderat ska säkerhetsflagga anbringas och får inte tas ut före att skytten är färdig för provskott. Om skytten är klar får man ta ner geväret och anbringa säkerhetsflagga före kommandot **"ställningsbyte Start"** (not: detta kommando finns inte med i kommandosträng).

20. Vidare till medaljmatch

De två bästa skyttarna går vidare till medaljmatch.

21. Medaljmatch

Medaljmatchen fortsätter omedelbart efter att plac 3 och 4 eliminerats. Resultatet nollställs, tiden får utnyttjas för coachning under en minut.

Medaljmatchen genomförs så att skyttarna skjuter singelskott under maximalt 50 sekunder, med decimalmarkering. Det högsta skottet erhåller två poäng, ett poäng vardera vid lika. Den skytt som först får minst 16 poäng vinner.

22. Speaker

Speaker kommenterar kort fördelade poäng och aktuell ställning.

23. Kommando medaljmatch

"För första skottet i medaljmatchen, ladda" 5 sekunder **"Start"**

Efter 50 sek, eller när alla skjutit klart **"Stopp"**. 20 sekunder paus mellan skotten.

"Stopp patron ur, resultaten är slutgiltiga"

En funktionär kontrollerar öppet slutstycke och anbringad säkerhetslina.

24. Timeout under medaljmatch

Coach eller skytt får begära "Timeout" genom att räcka upp handen under den tid speaker kommenterar. Varje skytt/coach får begära en timeout under medaljmatchen. Coach får då gå fram till skytten och samtala under maximalt trettio sekunder. Om ena skytt/coachen begär timeout, får den andra coachen utnyttja den tiden. Detta påverkar inte möjligheten för den andra att begära en egen timeout. Jurymedlem kontrollerar tid för timeout.

25. Presentation av medaljörer

Alla tre medaljörerna samlas i mitten av banan, jurymedlem säkerställer att skyttarna ställer sig för fotografering.

Speaker presenterar medaljörerna individuellt. Skyttar får hantera vapen, med anbringade säkerhetslinor.

“Bronsmedaljör, representerande är:.....”

“Silvermedaljör, representerande är:.....”

“Guldmedaljör, representerande är:.....”

26. Funktionsfel

Skytt får hävda ett funktionsfel under final, och kan medges en minut för reparation eller utbyte av gevär,

27. Musik och publikstöd

Det ska spelas musik (SvSF OBS STIM regler).

28. Bestraffningar

Om en skytt skjuter två skott under enkelskottserie annulleras detta och två poängs avdrag på serien. Alla övriga bestraffningar enligt ISSF regelverk.

29. Oegentligheter

ISSF Allmänna tekniska regler gäller i alla övriga fall som inte särskilt regleras i detta reglemente och reds ut av banjury.

30. ISSF dresscode

Skyttarna ska bära klädsel enligt ISSF Dresscode (6.20), de ska ha nationsbeteckningen på den ficka som är vänd mot publiken eller på ryggens nedre del.